Ausgabe 01 / € 4,99

Die ganze Welt der PlayStation

play3 SPECIAL

SPIELSPASS DER ZUKUNFT: DIE NEUEN GAMES FÜR PS3!

Karaoke-Fieber: Alle Infos zu den SingStar-Spielen!

PARTY-SPASS FÜR ALLE

Die PS2 lebt!

Infos und Spiele-Empfehlungen für die beliebteste Konsole der Welt!

Gemeinsam spielen: Spaß mit Musik- & Partygames!

www.playdrei.de

- Im Fokus: Welche Spiele sind für Kinder geeignet?
- Erfahren Sie alles über PS2, PS3 und das beste Zubehör!
- Außerdem: Games für Fortgeschrittene, Gewinnspiele u.v.m.

4 197876 704999 01

Deutschland € 4,99; Österreich € 5,80; Schweiz sfr 10,-; Niederlande, Belgien, Luxemburg € 6,-;

Wer gewinnt?

Ab 6.11.2008 0:00 Uhr:
Alle News und Gewinner
auf www.bamaward.de!

DER GAMES AWARD

www.bamaward.de

Powered by vodafone AMD TOSHIBA Leading Innovation n-gage by Nokia MSI innovation with style

HERZLICH WILLKOMMEN IN DER

PLAYSTATION-SPIELEWELT!

Wir Menschen tun es seit Jahrtausenden, Tiere tun es, und das Leben wäre langweilig, wenn wir es nicht könnten – spielen! Es liegt in unserer Natur, unsere eigenen Möglichkeiten und unsere Umwelt spielerisch zu entdecken. Und wir verlernen es nicht. Die Freude am Spiel begleitet uns ein Leben lang.

Vielleicht sind wir deshalb so erfinderisch, wenn es um kreative Spielideen geht. Gerade in den letzten Jahren entwickelten sich Spiele rasant und in den frühen 80ern begann dann die große Ära der Videospiele. Anfangs kamen sie noch mit grober Klötzchengrafik und primitiven Piep-Tönen daher, doch schnell wurde die Technik immer besser und die Konsole wurden eine echte Alternative zu Fernsehen oder Musik. Ein Durchbruch gelang mit Sonys PlayStation. Der graue Kasten wurde zum Synonym für Videospiele und begeisterte über 100 Millionen Spieler weltweit. Erfolgreicher war nur ihr Nachfolger, die PlayStation 2. Obwohl sie mit ihren acht Jahren eigentlich reif für die Rente ist, widmen wir der PS2 große Teile dieses Hefts, denn sie hat nichts von ihrer Faszination verloren.

Der Lebenszyklus der PS2 mag am Ende sein. Es erscheinen kaum noch neue Spiele und die großen Blockbuster werden für die Nachfolge-Konsole PS3 entwickelt. Und doch hat die PlayStation 2 auch heute noch viel zu bieten. Schließlich sind weit über tausend verschiedene Spiele dafür erschienen. In dieser unglaublichen Masse finden garantiert auch Sie Ihr Lieblingsspiel. Haben Sie dabei keine Angst vor der vermeintlich komplizierten Technik. Die Konsole ist mit wenigen Handgriffen an Ihren Fernseher angeschlossen und es gibt Spiele, für die Sie nur wenige Sekunden benötigen, um sie zu erlernen. Den größten Spaß bereiten gerade Einsteigern dabei die verrückten Partyspiele – ob Sie mit einem handlichen Buzzer an einer Quizshow teilnehmen oder sich dank einer cleveren Kamera direkt ins Spiel teleportieren. Videospiele sind schwer erlernbar und machen einsam? Dieses Klischee ist längst überholt!

Wir hoffen, Ihnen mit diesem Sonderheft die ganze Bandbreite an Spielspaß zu zeigen, den Sie mit PS2 und PS3 genießen können, und wünschen Ihnen viel Spaß bei der Lektüre.

Ihre play³-Redaktion

ALLE INFOS ZU PS2 UND PS3

KARAOKE-SPASS MIT SINGSTAR

DIE BESTEN SPORTSPIELE

INHALT sonderheft

Riesen-Special, Test und Vorschau

Die Welt der Musikspiele **ab Seite 18**

Spielspaß mit Rhythmus: Egal ob Sie gern Karaoke singen oder sich zum Gitarrenhelden berufen fühlen – auf der PlayStation finden Sie jede Menge unterhaltsamer Musikspiele. Wir informieren Sie auf 19 Seiten!

HARDWARE

Special: Die PS2 im Überblick **06**
Special: Das beste Zubehör für Ihre PS2 94
Special: Die PS3 im Überblick 08
Special: Das beste Zubehör für Ihre PS3 96

MUSIKSPIELE

Einführung 18
Special: Alles zur SingStar-Reihe 20
Test: SingStar für die PS3 26
Special: Die Songlisten aller SingStar-Spiele 28
Test: Guitar Hero III 32
Vorschau: Guitar Hero: World Tour 34
Vorschau: Rock Band 36

PARTYSPIELE

Einführung 38
Special: Die Buzz-Spiele im Fokus 40
Special: Spielspaß mit EyeToy 44
Special: Tanzspiele für PlayStation 46

SPORTSPIELE

Einführung 48
Test: FIFA 09 50
Test: Pro Evolution Soccer 2009 52
Vorschau: WWE SmackDown! Vs. Raw 2009 53
Test: NHL 09 54
Test: Madden NFL 09 54
Test: NBA Live 09 54
Test: Tiger Woods PGA Tour 09 56
Test: Everybody´s Golf World Tour 57
Test: Top Spin 3 58
Test: Sega Superstars Tennis 59
Test: Fight Night Round 3 60
Test: Summer Athletics 62
Test: RTL Winter Sports 2008 63

KINDERSPIELE

Einführung 64
Test: Lego Batman 66
Test: Lego Indiana Jones: Die legendären Abenteuer 68
Test: Lego Star Wars: Die komplette Saga 69
Vorschau: Spyro: Dawn of the Dragon 70
Vorschau: Crash: Herrscher der Mutanten 72
Vorschau: Sonic Unleashed 73
Test: Ratchet & Clank 3 74
Test: Ratchet & Clank: Tools of Destruction 76

GAMER-SPIELE

Einführung 78
Test: Gran Turismo 4 80
Test: Gran Turismo 5 Prologue 82
Vorschau: LittleBigPlanet 84
Test: Star Wars: The Force Unleashed 86
Special: Die Need-for-Speed-Spiele für PS2 88
Vorschau: Need for Speed Undercover 90
Special: Die günstigen Platinum-Games 92

RUBRIKEN

News 10
Impressum 98
Gewinnspiel 15

02/2008

Test und Vorschau

Die besten Sportspiele ab Seite 48

Spaß in jeder Disziplin: Wir stellen Ihnen die beliebtesten Sportspiele für die PlayStation vor und zeigen Ihnen, welche Titel den Pokal vom Platz tragen.

Special, Test und Vorschau

Spiele für Fortgeschrittene ab Seite 78

Aufstieg in die Profi-Liga: Wenn Sie spielerisch richtige Herausforderungen suchen, brauchen Sie diese Games! Egal ob Autorennen oder Action-Titel – wir empfehlen Ihnen das passende Spiel!

ALLE TITEL IN DIESER AUSGABE

Afrika	14
Britney's Dance Beat	47
Burnout 3: Takedown	93
Buzz! Das Film-Quiz	41
Buzz! Das Pop-Quiz	41
Buzz! Junior Dinomania	42
Buzz! Junior Monsterspaß	42
Buzz! Junior RoboJam	42
Buzz! Quiz TV	41
Crash: Herrscher der Mutanten	72
Dance Factory	47
Dancing Stage SuperNOVA 2	47
Everybody´s Golf World Tour	57
EyeToy	44
Family Game Night	38
FIFA 09	50
Fight Night Round 3	60
Final Fantasy XII	92
Gran Turismo 4	80
Gran Turismo 5 Prologue	82
Guitar Hero III	32
Guitar Hero: World Tour	34
James Bond 007: Ein Quantum Trost	10
Lego Batman	66
Lego Indiana Jones: Die legendären Abenteuer	68
Lego Star Wars: Die komplette Saga	69
Life with PlayStation	13
LittleBigPlanet	84
Madden NFL 09	54
Mega Man 9	13
Monopoly	38
NBA Live 09	54
Need for Speed Carbon	88
Need for Speed ProStreet	88
Need for Speed Undercover	90
Need for Speed Underground	88
Need for Speed Underground 2	88
Need for Speed: Hot Pursuit 2	88
Need for Speed: Most Wanted	88
NHL 09	54
Prince of Persia	12
Pro Evolution Soccer 2009	52
Ratchet & Clank 3	74
Ratchet & Clank: Tools of Destruction	76
Rayman Jubiläumsausgabe	92
Rock Band	36
RTL Winter Sports 2008	63
Sega Superstars Tennis	59
Simpsons: Hit & Run	93
SingStar (PS2)	20, 28
SingStar (PS3)	20, 26
SingStar Turkish Party	12
skate 2	14
Sonic Unleashed	73
Soul Calibur 3	92
Spider-Man: Web of Shadows	11
Spyro: Dawn of the Dragon	70
SSX: On Tour	93
Summer Athletics	62
The Force Unleashed	86
Tiger Woods PGA Tour 09	56
Tom Clancy`s EndWar	11
Tomb Raider Anniversary	93
Tony Hawk's American Wasteland	92
Top Spin 3	58
WWE SmackDown! Vs. Raw	53

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei ab € 119,-
sqOOps

DIE VOLKS-KONSOLE

Mit über 140 Millionen verkauften Einheiten ist die PS2 die beliebteste Konsole der Welt.

Wir stellen Ihnen den Spielspaß-Veteran ausführlich vor.

Mit ihren acht Jahren ist die PlayStation 2 bereits richtiger Oldie, doch die Spielkonsole ist immer noch topaktuell. Warum? Weil keine andere Konsole so oft verkauft wurde. Über 140 Millionen PS2s wurden seit ihrer Einführung verkauft – sie ist also eine richtige „Volks-Konsole". Kein Wunder, dass auch nach der Einführung der PlayStation 3 immer noch Spiele für die PS2 erscheinen, schließlich gibt es dafür wirklich viele potenzielle Käufer. Aus diesem Grund ist der Spielekatalog für die PlayStation 2 beeindruckende 1.800 Titel stark. Nirgends sonst bekommen Sie so viel Spielspaß.

Dafür müssen Sie jedoch in Kauf nehmen, dass die PS2 in Sachen Grafikpower inzwischen etwas altbacken wirkt. Immerhin ist sie optimal auf die klassischen Röhrenfernseher abgestimmt. Wollen Sie beispielsweise eines der hochauflösenden PS3-Spiele genießen, brauchen Sie auch einen HD-Bildschirm, um es in seiner vollen Pracht zu genießen. Doch noch dominieren klar normale Glotzen. Genauso ist auch die Blu-ray – der HD-Nachfolger zur DVD – noch lange nicht Marktführer. Noch werden in Deutschland vor allem DVDs geschaut. Wie praktisch, dass die PS2 auch als DVD-Player taugt. **SST**

LIEBLING, ICH HABE DIE PS2 GESCHRUMPFT!

Als die PS2 im November 2000 erschien, hatte sie ein recht klobiges Gehäuse und einen relativ laut rauschenden Lüfter. Doch vier Jahre später konnte man die Technik so weit verkleinern und optimieren, dass die Konsole in ein neues Gewand gepackt werden konnte. Als Slim-Version ist sie über 70 % kleiner als die alte PlayStation 2. Außerdem ist diese neue Version flüsterleise und bringt einen Netzwerkanschluss für Online-Spiele mit. Für das alte Modell musste der erst als Zubehör gekauft werden. Prinzipiell entspricht die Slim-Version der Vorlage fast exakt – nur das Disc-Fach öffnet sich nicht mehr als Lade, sondern ein Deckel klappt nach oben auf. Die Slim-Version der PS2 ist in verschiedenen Farben oder als Paket mit verschiedenen Spielen ab etwa 130 Euro erhältlich.

Schrumpfkur: Die neue Slim-Version (links) ist viel kleiner als die alte PS2 (rechts) – und deutlich leiser!

MULTIMEDIA? KEIN PROBLEM!

Grünstich: Das SCART-Kabel liefert bei Spielen das beste Bild, bei DVDs gibt es jedoch nervige Farbstörungen.

HD-Videos oder Digitalfotos können Sie mit der PS2 nicht betrachten. Dafür spielt die Konsole klaglos DVD-Videos mit dem europäischen Regionalcode 2 ab. Außerdem können Sie auch Musik-CDs mit der Konsole anhören. Dafür brauchen Sie kein weiteres Zubehör, da Sie alle Funktionen mit dem Gamepad anwählen können. Jedoch gibt es auch Fernbedienungen zu kaufen, die es weitaus bequemer machen, die PS2 als Multimedia-Station zu nutzen. Beachten Sie jedoch, dass die PS2 – per SCART-Kabel angeschlossen – aus Kopierschutzgründen beim Abspielen von DVDs ein grünes Bild abliefert. Wie Sie das vermeiden, lesen Sie auf Seite 94!

MEHR SPIELSPASS MIT PSONE-KLASSIKERN!

Die 1.800 PS2-Spiele reichen Ihnen nicht? Dann greifen Sie doch einfach zu den Spielen der Vorgängerkonsole PSOne! Die sind nämlich bis auf wenige Ausnahmen auch mit der PS2 spielbar. Dadurch erweitert sich das Spieleangebot noch einmal um über 4.000 Spiele, wobei jedoch viele Titel nicht in Europa erschienen oder inzwischen längst ausverkauft sind. Dennoch bleibt eine beeindruckende Menge an Spieleklassikern, die Sie auf der PS2 zocken können. Im Laden finden Sie solche Spiele höchstens noch in der Grabbelkiste, jedoch existiert ein lebendiger Markt für gebrauchte PSOne-Spiele.

Der Urahn: Mit der PSOne nahm die Erfolgsgeschichte der PlayStation ihren Lauf. Die PS2 spielt auch PSOne-Games ab!

Grobkörnig: In Zeiten von Spielen mit HD-Optik wirken PSOne-Games recht veraltet. Fans stört das aber kaum.

HIGHTECH HOCH DREI

Wir erklären Ihnen auf einen Blick, was Sonys neueste Unterhaltungsmaschine PlayStation 3 alles auf dem Kasten hat.

Wie schon ihr Vorgänger ist die PlayStation 3 nicht nur reines Spielzeug, sondern ein Entertainment-Multitalent. Sie gibt auch DVDs, HD-Filme dank Blu-ray, Musik-CDs, MP3s und die gebräuchlichsten Videodateien wieder. Außerdem ermöglicht sie das Surfen, Spielen, Kommunizieren und Shoppen via Internet. Das alles natürlich in HD. Und die Möglichkeiten erweitern sich durch neues Zubehör und die Updates des Betriebssystems ständig. So verwandelt das bald erscheinende PlayTV-Set die Konsole in einen DVBT-Fernsehempfänger und Festplattenrekorder. Für den durchaus stolzen Anschaffungspreis von etwa 400 Euro erhalten sie also ein Unterhaltungs-Multitalent! **PH**

LEISTUNGSSTARKE TECHNIK

Rechen-Spende: Wer will, kann die Rechenpower der PS3 nutzen, um für die Krebsforschung Protein-Faltungen zu simulieren.

Herzstück der PS3 ist der sogenannte „Cell"-Prozessor – ein völlig neuartiger Chip mit enormen Leistungsreserven. Der sorgt dafür, dass die Konsole auch komplexe Berechnungen, etwa die Physik von Wellen oder realistische Explosionen, locker packt. Außerdem ist jede PlayStation mit einer Festplatte ausgestattet, die im aktuellen Modell 80 Gigabyte fasst. Darauf lassen sich Spielstände, Filme, Musik und Zusatzinhalte für Spiele speichern.

Das Laufwerk der Konsole zieht Discs von selbst ein, sobald sie weit genug in den Schlitz gesteckt werden. Die Tasten zum Einschalten und Auswerfen der Scheibe müssen nur berührt, nicht gedrückt werden. Solche Details verleihen der Konsole jede Menge Luxus-Flair. Das Gamepad der PS3 ist übrigens kabellos und muss nur zum Aufladen der Akkus an die Konsole angesteckt werden. Außerdem erkennt das Teil Ihre Bewegungen. Bei Flugzeugspielen können Sie also auch lenken, indem Sie das Pad neigen!

Eine der verblüffendsten Eigenschaften der PS3 ist jedoch ihre Lautstärke. Selbst bei modernen 3D-Spielen vernehmen Sie nur ein leises Rauschen – genial!

Leistungsstark: Um realistische Spielwelten, wie die von Assassin´s Creed, zu ermöglichen, ist die volle Power der PS3 gefragt.

DIE SPIELE

Die PlayStation 3 bietet Spielegenuss in nie dagewesener Qualität. Nicht nur die Auflösung von bis zu 1080p, sondern auch der glasklare 7.1-Sound setzten neue Maßstäbe im Bereich der Unterhaltung. Die großen Hits wie *Assassin's Creed* oder *Uncharted* sind dabei jetzt schon ab 30 Euro in der Platinum-Version erhältlich. Titel für den kleinen Spielehunger gibt es online im PlayStation-Network-Store schon für wenig Geld zum Download. Außerdem dürfen Sie Ihre Klassiker aus der PSone-Ära auf der PlayStation 3 wieder zum Leben erwecken. Nur PS2-Spiele gibt Sonys Wunderkiste nicht wieder, außer Sie können noch die „alte" 60-Gigabyte-Version ergattern, jene ist vollständig abwärtskompatibel.

INTERNET UND

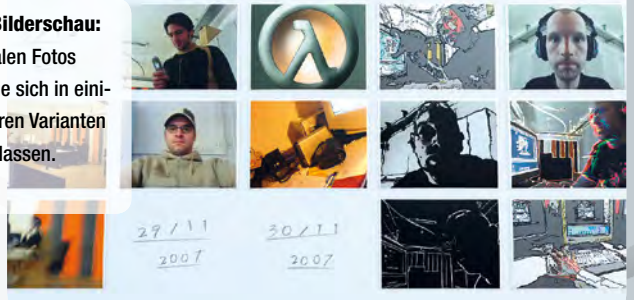
Entertainment-Nachschub: Im Online-Store der PS3 können Sie Trailer, Vorschau-Versionen, Spiele und mehr downloaden.

Einen DSL-Zugang vorausgesetzt, schließen Sie Ihre PlayStation 3 per Kabel oder WLAN an das Internet an. Mit dem eingebauten Browser surfen Sie ganz normal im WWW, am bequemsten mit einer kabellosen USB-Tastatur-Maus-Kombination. Viele Spiele unterstützen auch Duelle oder kooperatives Spielen über das Internet. Haben Sie sich einmal im PlayStation-Network angemeldet, chatten Sie darüber mit Freunden – wahlweise auch per Headset mit Sprache oder dank Webcam gar als Video-Chat, laden zu Multiplayerpartien ein oder verschicken und erhalten Textnachrichten. Hier haben Sie auch Zugriff auf den PlayStationStore. Dort können Sie sich kostenlose Spieledemos, HD-Trailer, Zusatzinhalte für Spiele, alte PlayStation-Klassiker und preiswerte Download-Spiele herunterladen. Viele dieser Services sind kostenfrei, für einige benötigen Sie zum Bezahlen allerdings eine Kreditkarte.

MULTIMEDIA

Die PS3 spielt nicht nur Ihre gesamte DVD-Sammlung ab, sondern auch Filme in gestochen scharfer HD-Auflösung von Blu-ray-Scheiben. Außerdem können Sie auch die gängigsten PC-Videoformate abspielen. Schließen Sie einfach eine Speicherkarte (mittels Kartenleser), einen USB-Sticks oder Ihre USB-Festplatte an die Konsole an oder brennen Sie eine DVD mit den entsprechenden Dateien. Die PlayStation 3 ist da völlig unkompliziert! Das Gleiche gilt natürlich auch für alle Musikmedien wie CDs oder MP3s. Diese lassen sich auch zu individuellen Playlisten arrangieren. Bilder aller üblichen Dateiformate lassen sich in beeindruckenden Diashows betrachten, die wirken, als würden die Fotos ausgedruckt auf einer weißen Fläche ausgestreut. Das sieht grandios aus und bietet eine schöne Übersicht Ihrer digitalen Schnappschüsse. Die besten Fotos können Sie übrigens mittels eines USB-Druckers auf Papier bannen.

Geniale Bilderschau: Ihre digitalen Fotos können Sie sich in einigen cleveren Varianten anzeigen lassen.



NEWS

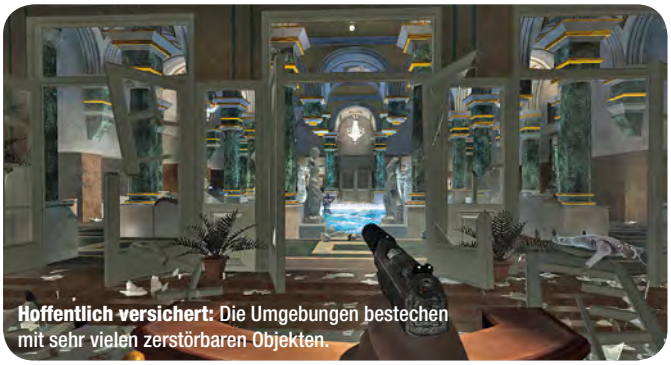
Täglich aktuelle News auf WWW.PLAYDREI.DE

***Kurz notiert:* die wichtigsten Nachrichten, die neuesten Trends, die spannendsten Gerüchte und die coolsten Neuankündigungen auf einen Blick.**

SPIELEN SIE CRAIG, **DANIEL CRAIG!**

Mit **James Bond 007: Ein Quantum** Trost schlüpfen Sie in die Haut des neuen Bond und ballern sich durch zwei ganze Kinofilme

Seit dem Kinofilm *Casino Royale* hat sich das Image des britischen Spions James Bond gehörig gewandelt. Mit Daniel Craig in der Hauptrolle hat er nicht mehr die Aura des wohlerzogenen Frauenschwarms. Der neue Bond ist vielmehr bitterböse, kühl und pragmatisch. Man mag von diesem Wandel halten, was man will. Erfrischend neu ist er auf jeden Fall und außerdem eine hervorragende Vorlage für ein Videospiel. Darum kümmert sich der Hersteller Activsion, der Sie in eine Ego-Shooter-Version des Filmabenteuers schickt. Und das sogar noch eine Woche vor Kinostart am 6. November. Darin ballern Sie sich nicht nur durch die gesamte Handlung des neuen Bond-Films, sondern erleben auch *Casino Royale* als Videospiel-Abenteuer. Spielerisch erwartet Sie ein reinrassiger Ego-Shooter, bei dem Sie Bond aus der Ego-Perspektive durch die Filmkulissen steuern. Ein Analogknüppel bewegt dabei die Spielfigur, während der andere zum Umsehen genutzt wird. Per Tastendruck feuern Sie Ihre Waffen ab oder gehen hinter Wänden oder Möbeln in Deckung. Dann fährt die Kamera zurück und zeigt, wie gut der neue Bond auch im Spiel getroffen wurde. Sie müssen zwar viel ballern, doch es gibt auch Abschnitte, in denen behutsames Vorgehen gefragt ist. Schleichen Sie sich an Wachposten vorbei und überwältigen Sie sie aus dem Hinterhalt! Was wir bis jetzt sehen konnten, war rundum solide und wendet sich klar an erwachsene Spieler. Alle, die auf den Film oder auf Ego-Shooter stehen, dürften viel Spaß daran haben. **SST**



Hoffentlich versichert: Die Umgebungen bestechen mit sehr vielen zerstörbaren Objekten.

Atemlose Jagd: Auch die legendäre Verfolgungsjagd in Madagaskar ist im Spiel dabei.

HERSTELLER Activision | **GENRE** Ego-Shooter | **TERMIN** 30. Oktober 2008

Virtuelles Ebenbild: Die Spielfigur sieht dem Schauspieler Daniel Craig verblüffend ähnlich.

GUTE ODER BÖSE SPINNE?

Im Actionspiel **Spider-Man: Web of Shadows** entscheiden Sie selbst, ob Sie Held oder Bösewicht sein wollen.

Invasion in New York: Im Spielverlauf soll sich Manhattan durch die Alien-Invasion merklich verändern.

Spinnen-Profi: Da Brian Morrison an Web of Shadows arbeitet, erkannte er unseren Aufsteller sofort als Werk des Künstlers Mark Bagley.

Pünklich zum Erscheinen dieses Hefts steht *Spider-Man: Web of Shadows* in den Läden. Für einen Test war das leider zu knapp, jedoch besuchte uns kurz vor Redaktionsschluss Brian Morrison. Er ist Associate Producer des Titels und ließ uns einen ausführlichen Blick auf das Spiel werfen. Sie dürfen darin in der Rolle Spider-Mans ganz Manhattan frei durchstreifen und Bösewichte verprügeln. Die Story dreht sich um eine außerirdische Invasion, in deren Verlauf Sie auf neue Verbündete und Gegner treffen. Sie schwingen sich also mit Spinnenfäden durch die Straßenschluchten der Stadt und verkloppen mithilfe eines beeindruckend eingängigen Kampfsystems Ihre Gegner auf spektakuläre Art und Weise – egal ob am Boden, in der Luft oder an der Fassade von Wolkenkratzern. Sie haben dabei jederzeit die Wahl zwischen einem roten und einem schwarzen Kostüm. Ersteres taugt eher für den Fernkampf, das dunkle hingegen wirkt auf kurze Distanz verheerend. Je nachdem, welches Sie bevorzugen, entwickeln Sie Spidey unterschiedlich – entweder zum Helden, zum Bösewicht oder irgendwo dazwischen. Die tolle Inszenierung und die Freiheit, überallhin zu schwingen, haben uns bereits in der Vorab-Version begeistert. Das dürfte nicht nur Comic-Fans gefallen! **SST**

HERSTELLER Activision | **GENRE** Action | **TERMIN** 23. Oktober 2008

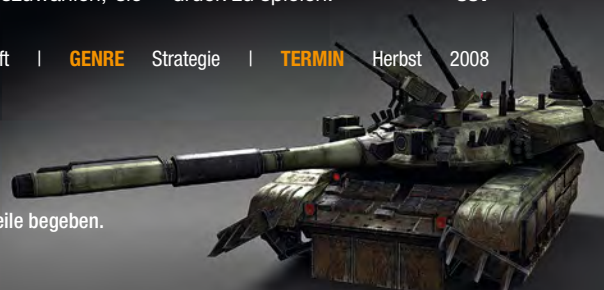
SIE GEBEN DIE BEFEHLE!

In **Tom Clancy's EndWar** schicken Sie verschiedene Truppen taktisch klug in die Schlacht – mit Ihrer Stimme!

Die Handlung des neuen Strategiespiels *Tom Clancy's EndWar* ist starker Tobak: In der nahen Zukunft stehen sich die USA, Europa und Russland in einem globalen Konflikt gegenüber. Sie ergreifen Partei für eine der Fraktionen und beweisen Ihr strategisches Geschick auf über 40 Schlachtfeldern, darunter auch Paris oder Moskau. Wie gut, dass es sich nur um ein Spiel handelt. Hier funktioniert das reißerische Gedankenspiel nämlich, insbesondere aufgrund der cleveren Spielmechanik. Anstatt wie bei anderen Genrevertretern alle Einheiten mit dem Gamepad auszuwählen, sie mühsam zu gruppieren und in die Schlacht zu schicken, drücken Sie bei *EndWar* keine einzige Taste. Das Spiel wird nämlich komplett mit Ihrer Stimme gesteuert, mit der Sie Schlüsselbegriffe in ein Headset rufen. Sie sagen dann beispielsweise: „Einheit 1, Angriff, Punkt 4!" und schon setzt sich ein Team in Bewegung. Die Action ist packend inszeniert und dürfte Hobbystrategen lange unterhalten. Wir sind jedenfalls gespannt, wie es sich anfühlt, ein Spiel ohne einen einzigen Tastendruck zu spielen. **SST**

HERSTELLER Ubisoft | **GENRE** Strategie | **TERMIN** Herbst 2008

Sie bestimmen: Ihre Worte legen fest, wohin sich die verschiedenen Truppenteile begeben.



EIN MAGISCHES ABENTEUER

In **Prince of Persia** können Sie den Baum des Lebens nur gemeinsam retten!

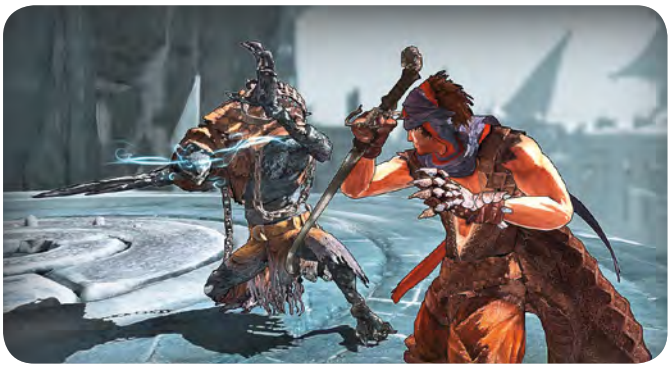
Magische Welt: Im Spiel können Sie frei entscheiden, wohin Sie gehen.

Was für eine Misere! Als ruhmreicher Prinz geraten Sie in einen Sandsturm und verlieren völlig die Orientierung. Sie entdecken jedoch eine Oase, wo Sie nicht nur den Baum des Lebens, sondern auch die mysteriöse Schönheit Elika finden. Doch das Glück währt nicht lange: Schon bald wird der Baum zerstört und ein böser Gott beginnt, das Land mit Dunkelheit zu tränken. Kurzerhand ziehen Sie los, um die Misere auszubaden und dabei ein völlig neuartiges Abenteuer zu erleben.

Da wäre beispielsweise Elika, die Ihnen automatisch überall hin folgt. Sie kann nicht sterben, hilft Ihnen bei falsch kalkulierten Sprüngen oder dramatischen Duellen. Sie weist Ihnen den Weg und rettet Sie sogar vor dem virtuellen Tod. Dadurch wird das Spiel für Einsteiger gut beherrschbar und schnell gelingen auch waghalsige Kletter-, Sprung- und Kampf-Manöver. Doch das wirkliche Highlight des Spiels ist die schon jetzt atemberaubend schöne Inszenierung. Irgendwo zwischen Comic und impressionistischem Gemälde verzaubern uns die bisher gezeigten Bilder und Szenen. Da könnte tatsächlich ein kleines Meisterwerk auf uns zukommen!

SST

HERSTELLER Ubisoft | **GENRE** Action-Adventure | **TERMIN** Weihnachten 2008



Keine Metzelei: Statt gegen ganze Gegnerhorden treten Sie vor allem in spektakulären Duellen gegen starke Unwesen an.

DIE SONGS ZUM **TÜRKISCHEN KARAOKE-SPASS**

Kurz vor Redaktionsschluss erreichte uns die komplette Songliste zu **SingStar Turkish Party!**

Zwar hätten wir diese Songliste gern noch in unsere Komplettübersicht ab Seite 28 gepackt, doch lieber liefern wir Ihnen die Auflistung aller Karaoke-Stücke hier nach, anstatt Sie ganz aus dem Heft zu nehmen. Langer Rede kurzer Sinn: Das sind alle Songs!

SST

HERSTELLER Sony | **GENRE** Karaoke | **TERMIN** 22. Oktober 2008

Die Songliste

Interpret	Titel	Interpret	Titel
Alişan	Olay Bitmiştir	Mor Ve Ötesi	Cambaz
Ankaralı Namık	Hovarda	Muazzez Ersoy	Emanetim
Burcu Güneş	Çile Bülbülüm	Murat Boz	Püf
Demet Akalın	Tatil	Mustafa Sandal	Aşka Yürek Gerek
Ferda Anıl Yarkin	Ayrılmayalım	Mustafa Sandal	İndir
Ferdi Tayfur	Çiçekler Açsın	Mustafa Sandal	İsyankar
Gülben Ergen	Sürpriz	Öykü & Berk	Evlerinin Önü Boyalı Direk
Gülşen	Of Of	Rober Hatemo	Senden Çok Var
Gündoğarken	Elimde Olsaydı	Seda Sayan	Bebeğim
Hande Yener	Kırmızı	Sezen Aksu	Şarkı Soylemek Lazım
İbrahim Tatlıses	Ağrı Dağın	Sezen Aksu & Teoman	Paramparça
Kargo	Ateş Ve Su	Tarkan	Kuzu Kuzu
Kayahan	Seninle Herşeye Varım Ben	Tarkan	Şımarık (Kiss Kiss)
Kenan Doğulu	Baş Harfi Ben	Yıldız Tilbe	Ben Senin Var Ya
Kutsi	Sana Ne	Yurtseven Kardeşler	Şimdi Halay Zamanı

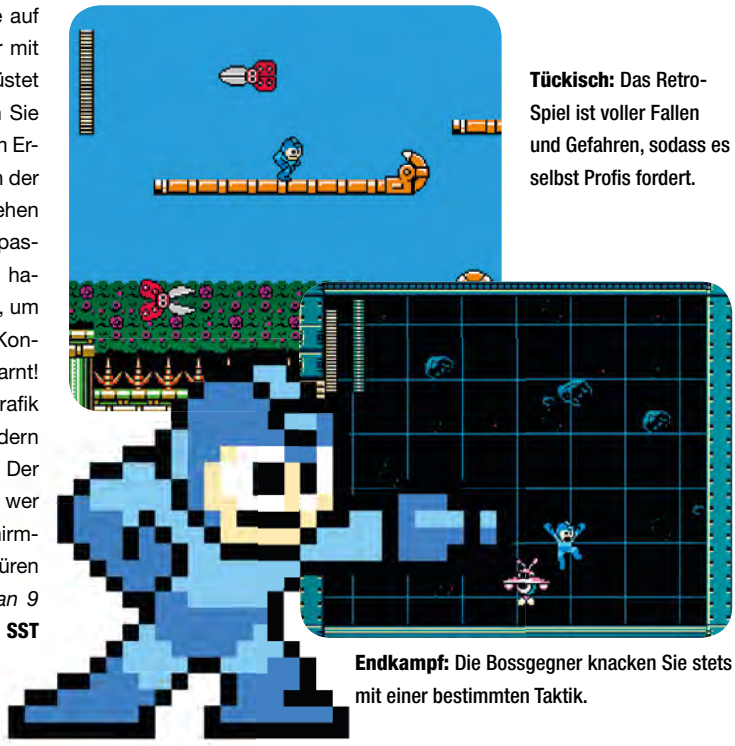
RETRO-SPASS FÜR HARTNÄCKIGE SPIELER

Mit **Mega Man 9** erscheint das neueste Spiel der Serie im Look des ersten Teils

Aus Japan kommen stets die unglaublichsten Ideen, das bewies jüngst wieder *Mega Man 9*. Der neueste Teil der Hüpfspiel-Serie erscheint als preiswertes Downloadspiel für die PS3. Jedoch glänzt das Spiel nicht mit HD-Optik und genialen Effekten, sondern es sieht aus wie der erste Teil der Serie, der vor über 20 Jahren auf dem NES, einer Spielkonsole von Nintendo, erschien. Selbst das NES-typische Grafikflackern – eigentlich ein Darstellungsfehler – lässt sich im Spiel auf Wunsch reproduzieren. Ein Fest für Nostalgiker.

Doch worum geht es eigentlich? Als Mega Man hüpfen und ballern Sie sich durch neun Spielwelten, die allesamt thematisch unterschiedlich sind. Am Ende treffen Sie auf einen Roboter-Endgegner, der mit einer speziellen Waffe ausgerüstet ist. Besiegen Sie ihn, erhalten Sie seine Waffe. Der Schlüssel zum Erfolg besteht darin, die Bosse in der richtigen Reihenfolge anzugehen und für jeden Endgegner die passende Spezialwaffe parat zu haben. Doch bevor Sie zugreifen, um sich etwas Retro-Flair auf die Konsole zu holen, seien Sie gewarnt! Das Spiel teilt nicht nur die Grafik mit dem Urahn der Serie, sondern auch den Schwierigkeitsgrad. Der ist schlichtweg höllisch! Nur wer auch nach Dutzenden Bildschirmtoden noch Motivation verspüren kann, sollte sich an *Mega Man 9* wagen! **SST**

HERSTELLER Capcom | **GENRE** Hüpfspiel | **TERMIN** Erhältlich



Tückisch: Das Retro-Spiel ist voller Fallen und Gefahren, sodass es selbst Profis fordert.

Endkampf: Die Bossgegner knacken Sie stets mit einer bestimmten Taktik.

DER LEBENDIGE GLOBUS FÜR IHRE PS3

Mit der Gratis-Anwendung **Life with PlayStation** erleben Sie Nachrichten und das Wetter völlig neu.

Die PlayStation 3 ermöglicht dank ihrer Leistungskraft, der integrierten Festplatte und des Internet-Anschlusses ganz ungewöhnliche Entertainment-Ideen. Das jüngste Beispiel ist eine Gratis-Software namens Life with PlayStation. Per Download wird sie auf Ihre PS3 gebracht und nach der Installation können Sie einen virtuellen Globus mit einigen cleveren Funktionen aufrufen. Beispielsweise zeigt er Ihnen – gefüttert von Google – die neusten Nachrichten an. Zudem können Sie nahezu in Echtzeit Wolkenbilder betrachten und sich das Wetter für jedes Fleckchen dieser Erde prognostizieren lassen. Überdies zeigen Live-Kameras aus fast 60 Städten, was gerade auf der Welt vor sich geht. Das ist zwar kein Spiel, fasziniert aber dennoch ungemein. **SST**

Beeindruckendes Beispiel: Mit Life with PlayStation konnte man den Verlauf des Orkans Ike nahezu live als Wolkenbild mitverfolgen.

DIE BEQUEMSTE SAFARI DER WELT

In **Afrika** erkunden Sie den schwarzen Kontinent als Fotograf. Doch wird das Spiel bei uns erscheinen?

Schlammgrube: Großwild sollten Sie sich nur behutsam nähern.

Beeindruckend: Die PS3 kann selbst solche riesigen Herden animieren.

In Japan erschien jüngst *Afrika*, ein faszinierendes Spiel, das abseits von Action und Geballer steht. Darin spielen Sie einen Journalisten, der in der afrikanischen Steppe als Tierfotograf unterwegs ist. Anfangs fahren Sie nur auf Jeeps mit, doch mit guten Leistungen – also guten Bildern von allen verlangten Tierarten – können Sie bald selbst bestimmen, wohin die Safari geht. Außerdem schalten Sie neue Kameras und Objektive frei, die realistisch simuliert werden. Später dürfen Sie sogar mit Roboter-Fahrzeugen experimentieren und die Wildnis bei Nacht erkunden.

Das Highlight ist die üppige Fauna, die im Spiel hervorragend simuliert wird. Während die Landschaft etwas detailarm wirkt, ist es eine Freude, Zebras, Löwen oder Büffelherden zu beobachten. Eine Veröffentlichung in Europa dementiert Sony trotz anders lautender Gerüchte leider. Das wäre zu schade, denn auch wenn es sehr speziell und technisch nicht perfekt ist, so stellt *Afrika* doch eine wunderbare Alternative zu den üblichen Genres dar. **SST**

HERSTELLER Sony | **GENRE** Foto-Safari | **TERMIN** Nicht angekündigt

LOCKER-FLOCKIG SKATEN – EINFACH SO!

In **skate 2** steigen Sie aufs Skateboard und meistern den Trendsport mit dem Daumen.

Trendsportspiele sind so eine Sache. Zum einen erlauben sie unglaublich actionreiche Tricks, halsbrecherische Aktionen und bieten viel Raum, sich zu verbessern. Leider geht das jedoch oft mit dem Auswendiglernen verschiedener Tasten einher, was den Einstieg in das Genre nicht einfach macht. Dass das alles nicht so sein muss, zeigte uns letztes Jahr das Skateboardspiel *skate* von Electronic Arts, bei dem Sie fast alle wichtigen Aktionen mit dem rechten Steuerknüppel ausführen.

Bald erscheint der Nachfolger und bietet eine neue Stadt und viele Verbesserungen. So ist es nun möglich, vom Board abzusteigen – dies war im ersten Teil noch nicht der Fall und nervte gehörig. Denn dadurch wurde es unmöglich, selbst einen Bürgersteig ohne Anlauf und Sprung zu erklimmen. Außerdem werden Sie nun Bänke und Tische in den Levels bewegen können, um sich eigene Trick-Parcours zu bauen. Natürlich wurde die gewohnt geniale Steuerung beibehalten: Mit dem rechten Analog-Knüppel führen Sie alle Tricks aus. Das tun Sie, indem Sie ihn so bewegen, wie die Gewichtsverlagerung beim echten Trick aussehen würde. Kurze Stöße nach vorn oder hinten sorgen für Hopser, während Halbkreise für Drehungen des Boards in der Luft sorgen. Vorsichtig nach vorn gedrückt, beginnt Ihr Skater sogleich, auf zwei Rädern – oder gar nur einem – zu balancieren. Diese Steuerung funktionierte bereits im ersten Teil hervorragend, weshalb wir Ihnen auch diesen ruhigen Gewissens ans Herz legen könnten. Da *skate 2* aber einige wichtige Neuerungen mit sich bringt, ist unsere Meinung klar: Das Warten lohnt sich! **SST**

HERSTELLER Electronic Arts | **GENRE** Trendsport | **TERMIN** Anfang 2009

Frei wie der Wind:
Sie dürfen das gesamte Stadtgebiet erkunden und auf die Suche nach geeigneten Trick-Schauplätzen gehen.

MEGA-GEWINNSPIEL

Räumen Sie jede Menge coole Preise ab!

In Kooperation mit Atari, Electronic Arts, Activision, Sega und THQ präsentieren wir Ihnen unser großes PlayStation-Gewinnspiel. Im Fokus stehen natürlich Spiele für die PS2. Wie Sie sehen, gibt es jede Menge unterhaltsamer Titel für die beliebte Konsole.
Um einen der Preise zu gewinnen, Senden Sie einfach eine Postkarte an die untenstehende Adresse.

Einsendeschluss ist der 31. Dezember 2008. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.
Computec Media AG, Redaktion play³, „PS2-Gewinnspiel“
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

ATARI

5x Asterix bei den Olympischen Spielen (PS2)
5x Obscure 2 (PS2)
5x Dragonball Z – Budokai Tenkaichi 3 (PS2)
5x Naruto Uzumaki Chronicles 2 (PS2)
5x ATARI CD Bag
5x ATARI Gamer T-Shirt
3x Dragonball Z – Burst Limit (PS3)

SEGA

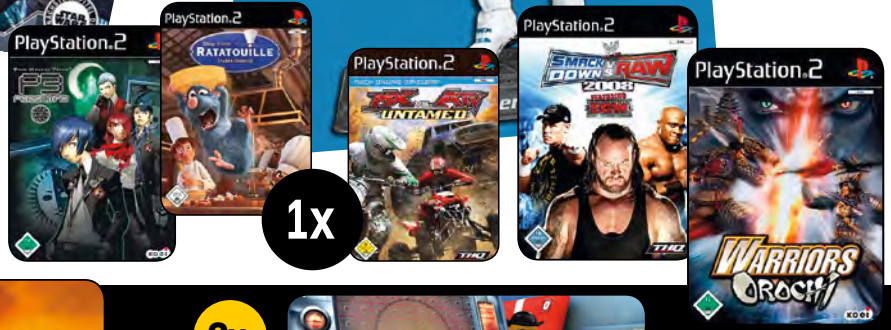
5x Der unglaubliche Hulk (PS2)
5x Yakuza 2 (PS2)
5x SEGA Superstars Tennis (PS2)
1x Alle drei Games + Shirt + Tasche

ACTIVISION

10x Das Comicbuch zu The Force Unleashed
10x Exklusive Stormtrooper-Actionfigur

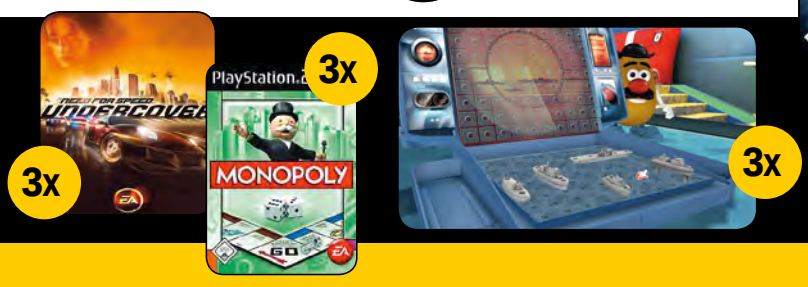
THQ

Ein Spielepaket, bestehend aus folgenden PS2-Titeln:
Shin Megami Tensei: Persona 3
Ratatouille
MX vs. ATV Untamed
WWE Smackdown vs. Raw 2008
Warriors Orochi



ELECTRONIC ARTS

3x Need for Speed Undercover (PS3)
3x Monopoly (PS2)
3x Hasbro Family Game Night (PS2)



games VOTE.de

Deine

Das ist GamesVote:

Schnell: Eine Grundbewertung ist in maximal 30 Sekunden erledigt.

Einfach: Die Bedienung erfolgt mit komfortablen Schiebereglern und selbsterklärenden Menüs.

Mächtig: Die Datenbank erlaubt vielfältigste Auswertungen und Statistiken.

Im Jahr 2007 kauften 13 Millionen Deutsche mehr als 50 Millionen Spiele.

Nur: Wo sind die alle? Hier!

Bewertungen für Hotels, Lehrer oder Restaurants abzugeben, gehört mittlerweile zum Internet-Alltag. Computecs neues Portal GamesVote ermöglicht jetzt die Bewertung von Computer- und Videospielen und ist dabei explizit auf Schnelligkeit und Komfort ausgelegt.

Die Spiele bewerten und kommentieren Sie in sechs klassischen Disziplinen (Grafik, Sound, Steuerung, Atmosphäre, Singleplayer, Multiplayer) – ganz einfach mit Schiebereglern.

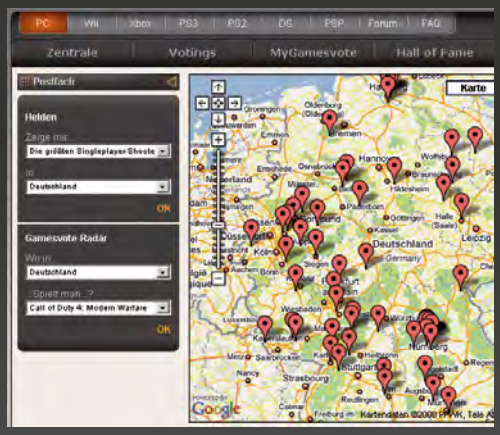
Spiel suchen, auf „Vote" klicken, Wertung einstellen, fertig.

Für die Profis unter Ihnen stehen zusätzlich umfangreiche Bewertungs- und Auswertungs-Tools zur Verfügung.

Stimme zählt!

Community

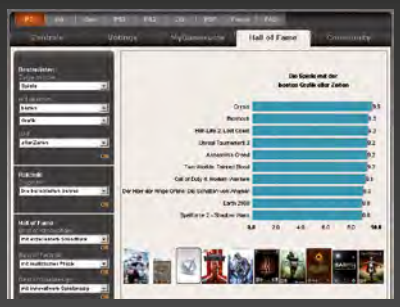
GamesVote bietet Ihnen viele attraktive Community-Features. Auf speziellen Landkartenansichten werden spannende Statistiken ausgegeben, wie z. B. die größten Rennspiel-Fans in Bayern oder die Verbreitung von WoW-Spielern in Österreich.



Gesellige Gamesvoter haben unzählige Möglichkeiten:

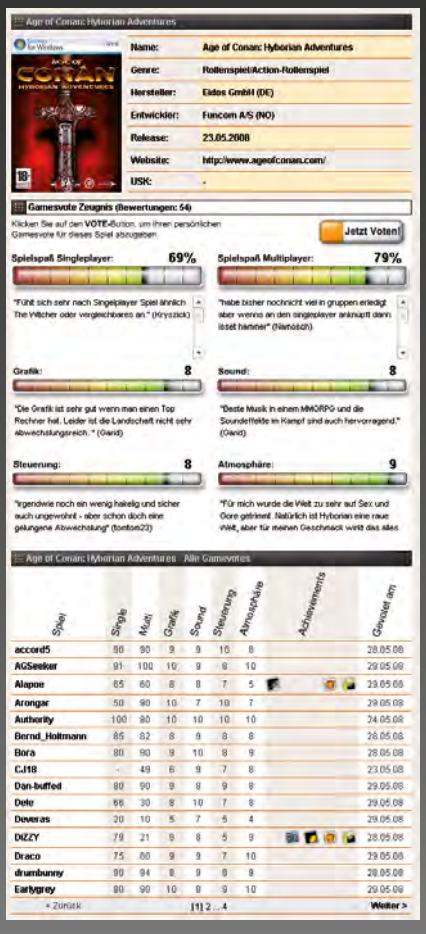
- Neue Freunde kennenlernen
- Gleichgesinnte in der Region entdecken
- Nachrichten versenden und miteinander diskutieren
- Profile und Meinungen aller User einsehen

Hall of Fame



Welches sind die besten Spiele aller Zeiten, die beliebtesten Genres und die besten Publisher? Welche Spiele haben die beste Technik, das beste Design und die spannendsten Extras? Die Antworten darauf finden Sie in der Hall of Fame. Doch auch der GamesVote-Pranger bietet neue Erkenntnisse, wie beispielsweise die Spiele mit den längsten Ladezeiten, mit technischen Fehlern oder der kompliziertesten Bedienung.

Votings



Das Plus an GamesVote sind die Extrapunkte, die Sie optional für besonders gute oder auch schlechte Leistungen der Spiele vergeben können: brillante Musik, jämmerliche Übersetzung, geniale Physik-Effekte, lange Eingewöhnungszeit, viel zu kurze Spielzeit, alberne Dialoge – all das können Sie per Mausklick belohnen oder anprangern. Daraus ergeben sich aussagekräftige Diagramme wie die Top 10 der Spiele mit den cleversten Gegnern oder die besten Adventure-Games des Jahres 2005 ... oder viele hundert Kombinationen mehr.

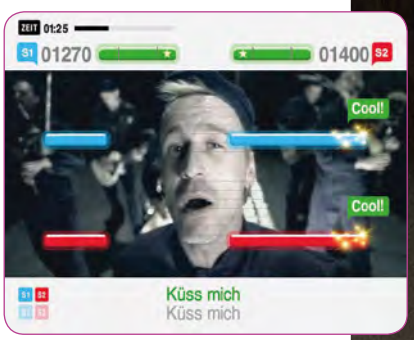
HIER IST MUSIK IM SPIEL

Hätten Sie gedacht, dass so viel Rhythmus in der PlayStation steckt?

Die Zeiten, als es in Videospielen nur um virtuoses Knöpfchendrücken ging, sind schon lange vorbei. Im fernen Japan hat sich bereits vor vielen Jahren ein genialer Trend entwickelt, der inzwischen auch bei uns angekommen ist: Musikspiele. Darin musizieren oder singen Sie ganz spielerisch – allein oder mit Freunden. Das geht zwar auch mit echten Instrumenten, doch um die zu erlernen, müssen Sie erst Zeit, Muße und viel Geld investieren. Viel einfacher ist es da, sich von der Power der PlayStation unter die Arme greifen zu lassen.

KARAOKE PLUS X

Einer der großen Musikspiel-Trends heißt *SingStar* und basiert prinzipiell auf denselben Zutaten wie ein Karaoke-Abend. Sie laden sich Freunde ein, schauen Musikvideos Ihrer Lieblingsinterpreten an und übernehmen dabei selbst die Rolle von Sänger oder Sängerin. Der stets eingeblendete Liedtext hilft bei textlichen Unsicherheiten weiter und je später der Abend, desto mutiger werden die Kandidaten am Mikro. Doch *SingStar* ist mehr als „nur“ Karaoke, denn hier wird Ihre Gesangsleistung tatsächlich analysiert und am Ende eines Songs in einer knallharten Punktwertung ausgegeben. Zudem holt man sich viel Spaß ins Wohnzimmer, denn statt einer Karaoke-Anlage müssen Sie lediglich ein SingStar-Paket aus Spieledisc und Mikrofonen erwerben, an Ihre PlayStation anschließen und sich Freunde nach Hause einladen. Einen Überblick über alle Editionen, eine Vorschau auf die kommenden Ausgaben, die kompletten Songlisten und



KARAOKE-POWER: Bei Singstar wird Ihr Gesang knallhart mit Punkten bewertet.

ein Mega-Gewinnspiel finden Sie auf den folgenden Seiten.

WERDEN SIE ROCKSTAR!

Doch nicht nur Ihre Stimmbänder können Sie mit der PlayStation spielerisch trainieren, auch Ihre Fingerfertigkeit ist gefragt, wenn Sie zur Rock-Legende werden wollen. Denn bei der spaßigen Band-Simulation *Rock Band* und der *Guitar Hero*-Serie greifen Sie zu cleveren Plastik-Nachbildungen von Gitarre oder Schlagzeug und rocken ein virtuelles Publikum – natürlich zu allerlei bekannten Musikstücken. Wieso man sich trotz der Plastik-Instrumente wie ein Rockstar vorkommt und wieso diese Spiele auch nach Wochen immer wieder motivieren, erfahren Sie ab Seite 32.

Ganz egal, ob Sie lieber mitreißende Balladen ins Mikro hauchen, sich am Schlagzeug verausgaben oder lässig den Bass spielen – auf der PlayStation können Sie erleben, wie viel Spaß Musik machen kann. Sie brauchen dazu keine Vorkenntnisse oder sündhaft teures Equipment. Laden Sie sich Freunde ein, bereiten Sie Snacks und Erfrischungen vor und machen Sie Ihre Wohnung zur Bühne. Denn für echten Rock `n` Roll braucht es lediglich die richtige Einstellung. Und die haben Sie doch, oder? **SST**

ROCKSTARS: In Rock Band für PS3 und PS3 spielen Sie Schlagzeug, Gitarre, Bass oder singen ins Mikrofon.

FAN-PAKET: Mit Guitar Hero Aerosmith dürften nicht nur Fans der Band lange Spaß haben. Das neue Guitar Hero: World Tour bringt dann neue Instrumente ins Spiel. (siehe unten.)

Videospiele – das Album

Games können auch eine Wohltat für die Ohren sein!

Egal ob der Puzzle-Klassiker *Tetris*, das Disney-Rollenspiel *Kingdom Hearts* oder das Action-Epos *God of War (dt.)* – all diese Titel bieten neben jeder Menge Spielspaß auch noch richtig gute Musik. In den genannten Fällen ist der Spielsoundtrack so gelungen, dass er zusammen mit vielen weiteren Klassikern auf die große Konzertbühne gebracht wurde. „Video Games Live" heißt das ambitionierte und höchst erfolgreiche Projekt des amerikanischen Komponisten Jack Wall. Darin werden die bekanntesten Videospiel-Songs der letzten 20 Jahre von einem Sinfonieorchester interpretiert – natürlich mit einigen modernen Überraschungen. Dieses Jahr erschien ein Album mit den größten Hits der Videospiel-Konzert-Tour. Dieser Scheibe lauschen nicht nur Zocker entzückt.

Anzeige

nowdio

Video Games Live – jetzt supergünstig auf nowdio.de!

Na, sind Sie neugierig auf den Sound von Video Games Live geworden? Dann surfen Sie doch auf **www.nowdio.de**. Dort können Sie in das Album hineinhören und es bei Gefallen sofort herunterladen – zum Schnäppchenpreis von nur 9,79 Euro! Das Beste daran: Bei nowdio.de erhalten Sie ausschließlich MP3s in bester Aufnahmequalität und ohne störende DRM-Beschränkungen. Als kleines Sahnestück erhalten Sie beim Kauf des Albums außerdem den Bonussong „Yuri The Only one" – exklusiv bei Nowdio!

SINGEND ZUM

Mit SingStar wird Karaoke-Spaß auf ein völlig neues Niveau gehoben. Ist Ihr Gesangstalent gut genug, um den Highscore zu knacken?

Es ist supersimpel und weltweit ein Hit: Das SingStar-Prinzip! Sie brauchen lediglich die beigelegten Mikrofone an die PS2 zu stöpseln, die Spieledisc einzulegen, sich ein Musikvideo auszusuchen und los geht der Spaß! Ein oder mehrere Möchtegern-Sänger versuchen nun, die Töne des Original-Hits so gut wie möglich zu treffen. Auf dem unteren Bereich Ihres Fernsehers wird jederzeit der Liedtext eingeblendet. Durch eine entsprechende Animation wird Ihnen sogar verraten, welche Silbe des Textes gerade aktuell ist. In der Mitte des Bildschirms läuft das Musikvideo des Songs ab und zusätzlich erfährt jeder Barde dank einer Balken-Anzeige, wie gut er die Töne trifft. Sofort ist erkennbar, ob Sie zu hoch oder zu tief singen. Am Ende eines Songs dürfte nicht nur Stimmung im Wohnzimmer herrschen, es gibt außerdem noch eine Punktwertung, die bei waschechten SingStar-Partys aber absolut zweitrangig ist. Hier zählen der Spaß und die beste Ganzkörper-Performance! Wer dann noch eine EyeToy-Kamera anschließt, wird sogar selbst zum Musikvideo-Star. Dann wird nämlich Ihr Auftritt gefilmt und mit allerlei feschen Effekten versehen. Oder Sie richten die Mini-Kamera einfach auf Ihr Publikum und binden es auf diese Weise in Ihren Auftritt ein.

KARAOKE LIEGT VOLL IM TEND

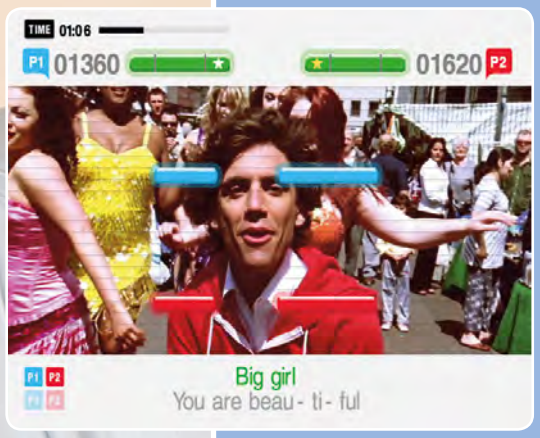
Dass der asiatische Trend des Mitsingens auch im Westen so beliebt geworden ist, verdankt er zu großen Teilen der PS2-Hitreihe SingStar. Ohne die Träller-Titel wäre die inzwischen doch recht betagte Heimkonsole vielleicht nicht mehr so aktuell. Doch der nicht enden wollende Nachschub an SingStar-Variationen macht die PlayStation 2 zum Dauerbrenner. Allein in Deutschland sind knapp 20 verschiedene SingStar-Titel verfügbar – weitere sind bereits angekündigt. Von den größten Hits der 80er und 90er über ein Tote-Hosen-Special bis zu den schönsten Disney-Songs ist alles dabei. Dazu kommen etliche Spezialeditionen, die im ganzen europäischen Ausland erschienen sind. Auch diese können Sie auf einer deutschen PS2 problemlos abspielen. Falls Sie also italienische Balladen, indischer Bollywood-Wahnsinn oder feurige Latino-Klänge begeistern – Sie werden eine passende SingStar-Version finden! Eine detaillierte Übersicht über alle erhältlichen SingStar-Versionen inklusive der Songlisten erhalten Sie ab Seite 28. Hätten Sie gedacht, dass in der alten PlayStation 2 so viel Musik drin steckt?

NOCH BESSER AUF PLAYSTATION 3

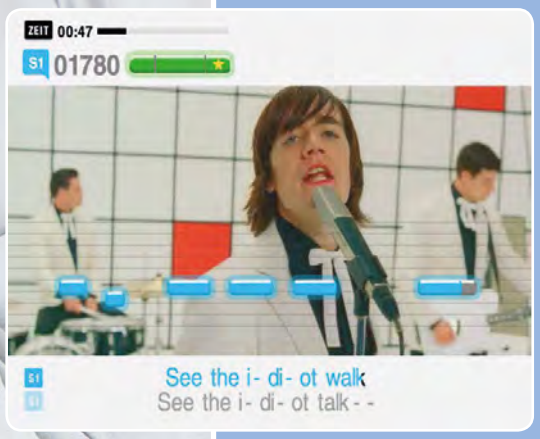
Noch besser haben es Besitzer einer PS3. Die neue Sony-Konsole verwöhnt Sie nicht nur mit Musikvideos in HD-Qualität, sondern befördert das Mitsingerlebnis auf ein ganz neues Level. Sie ermöglicht das Runterladen vieler Lieblingssongs, sowie das Erstellen einer eigenen kleinen Online-Seite mit Videos Ihrer Auftritte, Rekorden und vielem mehr. Auf Seite 26 erfahren Sie alle Details zur neuen PS3-Version und wie sie das SingStar-Erlebnis auf ein neues Niveau hebt. **SW**

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 159,-
sqOOps

PARTY-HIT!



Video-Star: Damit Ihr Publikum auch etwas zu sehen hat, flimmern während der Songs die Original-Musikvides über den TV.



Tonleiter: Im Prinzip müssen Sie nur die richtige Tonhöhe treffen – angezeigt durch die blaue Linie.

Wie viel kostet ein SingStar-Abend?

Die PlayStation-2-Konsole erhalten Sie in der Basisversion bereits für etwa 120 €. Im Paket sind alle Kabel enthalten, um Ihre Konsole an den heimischen Fernseher anzuschließen. Dazu wählen Sie einfach die SingStar-Version aus, die Ihren Musik-Geschmack am besten trifft. Clever sind da diverse Bundle-Angebote. Beispielsweise bietet Sony die PlayStation 2 auch im Paket mit der R&B-Version von SingStar und zwei Mikrofonen an. Damit steht der spontanen Wohnzimmerparty nichts mehr im Weg. Sobald Sie einmal die SingStar-Mikrofone besitzen, kosten weitere Spiel-Versionen jeweils nur etwa 30 €. Die wichtigste Zutat für einen SingStar-Abend ist jedoch unbezahlbar: Ihre besten Freunde.

SingStar international

Andere Länder, andere Sitten. Und andere SingStar-Ausgaben!

Während es bei uns die SingStar-Titel *Die Toten Hosen* und *Deutsch Rock-Pop* gibt, erschienen auch in vielen anderen Ländern diverse Spezial-Ausgaben. Manche, wie *Svenska Schlager* oder *Norsk På Norsk,* sind nur mit nationalen Liedern bestückt und daher für Ihre nächste SingStar-Party vielleicht eher uninteressant. Andere wiederum bieten eine Mischung aus weltweit bekannten Hits und lokalen Berühmtheiten.

Besonders erwähnenswert ist die spanische Latino-Ausgabe, die einige sehr bekannte Namen wie Enrique Iglesias oder Gloria Estefan beinhaltet. Fans des knallbunten und fröhlichen indischen Kinos sollten auf jeden Fall ein Auge auf die englische Bollywood-Ausgabe werfen. Diese glänzt mit Titeln aus den auch in Deutschland sehr beliebten Filmen *In guten wie in schweren Tagen* sowie *Und ganz plötzlich ist es Liebe.*

Suchbild: Die britische Version von SingStar *80s* unterscheidet sich in 14 Songs von der deutschen. Optisch muss man schon genau hinschauen, um den Unterschied zu erkennen.

Das Geniale an all diesen SingStar-Ausgaben: Alle europäischen Spiele mit dem Regionalcode „PAL" lassen sich problemlos auf einer deutschen PlayStation 2 abspielen. Doch ist ein Einkaufsurlaub in Mailand nötig, um an SingStar *Italian Hits* zu kommen? Keinesfalls! Wir raten Ihnen, einen Blick auf eBay zu werfen oder einfach im Spieleladen Ihres Vertrauens zu fragen, ob man Ihnen das Spiel dort bestellen kann. Auch Online-Händler wie www.cd-wow.net oder amazon.co.uk bieten ausländische Spiele an. Meist kosten ausländische Spiele dank der Versandkosten etwas mehr, echte Musikfans dürfte das jedoch kaum abschrecken. Achten Sie jedoch stets darauf, ein PAL-Spiel zu kaufen!

SingStar goes Europe

Diese europäischen SingStar-Versionen laufen auch bei Ihnen zu Hause!

Falls Sie sich schon durch alle deutschen SingStar-Versionen durchgesungen haben oder Sie auf der Suche nach exotischen Klängen sind, greifen Sie doch zu den Spezialeditionen aus ganz Europa!

SingStar Legends DK (Dänemark)
Von Elvis Presley über Madonna bis Barry White finden sich hier die großen Musik-Legenden. Blå Øjne oder Tøsedrengene sorgen für dänisches Flair.

SingStar 80s (Großbritannien)
Hier gibt es eine etwas andere Songauswahl als in der deutschen 80s-Ausgabe. Neu sind etwa *It's Tricky* von RUN DMC oder *Poison* von Alice Cooper.

SingStar Bollywood (Großbritannien)
Die abgefahrenen Songs der indischen Bollywood-Filme. Schrill, bunt, fröhlich und definitiv etwas für geübte Sänger und Tänzer.

SingStar Legendat (Finnland)
Depeche Mode und Jackson 5 treffen auf Suurlähettiläät und Eppu Normaali. Die ideale Scheibe zum Singen in der Sauna!

SingStar NRJ Music Tour (Frankreich)
Die SingStar-Ausgabe zu Frankreichs berühmtem Radiosender kommt mit Jamiroquai oder Maroon 5 recht poppig daher. Nâdiya oder Willy Denzey geben der Scheibe den nötigen französischen Touch.

SingStar Italian Hits (Italien)
Natürlich ist Eros Ramazzotti dabei, genauso wie Zucchero! Daneben gibt es aber noch 18 weitere italienische Hits zum Mitsingen. Das ist recht speziell und leider ganz schön mager.

SingStar Radio 105 (Italien)
Satte 30 Songs aus den Hitlisten des italienischen Radiosenders. Darunter lokale Stars und internationale Berühmtheiten wie The Dandy Warhols oder Black Eyed Peas.

SingStar top.it (Italien)
Wieder nur 20 Songs, dafür gibt es hier ausschließlich aktuelle italienische Pop-Musik von L'Aura, Alex Britti oder Negramaro auf die Ohren.

SingStar Norske Hits (Norwegen)
Born To Be Wild trifft På'an igjen. Avril Lavignes Sk8er Boi wird gefolgt von Sommerflørt. Eine sehr spezielle Mischung!

SingStar Norsk På Norsk (Norwegen)
Eine komplett norwegische Sammlung, bei der vor allem CC Cowboys, Postgirobygget, Jahn Teigen und De Lillos dominieren. Das sind hörenswerte Songs, doch wer kann sie singen?

SingStar Eska (Polen)
Ein bunter Mix aus polnischen Hits und internationalen Hits. Die Auswahl ist jedoch etwas seltsam. Oder haben Sie sich an Britney Spears' *Baby One More Time* etwa noch nicht sattgehört?

SingStar Svenska Hits (Schweden)
The Clash, Beyonce und OutKast wurden mit Patrik Isaksson, Lena Philipsson und vielen anderen Interpreten auf eine Scheibe gepackt.

SingStar Svenska Schlager (Schweden)
Die Mega-Packung für schwedische Schlager-Fans. Und nur für schwedische oder schwedisch sprechende Schlager-Fans. Denn nichts anderes gibt es hier!

SingStar Latino (Spanien)
Spannende Scheibe, auf der sich Latin-Tracks von King Africa oder Joaquin Sabina finden. Das ist zuweilen zwar etwas platt, dafür aber umso tanzbarer!

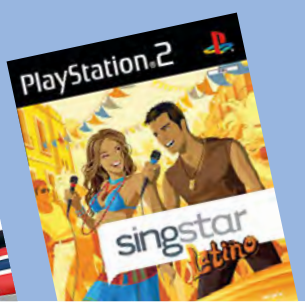
SingStar Bollywood

SingStar NRJ Music Tour

SingStar Radio 105

SingStar Norsk På Norsk

SingStar Latino



Bringen Sie sich selbst ins Spiel!

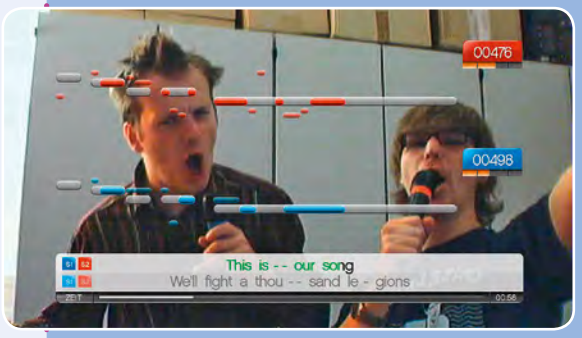
Mit der EyeToy-Kamera werden Sie zum Hauptdarsteller in SingStar.

SingStar bringt Musikvideos auf Ihren Fernseher und erlaubt es Ihnen mitzusingen. Aber wie wäre es, wenn Sie selbst der Star im TV wären? Die speziell für die PS2 entwickelte EyeToy-Kamera macht es möglich. Das Gerät wird per USB-Kabel an die Konsole angeschlossen und oben auf den Fernseher gestellt. Auf Wunsch wird dann im Spiel das Live-Video der Gesangstalente eingeblendet – die üblichen Anzeigen wie Notenleiste, Punktstand und Text werden nach wie vor eingeblendet. Da das aber auf Dauer etwas fad werden könnte, gibt es noch fetzige Spezialeffekte und Verfremdungen obendrauf. Damit die Kamera richtig funktioniert, muss allerdings ein Abstand von 1,5 bis 2 Metern eingehalten werden. Wie auch bei anderen Kameras ist die optimale Ausleuchtung des Raums ebenfalls wichtig. Achten Sie auch darauf, stets den korrekten Fokus per Drehrädchen einzustellen. Es wäre schließlich zu schade, wenn Ihre Bühnenpräsenz durch Unschärfe leiden würde. Wenn Sie auf den Geschmack gekommen sind, steht dem Kauf einer EyeToy-Kamera für rund 30 € nichts mehr im Weg. Am besten schaffen Sie sich das gute Stück aber gleich im Paket mit einem Spiel an. Für Erwachsene eignen sich die EyeToy-*Kinetic*-Titel *Fitness* und *Combat*, die zusammen mit der Kamera für schon ab 40 € angeboten werden. Hier werden beim Kampf- und Ausdauertraining die Bewegungen auf den Monitor übertragen und vom Programm auf ihre Korrektheit überprüft. Ein ausgefeiltes Trainingsprogramm hilft dabei, mit der PS2 richtig fit zu werden.

Kinder werden sich ganz besonders über Spiele aus der EyeToy-*Play*-Reihe freuen. Gespickt mit abwechslungsreichen Minispielen, bei denen man per EyeToy direkt im Spiel agiert, kann damit die ganze Familie einen echten digitalen Spieleabend verbringen. Mehr über diese originellen Spielideen mit Kamera-Unterstützung erfahren Sie weiter hinten in diesem Heft.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 29,90

Stimmung garantiert: Schließen Sie eine EyeToy-Kamera an Ihre Konsole an, werden Sie und Ihre Freunde zu Videostars.



Langweilig? Bei Bedarf können Sie auch allerlei Grafikeffekte für die Video-Wiedergabe einstreuen.

Die neuesten Hit-Collections

Diese SingStar-Ausgaben erscheinen alle noch dieses Jahr!

Vor vier Jahren erschien das erste SingStar und auch heute ist noch kein Ende des Booms in Sicht: Zwischen Oktober und Dezember 2008 erscheinen noch fünf neue SingStar-Versionen auf dem deutschen Markt. Mitte Oktober wird für alle Fans der türkischen Musik SingStar *Turkish Party* veröffentlicht. Insgesamt 30 Songs zum Mitsingen von Sängern wie Tarkan, Sezen Aksu oder dem türkischen Superstar Ibrahim „Ibo" Tatlıses sind auf der Spieldisc versammelt.

Mit SingStar *BoyBands vs GirlBands* kann der Kampf der Geschlechter auch beim Karaoke entbrennen. Von den Spice Girls bis zur Buben-Band Hanson sind jede Menge bekannte Gesichter dabei, die man imitieren kann. Der Titel kommt Anfang November in die Läden.

Nur ein wenig später wird SingStar *Singalong with Disney* erhältlich sein. Damit können junge und ältere Gesangstalente mit aller Inbrunst die beliebtesten Lieder aus dem *Dschungelbuch* und anderen Disney-Evergreens nachsingen.

Karaoke-mäßig schließt das Jahr mit SingStar *Schlager* und SingStar *Abba* ab. Die größten Hits der schwedischen Hit-Band kommen übrigens nicht nur für PS2, sondern erscheinen auch für die PlayStation 3. Eine genaue Auflistung aller vertretenen Abba-Songs gibt es bis dato zwar noch nicht, auf jeden Fall dabei sind jedoch *Mamma Mia, Gimme Gimme Gimme, Waterloo* und *Dancing Queen.* Gerüchten zufolge sieht es für eine Queen-Ausgabe von SingStar auf beiden Playstation-Konsolen ebenfalls nicht schlecht aus.

Zielgruppengerecht: Die vielen türkischen PlayStation-Besitzer werden *Turkish Party* sicher lieben!

Gewinnen Sie geniale SingStar-Preise!

In Kooperation mit Sony Computer Entertainment verlosen wir viele tolle Preise! Das Highlight sind auf jeden Fall die limitierten SingStar-Tapeten, die Sie nicht im Laden kaufen können. Damit holen Sie sich das perfekte Bühnenflair nach Hause und haben jederzeit eine Masse begeisterter Fans zur Hand – auch wenn die Stimme mal etwas daneben lag. Außerdem verlosen wir SingStar-Spiele und Mikrofon-Sets. Mitmachen lohnt also auf jeden Fall.

Computec Media AG
Redaktion play³
„SingStar-Gewinnspiel"
Dr.-Mack-Straße 77
90762 Fürth

Um einen der Preise zu gewinnen, schicken Sie eine Postkarte an die nebenstehende Adresse. Einsendeschluss ist der 31. Dezember 2008. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

2 x SingStar Mikro-Sets

2 x limitierte SingStar-Tapete Über 7 Quadratmeter groß!

2 x SingStar Hottest Hits

2 x SingStar Amped

Die vormals getrennt lebenden Geschwister

Music & Games

Filme und Games hatten schon immer die Angewohnheit, Musik mit einzubeziehen. Schon die Klötzchen bei **Tetris** tanzten zu einer Melodie, die mittlerweile sogar von einem Sinfonieorchester in große Konzerthallen getragen wird. Das eine war immer mit dem anderen verbunden. Und wer die mitgelieferte Musik nicht mochte, legte halt eine eigene CD in den Player.

Mittlerweile ist die Musik sogar noch weiter in die Games-Welt vorgedrungen. Selbst Menschen, die sonst kaum Notiz von Konsolen genommen haben, wissen von **Guitar Hero**, **Rock Band** und **SingStar**. Kids hören von Aerosmith zum ersten Mal mit einer Plastikgitarre in der Hand und wären vor **SingStar** wahrscheinlich nie auf den Gedanken gekommen, sich für Nirvana und David Bowie zu interessieren. Die Games liefern den Spaß, die Musik die Stars – beides ist Popkultur und zwar schon lange Zeit.

Doch so sehr beide Welten an Computer und Konsole zu einer werden, so sehr lebten die Macher beider Welten bislang getrennt. Längst nicht jede Band gibt ihre Songs für Musikspiele frei, die meisten aller Spiele-Soundtracks blieben am Game haften und kamen nie in den Plattenhandel.

Das ändert sich gerade. Die beiden getrennt nebeneinander her lebenden Geschwister gehen aufeinander zu. Eine Band wie Blind Guardian schreibt einen Song für ein Hörbuch auf Basis des Spiels **Sacred 2** und das Online-Rollenspiel **The Chronicles Of Spellborn** kommt mit einem aufwendig vom dänischen Komponisten Jesper Kyd (**Hitman**, **Assassin's Creed**) produzierten Soundtrack. Beide werden demnächst auch über den Download-Store Nowdio erhältlich sein, Letzterer sogar ausschließlich hier. Es tut sich was zwischen Music & Games. Bald werden sie endlich auch in den Köpfen der Macher unzertrennlich sein.

Carsten Schumacher

Kids hören von Aerosmith zum ersten Mal mit einer Plastikgitarre in der Hand.

Die TOP 5 nowdio Verkaufscharts

1. Platz:

Jack Wall: Video Games Live
Preis: 9,99 Euro

2. Platz:
Peter Fox: Stadtaffe
Preis: 9,99 Euro

3. Platz:
Original Motion Picture Soundtrack: The Dark Knight
Preis: 9,99 Euro

4. Platz:
Slipknot: All Hope Is Gone
Preis: 9,99 Euro

5. Platz:
Staind: The Illusion Of Progress
Preis: 9,99 Euro

Tipps der **Redaktion:**

Das Nowdio-Musikteam möchte sich für folgende Alben stark machen:

Subway To Sally: Schlachthof

Live waren die Mittelalter-Metaller Subway To Sally immer eine Bank. Ein treues Publikum und eine feierfreudige Band bilden ein feudal brodelndes Gebräu. Ein weiteres Live-Album stellt das unter Beweis und nimmt auch die neueren Songs in den Kanon auf.

Trivium: Shogun

Trivium wurden lange Zeit mit den klassischen Metallica verglichen. Über die Cover ihrer Platten wurde immer gestritten, aber ihr Talent und ihre Shows wurden überall gelobt. Den Song „Into The Mouth Of Hell We March" kennen einige vielleicht schon von „Madden NFL 09". Burnt!

The Verve: Forth

Es ist das Comeback des Jahres. Nach über 10 Jahren kehrt ebenjene Band zurück, die damals mit „Urban Hymns" einen Meilenstein des Britpop schuf. Den „Forth"-Bonustrack „A New Decade (Live in Glasgow)" gibt es allerdings nur bei Nowdio!

Motörhead: Motörizer

Eher friert die Hölle zu, als dass Motörhead ihren Sound ändern. Lemmys rostige Kehle lässt wieder alle Warzen der Welt erzittern und sein Rickenbacker-Bass dröhnt erneut mit Phil Campbells Inferno-Gitarre um die Wette. Massiert alles weg!

Slipknot: All Hope Is Gone

Gerade erst ist die neue Masken-Kollektion eingetroffen, nun ist auch das Album da. Slipknot geben wieder mehr Gas, öffnen sich dabei aber auch musikalisch ein wenig mehr dem breiteren Metal-Publikum. Eine Mischung aus älteren Slipknot- und Metal-Klassikern.

RIESENSPASS MIT

Die PlayStation-3-Fassung von SingStar birgt Neuerungen, aber auch einige nervige Macken.

Schneller, besser, schöner: Die Playstation 3 ist der alten Sony-Konsole um Längen voraus! Sie bringt aber nicht nur das schärfere Bild auf HD-Fernseher – sie erweitert auch das SingStar-Universum um Hunderte von Songs und einige clevere Funktionen. Das Spiel-Prinzip bleibt im Grunde gleich: Disc reinschieben, Mikros einstöpseln (auch alte PS2-Mikrofone funktionieren!) und los geht's mit dem Geträller. Aber das ist nicht alles, was SingStar auf der PS3 zu bieten hat.

Die Songliste zu SingStar **Vol. 1**

Blink 182 - All the Small Things | Britney Spears - Toxic | Christina Stürmer - Nie Genug | Coldplay - Fix You | Depeche Mode - Precious | Fools Garden - Lemon Tree | Gorillaz - Feel Good Inc. | Gwen Stefani - Cool | Junior Senior - Move Your Feet | Lou Bega - Mambo No. 5 | Macy Gray - I Try | Musical Youth - Pass the Dutchie | Nelly Furtado - Powerless (Say what you want) | OutKast - Hey Ya! | Pussycat Dolls - Beep | Reamonn - Tonight | REM - Losing My Religion | Robbie Williams and Nicole Kidman - Something Stupid | Ronan Keating - Lovin' Each Day | Rosenstolz - Auch im Regen | Sarah Connor - Bounce | Scissor Sisters - I Don't Feel like Dancing | Supergrass - Alright | Texas Lightning - No No Never | The Cardigans - Lovefool | Tokio Hotel - Der Letzte Tag | Twisted Sister - We're Not Gonna Take it | U2 - Beautiful Day | US5 - Maria | Weezer - Buddy Holly

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 39,50
sqOOps

Jetzt VOTEN bei games VOTE.de

Spielspaß Singleplayer 90%

Kommentar von phglitsch:
„Mit Freunden einfach das beste Party-Spiel!"

Die Songliste zu SingStar **Vol. 2**

Aerosmith - Dude Looks Like a Lady | Blur - Country House | Bobby Brown - My Prerogative | Eminem - Without Me | George Michael - Freedom 90 | Gorillaz - Dare | Gossip - Standing in the Way of Control | Hot Chocolate - You Sexy Thing | Kaiser Chiefs - Ruby | Kool and the Gang - Celebration | The Lovin' Spoonful - Summer in the City | Maximo Park - Our Velocity | Morrisey - Suedehead | Nirvana - Lithium | Panic! At The Disco - But It's Better If You Do | Paul McCartney & the Frog Chorus - We All Stand Together | Pulp - Common People | Radiohead - Street Spirit (Fade Out) | Shakespears Sister - Stay | Spandau Ballet - TRUE | The Cure - Pictures of You | The Killers - When You Were Young | The Libertines - Can't Stand Me Now | The Mamas and The Papas - California Dreamin' | The Offspring - Pretty Fly (For A White Guy) | The Police - Don't Stand So Close To Me | The Proclaimers - I'm Gonna Be (500 Miles) | Tom Jones with Mousse T - Sexbomb | Tone Loc - Funky Cold Medina | Young MC - Bust A Move

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 39,50
sqOOps

HIGHTECH-KARAOKE?

STAR-VIDEOS – GANZ PRIVAT ODER WELTWEIT

Natürlich bietet auch die PS3 eine Kamerafunktion. Dafür kann man entweder die Playstation-Eye-Kamera benutzen, die extra für die PS3 entwickelt wurde, oder aber man greift auch hier zur PS2-Version. Außerdem funktionieren auch viele USB-Webcams aus dem PC-Sektor. Die aufgenommene Performance wird diesmal nicht nur zur Aufhübschung Ihres Auftritts benutzt, sondern auch auf der Festplatte der PS3 gespeichert. Sie können also Ihre unterhaltsamsten Momente für die Ewigkeit festhalten. Damit aber nicht genug! Über die Online-Plattform *My SingStar* können Sie Ihr Video allen anderen PS3-SingStar-Besitzern zur Verfügung stellen – oder aber nur Ihren SingStar-Freunden.

SINGSTAR ON DEMAND

SingStar für die PS3 hat aber noch mehr zu bieten: Über den Online-Zugang Ihrer PS3 können Sie sich Hunderte von Songs runterladen. Auch deutsche Titel sind genug vorhanden! Das funktioniert prinzipiell wie ein Online-Musikshop, nur dass Sie eben den Song direkt ins Spiel laden und dazu singen können. Natürlich gibt es das Musikvideo obendrauf. Der Preis von 1,49 € pro Song ist zwar nicht billig, dafür können Sie aber selbst bestimmen, was gesungen wird.

Momentan gibt es zwei SingStar-Versionen für PS3 im Handel. Eine dritte Disc ist für Ende November angekündigt. Anders als bei den PS2-Versionen gibt es aber hier keine Festlegung auf eine bestimmte Musikrichtung – vielmehr finden sich alle möglichen aktuellen Songs auf der Scheibe. Welche genau? Das erfahren Sie in den Extrakästen. Schade, dass es als Besitzer einer der Versionen nicht möglich ist, sich die Titel des anderen Spiels preisgünstig herunterzuladen. Es muss erst umständlich das andere Spiel gekauft und ins Laufwerk gelegt werden.

Doch trotz solcher Design-Mängel birgt SingStar auch auf der PS3 jede Menge Spaßpotenzial. Die Online-Funktionen sind jedoch nicht der Grund dafür – es liegt vielmehr am genialen Spielprinzip. Wer also noch keine PlayStation 3 besitzt, sollte sie sich wegen der genialen Spiele in HD-Optik, der Blu-ray-Filme und der Möglichkeit kaufen, online zu spielen – nicht wegen SingStar. Das macht auf der preiswerten PlayStation 2 genauso viel Spaß! **SW**

INFOS

► SINGSTAR VOL. 1 & VOL. 2

Genre: Karaoke-Spiel
Preis: ca. 30 bis 40 Euro (ohne Mikros)
Spieler: 1-2
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Gewohnt spaßiger Spielablauf, der sofort begriffen ist und super unterhält.
- Die Möglichkeit, Videos der eigenen Auftritte zu speichern, verspricht viel Spaß.
- Neue Songs können online gekauft und heruntergeladen werden.
- Schon jetzt stehen über 200 Lieder zum Download bereit! Da findet jeder was!
- Die Musikvideos sind trotz Blu-ray-Technik nicht in HD. Wie altbacken!
- Mit 1,49 € pro Stück sind die Download-Songs nicht gerade billig.

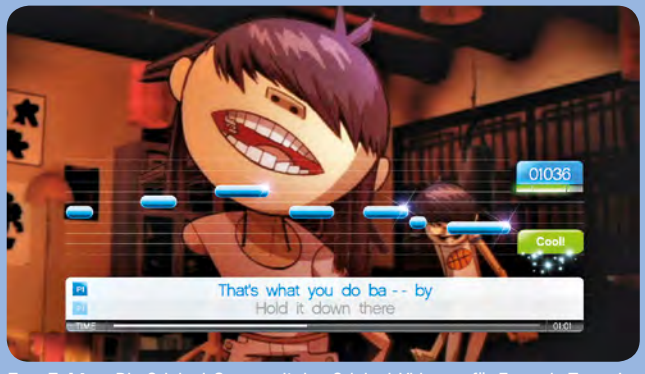
► FAZIT

Auch auf der PlayStation 3 hat das SingStar-Konzept nichts an Spaßpotenzial eingebüßt. Jedoch sind die Neuerungen allesamt nicht so beeindruckend wie vielleicht erhofft. Letztendlich können Sie hier bedenkenlos zugreifen, falls Sie eine PS3 besitzen. Ein Kaufgrund für die Konsole ist das Spiel jedoch nicht – dafür ähnelt es den PS2-Fassungen zu sehr.

Flimmerstunde: Schade, dass die Musikvideos nicht in superscharfer HD-Optik gezeigt werden.

Bonuspunkte: Treffen Sie die glitzernden Töne, gibt es einen satten Punkte-Bonus.

Sarah singt: Beide Versionen bietet einen guten Mix aus allen Genres.



Fan-Faktor: Die Original-Songs mit den Original-Videos – für Fans ein Traum!

IM ÜBERBLICK - DIE SONGS

Welche SingStar-Fassung die beste ist, hängt vor allem von Ihrem Musikgeschmack

Singstar 80s

Titel	Interpret
99 Luftballons	Nena
Atomic	Blondie
Bruttosozialprodukt	Geier Sturzflug
Cheri Cheri Lady	Modern Talking
Come On Eileen	Dexy's Midnight Runners
Der Knutschfleck	IXI
Don't You Forget About Me	Simple Minds
Everybody Wants To Rule The World	Tears For Fears
Eye Of The Tiger	Survivor
Fire & Ice	Marietta
Goldener Reiter	Joachim Witt
I Want To Know What Love Is	Foreigner
Jenseits Von Eden	Nino De Angelo
Karma Chameleon	Culture Club
Kayleigh	Marillion
Live Is Life	Opus
Neverending Story	Limahl
New York, Rio, Tokyo	Trio Rio
Ohne Dich Schlaf Ich ...	Münchener Freiheit
Power of Love	Frankie Goes To Hollywood
Sexy	Westernhagen
She Bop	Cyndi Lauper
Simply The Best	Tina Turner
Sternenhimmel	Hubert Kah
Tainted Love	Soft Cell
The Final Countdown	Europe
Uptown Girl	Billy Joel
Wake Me Up Before You Go Go	Wham!
Walking On Sunshine	Katrina and the Waves
We Built This City	Starship

Singstar Après-Ski-Hits

Titel	Interpret
A Kiss Is A Miss	Yoomill
Chihuahua 2002	DJ Bobo
Cotton Eye Joe	Rednex
Country Roads	Hermes House Band
Cowboy und Indianer	Olaf Henning
Der Berg ruft	K2
Ding Dong	E.A.V.
Dubi Dam Dam	Banaroo
Ein Freund, ein guter Freund	Rühmann's (Sch)erben
Ein Stern, der deinen Namen trägt	DJ Ötzi & Nik P.
Eine Frau, die mich nach hause trägt	PS Alex
Finger in Po, Mexico	Micky Krause
Genie auf die Ski	Fritz & Die Downhill Gang
Guildo hat euch Lieb	Guildo Horn
In der Winterzeit	Jumpy & Mango Jerry
Irgendwie, Irgendwo, Irgendwann	Nena
Ladioo	Peter Wackel
Laudato Si	Micky Krause
Lebt denn der alte Holzmichel noch	Randfichten
Let Your Love Flow	Bellemy Brothers
Schwarz und weiß	Oliver Pocher
Viva Colonia	Höhner
Wahnsinn	Wolfgang Petry
Was kann ich denn dafür	Rabaue
Wenn du denkst du denkst	Lollies
Wenn nicht jetzt, wann dann	Höhner
Wir alle wollen immer nur das eine	Die Rheinländer
Ü30	Peter Wackel
You're my mate	Right Said Fred
Zieh dich aus, wir müssen reden	Krümel

Singstar 90s

Titel	Interpret
Achy Breaky Heart	Billy Ray Cyrus
Baby Got Back	Sir Mix-a-lot
Barbie Girl	Aqua
Bitch	Meredith Brooks
Creep	Radiohead
Everybody Hurts	R.E.M.
Friday I'm In Love	The Cure
Hey Jealousy	Gin Blossoms
I Touch Myself	The Divinyls
I Want You	Savage Garden
Kiss From A Rose	Seal
Love Is All Around	Wet Wet Wet
Love Shack	B-52's
Lovefool	Cardigans
Mmm Mmm Mmm Mmm	Crash Test Dummies
Movin' On Up	M People
Never Ever	All Saints
One Week	Barenaked Ladies
Only To Be With You	Roachford
Pump Up The Jam	Technotronic feat. Felly
Stay	Lisa Loeb
Step By Step	New Kids On The Block
Torn	Natalie Imbruglia
Two Princes	Spin Doctors
Unbelievable	EMF
Unskinny Bop	Poison
Wannabe	Spice Girls
Where The Wild Roses Grow	Nick Cave & Kylie Minogue
You Can't Touch This	MC Hammer
Zombie	The Cranberries

Singstar Deutsch Rock-Pop Vol 2

Titel	Interpret
36 Grad	2raumwohnung
Alles Nur Geklaut	Die Prinzen
Anfang Anzufangen	SDP
Aus Liebe Wollt Ich Alles Wissen	Rosenstolz
Bewegung	Ohrbooten
Dreh Dich Um Und Geh	Beatplanet
Du Schreibst Geschichte	Madsen
Ein Graues Haar	Pur
Generation Rock	Revolverheld
Hautnah	Maya Saban
Herr Rossi Sucht das Glück	Die Moulinettes
Ich Kann Auch Ohne Dich	Killerpilze
Ich Kenne Nichts	RZA feat. Xavier Naidoo
Klar	Jan Delay
Käsebrot	Helge Schneider
Lara	Kim Frank
Mario	Tele
Mehr Als Das	Verginia Jetzt
Scherbenmeer	Christina Stürmer
Schrei	Tokio Hotel
Schwarz Und Weiß	Oliver Pocher
Soundso	Wir Sind Helden
Super Sommer	Luttenberger Klug
Umarme Mich	Ich + Ich
Was Auch Immer	Joy Denalane
Was Geht Ab Mit Der Liebe	Mellow Mark
Wenn Jetzt Sommer Wäre	Pohlmann
Wir Beide	Juli
Zieh Die Schuhe Aus	Roger Cicero
Zirkus	MIA

ALLER VERSIONEN

ab. Stöbern Sie also hier Ihre Lieblingssongs auf!

Anzeige

= jetzt supergünstig auf nowdio.de!
Alle markierten Songs finden Sie auch auf www.nowdio.de, dem Musikportal ohne nerviges DRM, in bester MP3-Qualität.

nowdio

Singstar Deutsch Rock-Pop

Titel	Interpret
Ab In Den Süden	Buddy
Alles aus Liebe	Die Toten Hosen
An Alle Ladies	Ohrbooten
Das Alles Ändert Nichts Daran	Maya Saban + Cosmo Klein
Das Gefühl	Annett Louisan
Die Ersten	Halogenpoeten
Dieser Weg	Xavier Naidoo
Du Erinnerst Mich An Liebe	Ich + Ich
Durch Den Monsun	Tokio Hotel
Freunde Bleiben	Revolverheld
Geile Zeit	Juli
Haltet Die Welt An	Glashaus
Hier Kommt Alex	Die Toten Hosen
Ich bin Ich Wir sind Wir	Rosenstolz
Immer An Euch Geglaubt	Christina Stürmer
Jungen Mädchen	Hund Am Strand
Kein Bock Zu Geh'n	Clueso
Leb Den Tag	Laith Al-Deen
Mein Stern	Ayman
Nur Ein Wort	Wir Sind Helden
Regen und Meer	Juli
Sag Mal, Weinst Du	Echt
Sag Mir - Was Meinst Du?	Yvonne Catterfeld
Schau Mir Ins Gesicht	Franziska
Und Tschüss	Die Familie
Und Wenn Ein Lied	Söhne Mannheims
Von Hier An Blind	Wir Sind Helden
Was Kostet Die Welt	Olesoul
Wir Trafen Uns In Einem Garten	2raumwohnung
Zeit Für Helden	Luka Neuser

Singstar

Titel	Interpret
5 Days	Patrick Nuo
Ace Of Spades	Motörhead
Bilder Von dir	Laith Al-Deen
Careless Whisper	Georg Michael
Complicated	Avril Lavigne
Deeper Underground	Jamiroquai
Do You	Bro'Sis
Don't Stop Movin'	S Club 7
Downtown	Petula Clark
Eternal Flame	Atomic Kitten
Get The Party Started	Pink
Kung Fu Fighting	Carl Douglas
Like A Virgin	Madonna
Livin' La Vida Loca	Ricky Martin
Major Tom	Peter Schilling
Murder On The Dancefloor	Sophie Ellis Bextor
Never Gonna Give You Up	Rick Astley
Pretty Woman	Roy Orbison
One Love	Blue
Rock Me Amadeus	Falco
Round Round	Sugababes
Sie Ist Weg	Die Fantastischen Vier
Someday	No Angels
Steh Auf, Wenn Du ...	Die Toten Hosen
Superstar	Jamelia
Suspicious Minds	Elvis
Take On Me	A-Ha
Thank You	Dido
Three Lions ,98	Baddiel, Skinner & Lichtening Seeds
YMCA	Village People

Singstar Anthems

Titel	Interpret
Biology	Girls Aloud
Can't Fight The Moonlight	LeAnn Rimes
Crazy Chick	Charlotte Church
Deeper Shade Of Blue	Steps
Don't Cha	Pussycat Dolls
Free	Ultra Nate
I Heard A Rumour	Bananarama
I Wanna Dance With Somebody	Whitney Houston
I Will Survive	Gloria Gaynor
I've Never Been To Me	Charlene
If I Could Turn Back Time	Cher
It's Raining Men	The Weather Girls
Kids In America	Kim Wilde
Laura	Scissor Sisters
Making Your Mind Up	Bucks Fizz
Radio Ga Ga	Queen
Relight My Fire	Take That Featuring Lulu
Total Eclipse Of The Heart	Bonnie Tyler
You Spin Me Round Like A Record	Dead Or Alive
Young Hearts Run Free	Candi Staton

Singstar Die Toten Hosen

Titel	Interpret
1000 gute Gründe	Die Toten Hosen
All die ganzen Jahre	Die Toten Hosen
Alles aus Liebe	Die Toten Hosen
Alles wird vorübergehen	Die Toten Hosen
Auld Lang Syne	Die Toten Hosen
Bayern	Die Toten Hosen
Bonnie & Clyde	Die Toten Hosen
Eisgekühlter Bommerlunder	Die Toten Hosen
Freunde	Die Toten Hosen
Friss oder stirb	Die Toten Hosen
Hier kommt Alex	Die Toten Hosen
Hier kommt Alex – Unplugged	Die Toten Hosen
Ich bin die Sehnsucht in Dir	Die Toten Hosen
Kein Alkohol (ist auch keine Lösung!)	Die Toten Hosen
Nur zu Besuch	Die Toten Hosen
Paradies	Die Toten Hosen
Pushed Again	Die Toten Hosen
Schön sein	Die Toten Hosen
Steh auf, wenn Du ...	Die Toten Hosen
Still, Still, Still	Die Toten Hosen
Walkampf	Die Toten Hosen
Was zählt	Die Toten Hosen
Wünsch DIR was	Die Toten Hosen
Zehn kleine Jägermeister	Die Toten Hosen

Singstar Legends

Titel	Interpret
(What A) Wonderful World	Sam Cooke
1000 gute Gründe	Die Toten Hosen
Always On My Mind	Pet Shop Boys
Back For Good	Take That
Blue Suede Shoes	Elvis Presley
Daydream Believer	Monkees
Enjoy The Silence	Depeche Mode
Geh Davon Aus	Söhne Mannheims
I Heard It Through The Grapewine	Marvin Gaye
I Want You Back	The Jackson 5
Imagine	John Lennon
Let's Call The Whole Thing Off	E. Fitzgerald & L. Armstrong
Life On Mars?	David Bowie
Papa Don't Preach	Madonna
Paranoid	Black Sabbath
Reet Petite	Jackie Wilson
Respect	Aretha Franklin
Ring Of Fire	Johnny Cash
Rocket Man	Elton John
Roxanne	Police
Smells Like Teen Spirit	Nirvana
Son Of A Preacher Man	Dusty Springfield
Sweet Home Alabama	Lynyrd Skynyrd
Sympathy For The Devil	Rolling Stones
The Greatest Love Of All	Whitney Houston
Unchained Melody	Rightheous Brothers
Vertigo	U2
What's Love Got To Do With It	Tina Turner
Wo Willst Du Hin	Xavier Naidoo
You're The First, The Last	Barry White

Singstar Popshits

Titel	Interpret
Aurélie	Wir sind Helden
Baby one more Time	Britney Spears
Bad Day	Daniel Powter
Beautiful Day	U2
Black Coffee	All Saints
Bright Idea	Orson
Bring me to life	Evanescence
Don't know why	Norah Jones
Every time we touch	Cascada
Fairytale gone bad	Sunrise Avenue
Für immer und dich	Jan Delay
I don't feel like dancing	Scissor Sisters
I still burn	Tobias Regner
Ich geh' in Flammen auf	Rosenstolz
It's not that easy	Lemar
Jenny from the block	Jennifer Lopez
Mama	US5
Mit dir Chilln	Revolverheld
My Happy Ending	Avril Lavigne
No good Advice	Girls Aloud
Oh la la	Goldfrapp
Promiscuous	Nelly Furtado
Push the Button	Sugababes
Put your records on	Corinne Bailey Rae
Sing	Travis
Sommer unseres Lebens	Sebastian Hämer
SOS	Rihanna
Tanz der Moleküle	Mia
You give me something	James Morrisson
Zeilen aus Gold	Xavier Naidoo

Singstar Party

Titel	Interpret
1000 Und 1 Nacht	Klaus Lage
51st State	New Model Army
Ain't No Sunshine	Bill Withers
Build Me Up Buttercup	The Foundations
Cosmic Girl	Jamiroquai
Do You Really Want To Hurt Me	Culture Club
Don't Go Breaking My Heart	Elton John & Kiki Dee
Every Breath You Take	The Police
Faith	George Michael
Fallin'	Alicia Keys
Girls Just Wanna Have Fun	Cyndi Lauper
Gold	Spandau Ballet
Hungry Like The Wolf	Duran Duran
I Got You Babe	Sonny And Cher
I Should Be So Lucky	Kylie Minogue
Just a Gigolo	David Lee Roth
Just Like A Pill	Pink
König von Deutschland	Rio Reiser
No Woman No Cry	Bob Marley
Skandal ...	Spider Murphy Gang
Solid	Ashford & Simpson
Survivor	Destiny's Child
This Love	Maroon5
Tutti Frutti	Little Richard
Und es war Sommer	Dieter Thomas Kuhn
Venus	Bananarama
Video Killed The Radio Star	Buggles
Way Down	Elvis Presley
White Flag	Dido
Who Do You Think You Are	Spice Girls

Singstar R&B

Titel	Interpret
1 Thing	Amerie
Ain't No Mountain High Enough	Marvin Gaye & Tammii Tarrelle
Allright	Jamiroquai
AM 2 PM	Christina Milian
Baby Love	Diana Ross & The Supremes
Back To Black	Amy Winehouse
Bootylicious	Destiny's Child
Buttons	Pussy Cat Dolls
Can't Help Myself	The Four Tops
Come As You Are	Beverley Knight
Dancing In The Street	Martha Reeve & The Vandellas
Dumb	The 411
Good Life	Inner City
Hollaback Girl	Gwen Stefani
I'd Liked Too	Corinne Bailey Rae
I'm Outta Love	Anastacia
Idlewild Blue	OutKast
My Lovin'	En Vogue
Never Too Much	Luther Vandross
Pump It	Black Eyed Peas
Push It	Salt N Pepa
Stop Me	Mark Ronson feat. D. Merriweather
Summertime	DJ Jazzy Jeff and The Fresh Prince
Teardrops	Womack & Womack
Thank you	Jamelia
Ugly	Sugababes
WAR	Edwin Starr
We Ride	Rihanna
Yo (Excuse Me Miss)	Chris Brown
Your Love is My Love	Whitney Houston

Singstar Rock Ballads

Titel	Interpret
Africa	Toto
All Out of Love	Air Supply
Alone	Heart
Amazed	Lone Star
Black Velvet	Alannah Myles
Broken Wings	Mr Mister
Carrie	Europe
Chains	Tina Arena
China In Your Hands	T'Pau
Every Rose Has Its Thorn	Poison
How You Remind Me	Nickelback
I Just Died In Your Arms Tonight	Cutting Crew
I'd Do Anything For Love	Meatloaf
I'm With You	Avril Lavigne
It Must Have Have Been Love	Roxette
Just Another Day	Jon Secada
Kyrie	Mr Mister
Left Outside Alone	Anastasia
Listen To Your Heart	Roxette
More Than A Feeling	Boston
Nothing's Gonna Stop Us Now	Starship
Ordinary World	Duran Duran
The Show Must Go On	Queen
Time After Time	Cyndi Lauper
To Be With You	Mr Big
Too Lost In You	Sugababes
Waiting For A Star To Fall	Boy Meets Girl
Walking In Memphis	Marc Cohn
Wherever You Will Go	The Calling
Without You	Nilsson

Singstar Summer Party

Titel	Interpret
Tears Dry On Their Own	Amy Winehouse
Besser Gehts Nicht	2raumwohnung
Chasing Pavements	Adele
The One & Only	Chesney Hawkes
Tubthumping	Chumbawamba
Hamma	Culcha Candela
Let's Dance	David Bowie
I'm Coming Out	Diana Ross
Good Enough	Dodgy
She Works Hard For The Money	Donna Summer
I'm Still Standing	Elton John
Easy	Faith No More
Vom Selben Stern	Ich + Ich
No Matter	Jack Radics
Summer In The City	Joe Cocker
I Predict A Riot	Kaiser Chiefs
Suddenly I See [ORIG]	KT Tunstall
Big Girl (You Are Beautiful)	Mika
Man Lebt Nur Einmal	Ohrbooten
Mysterious Girl	Peter Andre
Hey There Delilah	Plain White T's
Disco 2000	Pulp
Umbrella	Rihanna
Die Liste	Roger Cicero
When Did Your Heart Go Missing	Rooney
Summer Son	Texas
Everytime	The Flames
An Deiner Seite (Ich Bin Da)	Tokio Hotel
Hold The Line	Toto
Club Tropicana	Wham!

Singstar Rocks!

Titel	Interpret
1985	Bowling For Soup
Are You Gonna Be My Girl	Jet
Black Horse And The Cherry Tree	K T Tunstall
Celebrity Skin	Hole
Club Foot	Kasabian
Come As You Are	Nirvana
Denkmal	Wir Sind Helden
Die Welt Steht Still	Revolverheld
Do You Want To	Franz Ferdinand
Don't Stop Me Now	Queen
Du Trägst Keine Liebe In Dir	Echt
Es Könnt' Ein Anfang Sein	Rosenstolz
Everybody's Changing	Keane
Ich Lebe 2005	Christina Stürmer
Ist Es Wichtig?	Selig
More Than Words	Extreme
Paint It, Black	The Rolling Stones
Perfekte Welle	Juli
Self-Esteem	The Offspring
Smoke On The Water	Deep Purple
Somebody Told Me	The Killers
Somewhere Else	Razorlight
Song 2	Blur
Speed Of Sound	Coldplay
Teenage Kicks	The Undertones
The Boys Are Back In Town	Thin Lizzy
This Boy Is Tocotronic	Tocotronic
Verdammt, Ich Lieb Dich	Matthias Reim
What You Waiting For?	Gwen Stefani
Wind Of Change	Scorpions

Singstar the Dome

Titel	Interpret
Abenteuerland	Pur
Alles An Dir	Laith Al-Deen
Angel of Berlin	Martin Kesici
Bohemian Like You	Dandy Warhols
Born to be Wild	Steppenwolf
Crazy In Love	Beyonce
Das Spiel	Annett Louisan
Do Wah Diddy	Manfred Man
Father and Son	Ronan Keating & Yusuf
Geboren	Die Fantastischen Vier
I Wanna Live	Good Charlotte
In Your Eyes	Kylie Minogue
It's not unusual	Tom Jones
Kids	Robbie Willams & Kylie Minogue
Let Me Entertain You	Robbie Williams
Obviously	McFly
Pieces Of Me	Ashlee Simpson
Roses	OutKast
Should I Stay or Should I Go?	The Clash
Shut Up	Black Eyed Peas
Sk8er Boi	Avril Lavigne
Somewhere only we know	Keane
Stop	Jamelia
Super Duper Love	Joss Stone
Supergirl	Reamonn
The Reason	Hoobastank
These Words	Natasha Bedingfield
We are family	Sister Sledge
What's My Age Again	Blink-182
Willkommen	Rosenstolz

Anzeige

= jetzt supergünstig auf nowdio.de!
Alle markierten Songs finden Sie auch auf www.nowdio.de, dem Musikportal ohne nerviges DRM, in bester MP3-Qualität.
nowdio

AUF DEM WEG ZUR ROCK-LEGENDE

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

TOP-SPIEL award

MEHRSPIELER-HIT award

Das Musikspiel Guitar Hero III begeistert mit tollen Rock-Songs und einem cleveren Gitarren-Controller

Fingerübung: Bei so vielen Noten müssen Sie schon viel trainiert haben, um keine einzige zu verpassen.

Die Welt der Videospiele steckt voller Überraschungen. Hätten Sie beispielsweise damit gerechnet, dass Sie mit der PlayStation zum Gitarrenhelden werden können – inklusive Rock-Pose und kunstvollem Tremolo-Einsatz? Die Guitar-Hero-Spielereihe macht es möglich und der aktuelle dritte Teil ist ihr bisheriger Höhepunkt. Prinzipiell geht es darum, auf der beigelegten Plasik-Gitarre einen von unzähligen Rock- und Metal-Songs bestmöglich zu spielen. Dazu drücken und halten Sie Akkorde mit fünf Tasten am Gitarrenhals, während Sie die virtuellen Saiten dank einer Plastik-Lippe zupfen. Während der Song in bestem CD-Ton aus den Boxen schallt und Ihre Spielfigur – hier können Sie aus herrlichen Klischeecharakteren wählen – passend zu Ihren Eingaben rockt, haben Sie nur für eines Augen: den Noten-Highway. Darauf laufen beständig bunte Kreise gen Bildschirmmitte, die Ihren Einsatz auf der Gitarre vorgeben. Wie genau das funktioniert, erfahren Sie im Extrakasten.

ROCKEN WIE EIN PROFI

Worte können schwer beschreiben, wie herrlich diese Kombination aus Geschicklichkeitsspiel und virtuellem Rockkonzert funktioniert. Selbst Anfänger finden schnell ins Spiel, schließlich müssen Sie im leichtesten Schwierigkeitsgrad gerade mal drei Notentasten drücken und das auch nie allzu schnell. Schnell werden Sie auf „Normal“ aufsteigen, wo es dann mit vier Tasten Arbeit für all Ihre Finger gibt. Experten toben sich dann auf den beiden nächsten Stufen aus. Dann müssen Sie sogar mit der Hand am Hals auf- und abrutschen, da es alle fünf Tasten zu bedienen gilt. Sie werden verbissen darauf abzielen, keine einzige Note zu verpassen. Schließlich wird Verspielen von fiesem Saitenquietschen begleitet und Ihr virtuelles Publikum buht Sie bei schlechten Leistungen sogar aus – bis hin zum Abbruch des Konzerts. Spielen Sie aber gut und treffen Sie alle Noten, die mit einem Stern markiert sind, sammeln Sie die so genannte „Star-Power“ an. Haben Sie genug davon, entfesseln Sie sie und sammeln fortan doppelte Punkte. Wie Sie das tun? Indem Sie Ihre Gitarre kurz in die Luft reißen! Das ist Rock-Feeling pur!

TOLLE SONG-AUSWAHL

Die Song-Auswahl und Qualität der Titel ist exzellent gelungen und auch die Cover-Versionen können durchaus mit ihren Vorbildern mithalten. Egal ob Sie Lust auf Santanas verspielte Akkorde oder den aggressiven Ton von Metallica haben – Sie werden fündig. Für Virtuosen hält das Spiel übrigens eine Überraschung bereit: Als letzten Song wird Ihnen ein Song der Speedmetal-Band Dragonforce serviert, der Sie gehörig ins Schwitzen bringt. Für die PS3-Version können Sie übrigens – für

So spielen Sie Guitar Hero III

Jedesmal, wenn eine oder mehrere Noten die farbigen Felder am unteren Bildschirmende treffen, müssen Sie die **Plastiklippe (1)** anschlagen. Dabei müssen Sie außerdem die richtigen **Tasten am Hals der Gitarre (2)** halten. Deren Anordnung und der Farbcode erleichtern es, die korrekten Griffe zu finden. Bei langen Akkorden können Sie außerdem das **Tremolo (3)** bedienen und herrliche Verzerr-Effekte erzeugen, für die es außerdem Bonuspunkte gibt.

Star-Power: Reißen Sie die Gitarre nach oben, um doppelte Punkte zu kassieren.

Witzig gemacht: Die Story Ihrer virtuellen Rock-Karriere wird in stimmungsvollen Trickfilm-Sequenzen erzählt, die diverse Band-Klischees auf die Schippe nehmen.

Abwechslung: Sechs verschiedene Bühnen warten darauf, von Ihnen gerockt zu werden. Doch bis zum ausverkauften Stadion ist es ein langer Weg.

Alternative: Fans von Aerosmith greifen zur Spezial-Edition von Guitar Hero. Welche Songs sie beinhaltet, entnehmen Sie der Liste rechts.

angemessene Preise – Songpacks nachkaufen und die Liste der spielbaren Songs deutlich erweitern. Das neueste Metallica-Album „Death Magnetic" erschien übrigens am Tag der CD-Veröffentlichung im Download-Store des Spiels. Eines ist klar: Hier haben sich Musik- und Spieleindustrie gefunden und auf der Stelle verliebt. Für die neuen Spiele *Guitar Hero World Tour* und *Rock Band 2* erwarten wir daher eine noch viel größere Auswahl an Songs und vielleicht sogar das Erscheinen eines Albums als Spiele-Version, bevor es als CD im Laden steht.

AUCH GEMEINSAM EIN HIT

Zu zweit ist *Guitar Hero III* ebenfalls ein großer Spaß. Entweder spielen Sie gemeinsam Bass und Gitarre zu den einzelnen Songs, kämpfen in abwechselnden Solo-Parts um Punkte oder duellieren sich im Kampf-Modus. Letzterer ist leider etwas unglücklich gelungen. Darin sammeln Sie verschiedene Angriffe, die Sie dann per Gitarren-Ruck auf Ihren Gegner ausüben. Dann muss er beispielsweise die Gitarre andersherum halten, bekommt doppelt so viele Noten oder muss durch kräftiges Rütteln am Tremolo die eigene Gitarre wieder richten. Das klingt unterhaltsam, jedoch sind die Angriffe derart mächtig, dass meist der gewinnt, der seinen zuerst startet. Dennoch ist *Guitar Hero III* auch zusammen mit einem Freund ein großer Spaß – oder vor einem johlenden Publikum. Laden Sie sich dazu am besten Personen ein, die eigentlich nichts mit Videospielen am Hut haben. Wetten, man reißt Ihnen die Plastikgitarre schon nach wenigen Minuten begeistert aus den Händen? **SST**

Setlist

LEVEL 1: NIPMUC HIGH SCHOOL
Dream Police. Cheap Trick
All the Young Dudes. Mott the Hoople (Cover)
Make It. Aerosmith (Neuaufnahme)
Uncle Salty. Aerosmith
Draw the Line. Aerosmith

LEVEL 2: MAX'S KANSAS CITY
I Hate Myself for Loving You. Joan Jett
All Day and All of the Night. The Kinks (Cover)
No Surprize. Aerosmith
Movin' Out. Aerosmith (Neuaufnahme)
Sweet Emotion. Aerosmith

LEVEL 3: THE ORPHEUM
Complete Control. The Clash
Personality Crisis. New York Dolls (Cover)
Livin' on the Edge. Aerosmith
Rag Doll. Aerosmith
Love in an Elevator. Aerosmith

LEVEL 4: MOSCOW
She Sells Sanctuary. The Cult
King of Rock. Run DMC
Nobody's Fault. Aerosmith
Bright Light Fright. Aerosmith
Walk This Way. Run DMC featuring Aerosmith

LEVEL 5: HALFTIME SHOW
Hard to Handle. The Black Crowes (Cover)
Always on the Run. Lenny Kravitz
Back in the Saddle. Aerosmith
Beyond Beautiful. Aerosmith
Dream On. Aerosmith (Neuaufnahme)

LEVEL 6: ROCK & ROLL HALL OF FAME
Cat Scratch Fever. Ted Nugent
Sex Type Thing. Stone Temple Pilots
Guitar Battle vs Joe Perry. Joe Perry
Mama Kin by Aerosmith (Neuaufnahme)
Toys In The Attic. Aerosmith
Train Kept A Rollin. Aerosmith

BONUS SONGS
32. Combination. Aerosmith
33. Kings and Queens. Aerosmith
34. Let The Music Do The Talking. Aerosmith
35. Mercy. Joe Perry
36. Pandora's Box. Aerosmith
37. Pink. Aerosmith
38. Rats In The Cellar. Aerosmith
39. Shakin' My Cage. Joe Perry
40. Talk Talkin. Joe Perry
41. Walk This Way. Aerosmith

Jetzt VOTEN bei games VOTE.de

Spielspaß Singleplayer 87%

Kommentar von Metalismylife:
„Genau mein Musikgeschmack, leider hat man es zu schnell durchgespielt."

Spielspaß Multiplayer 90%

Kommentar von Daid:
„Allein macht's schon echt Spaß, aber zu zweit ist es einfach nur Bombe!"

INFOS

GUITAR HERO III

Genre: Musikspiel
Preis: ca. 80/100 Euro (PS2/PS3)
Spieler: 1-2
Hersteller: Activision
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Tolle Songauswahl mit vielen Original-Versionen.
- Sie können sich auch zu zweit durch das komplette Spiel rocken.
- Für die PS3 gibt es eine kabellose Funk-Gitarre – sehr komfortabel!
- Das geniale Spielprinzip motiviert über Wochen und Monate.
- PS3-Besitzer können viele neue Songs aus dem Internet laden.
- Den neuen Duell-Modus hätte man gleich weglassen können.

FAZIT

Mit *Guitar Hero III* bekommen Sie ein wirklich motivierendes und unterhaltsames Musikspiel. Zwar braucht die Bedienung der beigelegten Plastik-Gitarre etwas Übung, jedoch werden Sie schnell mitten im Spiel sein. Ob Sie nun versuchen, allein neue Rekordpunktzahlen zu erspielen, oder mit einem Freund im Duett spielen – so einfach wurden Sie noch nie zum Rockstar!

ZEIT, SICH DREI FREUNDE ZU SUCHEN

… und in Guitar Hero: World Tour eine virtuelle Band zu gründen. Darin rocken Sie an Schlagzeug, Mikrofon, Bass und Gitarre.

Dass das Spielprinzip des Musikspiels *Guitar Hero III* genial ist, daran bestehen keine Zweifel. Doch wie führt man die Spieleserie in die Zukunft? Bringt man für den vierten Teil wieder nur eine Sammlung neuer Songs und einige neue Funktionen ins Spiel? Nein, für den neuesten Rock-Simulator bedient sich Activision frech beim Spielkonzept von *Rock Band,* dass noch vor *Guitar Hero: World Tour* erscheinen wird. Die Parallelen zwischen beiden Spielen sind verblüffend. In beiden Titeln rocken Sie zwar auch mit Plastikgitarren, doch es kommen außerdem ein Karaoke-Part im SingStar-Prinzip sowie ein ausgewachsenes Schlagzeug dazu.

AB SOFORT BESTIMMEN SIE!

Im Vergleich zum Vorgänger gibt es also richtig viele Neuerungen. Beispielsweise wählen Sie nicht nur aus einigen vorgefertigten Spielcharakteren, sondern können Ihr Pixel-Alter-Ego auch von Grund auf neu erschaffen. Der Baukasten, mit dem Sie Spielfiguren erstellen können, ist erfreulich komplex und erlaubt Ihnen nahezu alle erdenklichen Modifikationen. Egal ob Klamotten, Figur, Gesichtsform oder Augenfarbe – Sie haben die Wahl. Das geht übrigens noch mit den Instrumenten weiter. Sie entscheiden, ob Ihr Schlagzeug mit schrillen Neonfarben oder doch lieber Camouflage überzogen ist.

NEUE INSTRUMENTE

Neben dem Mikro und Schlagzeug wurde auch die Gitarre neu entworfen. Zum einen ist sie nun deutlich schwerer und sieht durch das edle Front-Dekor noch besser aus. Zum anderen wurde zusätzlich zu den Tasten noch ein Touch-Pad in den Hals der Gitarre integriert. An speziellen Stellen der Songs können Sie nun Soli spielen, indem Sie mit dem Finger auf diesem berührungssensitiven Feld auf- und abrutschen. Auch das Schlagzeug kann sich sehen lassen.

Endlich Sänger sein: In Guitar Hero: World Tour treten Sie erstmals als vierköpfige Band an.

Marke Eigenbau: Das Aussehen der virtuellen Bandmitglieder dürfen Sie bis ins kleinste Detail bestimmen.

UNSERE ERWARTUNG

Guitar Hero World Tour begeistert uns schon jetzt mit durchdachten Neuerungen, hochwertigen Instrumenten und einer fetten Songliste. Das Spielprinzip bleibt weiterhin genial und wird durch das anspruchsvolle Schlagzeug sowie den spaßigen Karaoke-Part noch einmal deutlich erweitert. In Ihrer virtuellen Band dürfte also für jeden Spielertypen ein Platz frei sein.

INFOS

► GUITAR HERO: WORLD TOUR

Hersteller: Activision
Genre: Musikspiel
Termin: Herbst 2008

Mit einem Fußpedal, drei normalen Schlagplatten sowie zwei angedeuteten Becken sollten auch erfahrene Drummer gefordert werden. Hier erleben Sie dann, wie schwierig Schlagzeug sein kann, schließlich müssen Sie Ihre Hände und Füße jeweils in anderen Rhythmen bewegen. Wer ein elektronisches Drum-Kit besitzen sollte, kann es via Midi-Kabel an das des Spiels anschließen und es zum Spielen nutzen. Einzig das Mikrofon ist relativ unspektakulär geraten und besitzt einzig eine Funktion: Sie können hineinsingen – mehr nicht.

SONGS IM EIGENBAU

Auch spielerisch wird sich jede Menge tun. Natürlich bleibt es dabei, dass Sie durch geschicktes Spielen möglichst viele Noten treffen müssen. Diesmal tun Sie das halt mit bis zu drei Mitspielern, aber auch alleine verspricht der Titel viel Spaß. Dafür sorgt unter anderem die beeindruckende Setlist mit satten 86 Songs – allesamt Originalversionen. Außerdem können Sie wieder aus einer Vielzahl herunterladbarer Inhalte wählen und so nach und nach all Ihre Lieblingslieder ins Spiel bringen. Sollte Ihnen dann noch langweilig sein, können Sie sogar selbst Musikstücke schreiben. Dazu bietet das Spiel ein komplexes und umfangreiches Programm, das kaum Wünsche übrig lässt. Eigene Kreationen lassen sich übrigens via Internet mit anderen Spielern teilen, weshalb Sie auch jede Menge Nachschub seitens der Fangemeinde erwarten können. Allerdings dürften all die Online-Funktionen der PS3-Version vorbehalten sein.

Wir durften auf der Games Convention, der Mega-Spielemesse in Leipzig, bereits Hand an die neuen Instrumente legen und einige Songs spielen. Unser erstes Fazit: Genial! Wenn das fertige Spiel nicht grob patzt, ist ihm der Genrethron sicher. Der Preis für das Paket aus Spiel, Gitarre, Mikro und Schlagzeug dürfte zwar 150 Euro deutlich überschreiten, jedoch bekommen Sie als Gegenwert jede Menge Spielspaß und das Gefühl, in einer echten Rockband zu spielen. **SST**

GRÜNDEN SIE EINE BAND!

Spaß für vier: Das Spiel ist ganz klar auf Mehrspieler-Unterhaltung ausgelegt. Wer allein spielt, ist mit Guitar Hero III sicher besser bedient.

Bastelkasten: Das Aussehen der virtuellen Figuren, die im Hintergrund tanzen, singen und Instrumente spielen, bestimmen Sie bis ins kleinste Detail.

Rock Band ist das erste Musikspiel, das neben Gitarre auch Mikro und Schlagzeug anbietet. In Deutschland erscheint es jedoch reichlich verspätet.

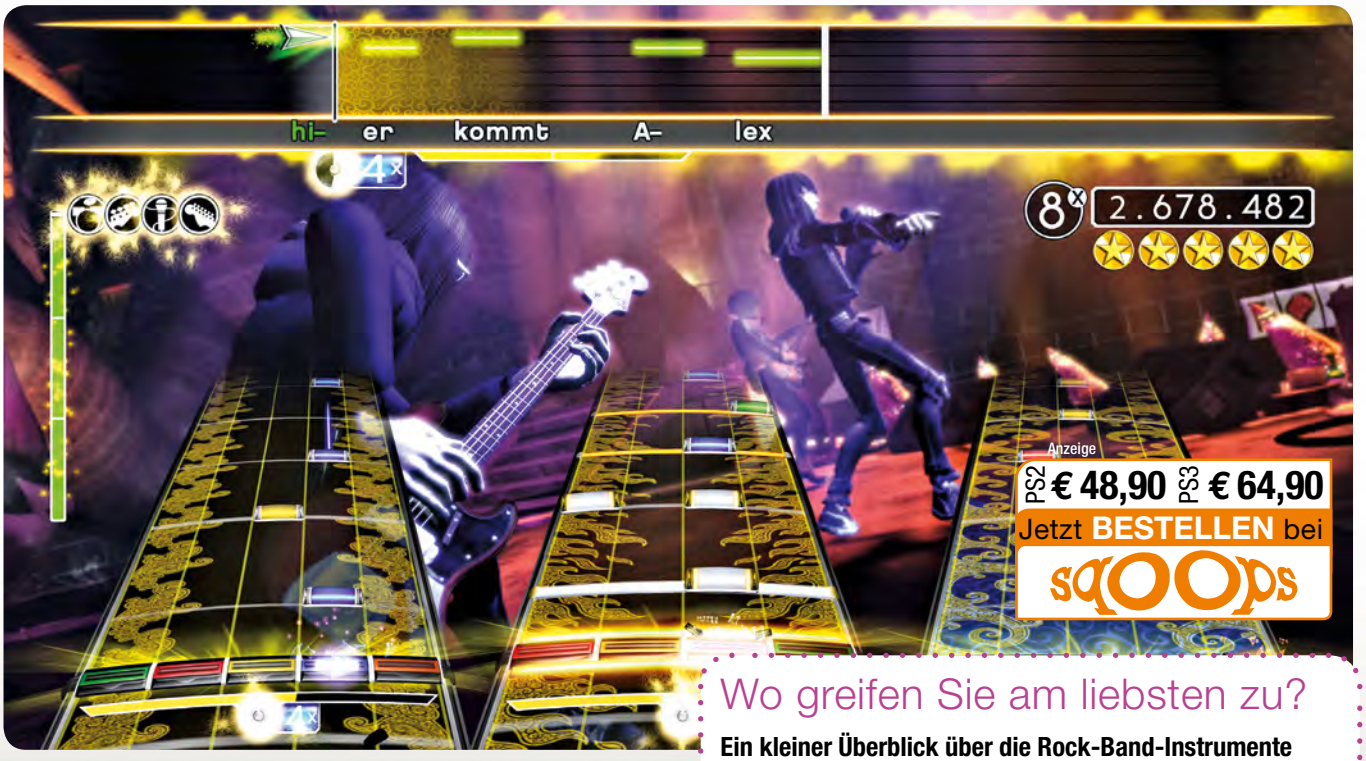
Auf den voran gegangenen Seiten stellten wir Ihnen das neue *Guitar Hero: World Tour* vor. Es begeisterte unsere Redaktion bereits vor dem Erscheinen mit durchdachten Neuerungen und den neuen Instrumenten Schlagzeug und Mikrofon. Neu ist die Idee jedoch nicht. Bereits im Sommer dieses Jahres erschien bei uns – jedoch nicht für PlayStation – *Rock Band*. Liest man sich den „Lieferumfang" beider Titel durch, erlebt man ein kleines Déjà-vu. Beide bieten Bass, Gitarre, Schlagzeug und Mikrofon. Beide Male hat die Gitarre fast den exakt gleichen Aufbau und in beiden Fällen funktioniert die Rolle des Sängers ähnlich wie in *SingStar*. Immerhin: *Rock Band* hatte all diese Ideen zuerst. Außerdem stammt das Spiel vom Entwickler Harmonix, der die ersten beiden *Guitar Hero*-Spiele geschaffen hat. Es sind also wirkliche Profis am Werk. Grund genug, den Titel aufmerksam im Auge zu behalten.

INZWISCHEN ERSCHIENEN

Wenn Sie diese Zeilen lesen, ist *Rock Band* bereits für PlayStation 2 und 3 erschienen. Wir erhielten bis zum Redaktionsschluss des Heftes jedoch kein Testexemplar. Jedoch konnten wir das Spiel bereits in der inhaltsgleichen Xbox-Fassung anspielen und deshalb gut beurteilen, wie spaßig eine solche virtuelle Band denn ist. Um es kurz zu machen: *Rock Band* macht einen Heidenspaß! Es ist ein herrliches Gefühl, Teil einer Band zu sein, einen Teil der Spielpunkte zu verdienen und eben wirklich ein gemeinschaftliches Spiel zu erleben. Das ist im Bereich Videospiele eine Seltenheit!

Im Spiel erschaffen Sie eine vierköpfige Band, bei der Sie jedes Mitglied individuell gestalten. Harte Zottel-Buben oder lieber stylishe Girl-Power? Sie entscheiden! Am interessantesten ist es natürlich, sein virtuelles Ebenbild zu kreieren. Ist dann ein Name und ein Logo für die Band gefunden, können Sie Ihre Karriere starten. Wie bei *Guitar Hero* spielen Sie erst auf kleinen Bühnen, ergattern Sponsoren, kaufen einen Tourbus oder Instrumente und erlangen nach und nach Weltruhm. Das Herzstück dabei: Die Songliste. Mit Titeln wie Cherub

Perfekte Teamarbeit: Der Balken ganz links zeigt an, wie gut alle Bandmitglieder spielen. In diesem Fall liefern alle vier Spieler ein perfektes Ergebnis.



Anzeige
PS2 € 48,90 PS3 € 64,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

Deutsch-Rock: Bei Songs von den Toten Hosen können Sie und Ihre Freunde sich wie eine echte Rockband fühlen. Hoffentlich hat Ihr Sänger eine tiefe Stimme!

Rock von den Smashing Pumpkins oder Blitzkrieg Bop von The Ramones kann sie sich durchaus sehen lassen. Außerdem stehen per Bezahl-Download viele neue Songs bereit – natürlich nur bei der PS3!

MIT FREUNDEN EINE WUCHT

Noch viel wichtiger ist jedoch das Spielgefühl und das haben die Entwickler wunderbar hinbekommen. Zusammen klappt das Musizieren hervorragend. Alleine kann man das Spiel zwar bewältigen, das macht jedoch weitaus weniger Spaß als die Idealbesetzung mit vier Spielern. *Rock Band* ist ganz klar ein Mehrspielertitel und deshalb nicht ganz billig. Denn wer alle vier Instrumente will, wird über 150 Euro los. Leider haben die Instrumente kleine Macken. Das Schlagzeug mit Fußpedal und vier Trommeln funktioniert beispielsweise herrlich – jedoch ist es beim Spielen verhältnismäßig laut und übertönt schnell die Musik mit hellem Klopfen. Auch die Gitarren sind zwar clever gestaltet – mit einer Extra-Reihe Tasten am unteren Hals für fesche Soli und einem Wahlregler für Effekte – aber leider nicht sehr haltbar. Zumindest die Modelle der Xbox-Fassung zeigten im Praxistest manche Ungenauigkeit, was beim hektischen Spielprinzip unverzeihlich ist. Immerhin scheint es, dass Käufer der PS2-Version die Gitarren der *Guitar Hero*-Spiele weiterverwenden können.

Da wir die PS2- und PS3-Fassungen jedoch noch nicht in Augenschein nehmen konnten, wollen wir noch kein Urteil fällen. Vielmehr hoffen wir – vielleicht etwas blauäugig – auf Besserung in diesen Punkten und freuen uns auf den gemeinsamen Musikspaß. Falls Sie also sofort nach der Lektüre dieser Seiten ein Mehrspieler-Musikspiel wollen, sollten Sie Ihren Spaß haben. Wer warten kann, bekommt noch dieses Jahr mit *Guitar Hero: World Tour* eine verführerische Alternative, die einen Tick durchdachter scheint. Die Entscheidung können wir Ihnen aber leider nicht abnehmen. **SST**

Wo greifen Sie am liebsten zu?

Ein kleiner Überblick über die Rock-Band-Instrumente

Das Mikrofon ist recht unspektakulär und bietet keine Funktionen, die man nicht erwartet. Es wird per Kabel angeschlossen und erlaubt das Spielen des Sängers. Wer Bass oder Hauptgitarre spielen will, greift zum neuen Gitarren-Controller. Mit seinen fünf Tasten erinnert er an das Modell aus *Guitar Hero*, jedoch können Sie die Tasten hier auch wahlweise ganz unten am Hals bedienen – beispielsweise, um eine extracoole Figur zu machen. Neu ist außerdem ein Wahlhebel, mit dem sich verschiedene Tremolo-Effekte einstellen lassen. Das Schlagzeug mit vier Pads und Fußpedal dürfte wegen des realistischen Aufbaus das forderndste Instrument sein.

UNSERE ERWARTUNG

Rock Band wird ein durch und durch solides Musikspiel mit einer soliden Songliste und einem starken Fokus auf Mehrspieler-Spaß werden. Wenn Sie also einige spiel- und musikbegeisterte Freunde haben, können Sie sich auf das große *Rock Band*-Paket freuen. Allerdings erscheint auch bald *Guitar Hero: World Tour*! Spaß werden aber sicher beide Spiele bringen.

INFOS

► ROCK BAND

Hersteller: Musikspiel
Genre: Electronic Arts
Termin: 4. Oktober 2008

GEMEINSAM SPIELSPASS ERLEBEN

Die Zeit, in der Videospielen noch das Auswendiglernen von Tasten bedeutete, sind längst vorbei. Die neuesten Partyspiele versteht jeder binnen weniger Sekunden!

Genialer Spaß: In Buzz spielen Sie eine richtige Quiz-Show mit verschiedensten Raterunden. Schön, dass Sie dabei tatsächlich einen richtigen Buzzer benutzen.

Sie haben sich an Karaoke und Plastikgitarre satt gespielt? Kein Grund, Ihre Freunde auszuladen – zu den Spielen, die alleine besonderen Spaß bereiten, kommen wir später noch. Laden Sie Ihre Gäste doch zu einem unterhaltsamen Partyspiel für die PlayStation ein. Schließlich gibt es für die Konsole einige wirklich clevere Games, die besonders viel Spaß bereiten, wenn sie mit möglichst vielen Teilnehmern gespielt werden. Sie brauchen dazu keine Gamepads mit vielen Knöpfen oder lange Erklärungen. Denn genau das ist der Trick dieser Spiele – sie verzichten auf die Benutzung des normalen PlayStation-Pads, das mit seinen vielen Tasten und Steuerknüppeln auf die Schnelle nur für Verwirrung sorgen würde. Stattdessen bringen all diese Titel ganz besonders zugängliche Eingabegeräte mit.

DAS KAPIERT JEDER!

Doch wie sieht die perfekte Spielsteuerung für jedermann aus? Ganz einfach: möglichst wenige Tasten und eine Form, die zum Zugreifen animiert und die man

Mitten im Spiel: Die EyeToy-Technik ist nicht nur für Kinder spannend!

Spaß für alle: Den meisten Spaß bringen Partygames mit vielen Mitspielern.

im Idealfall auch gut kennt. Vorbildlich wurde das in der *Buzz*-Reihe umgesetzt. In dieser virtuellen Quizshow finden Sie mit bis zu drei Freunden heraus, wer der schnellste Denker ist. Verschiedene Spielrunden, allerlei Themengebiete und die witzige Inszenierung im Stil einer Fernsehshow locken jeden vor den Bildschirm. Dabei ist das Spielen mit den Buzzern kinderleicht: Diese bestehen aus einem Plastikgriff mit vier farbigen Tasten und einem großen roten Schalter auf der Oberseite, der nur so „Drück mich!“ schreit. Das Gerät passt hervorragend zum heiteren Ratespiel und ist binnen weniger Sekunden begriffen. Auf den nächsten Seiten erfahren Sie mehr über die *Buzz*-Spielereihe, von der es verschiedenste Fassungen für PS2 und PS3 gibt.

MIT KÖRPEREINSATZ IM SPIEL

Doch es gibt auch Partyspiele, die noch einfacher funktionieren – indem Sie Ihren Körper einsetzen! Beispielsweise gibt es Tanzspiele, bei denen Sie vom Sofa aufstehen und zu flotten Beats auf einer Matte herumhüpfen. Das klingt vielleicht etwas merkwürdig, macht aber wirklich Spaß. Denn es erfordert Ausdauer und Rhythmus. Eine Highscore-Funktion motiviert Sie selbst und besonders Ihre Freunde, es immer wieder zu versuchen. Auf Seite 46 erfahren Sie, wie Sie mit der PlayStation tanzen können und wie genau eine Tanzmatte funktioniert.

Doch mit der Tanzeinlage im Wohnzimmer ist noch lange nicht Schluss! Es gibt eine Spielereihe, für die benötigen Sie ausschließlich Ihren Körper. Dank einer Kamera werden Sie in den Spielen der EyeToy-Reihe direkt in Ihren Fernseher gebeamt, wo Sie mit Körpereinsatz verschiedene Spiele bestreiten oder sogar Ihre Fitness verbessern. Auf Seite 44 erfahren Sie, wie das funktioniert.

Wie Sie sehen, ist die Welt der Spiele breit gefächert und gerade mit der PlayStation haben Sie die Auswahl aus allen möglichen Spielideen. Ob passionierter Spieler, Neuling, Familienmensch oder Single – mit den Partyspielen für die PlayStation holen Sie sich jede Menge Spaß ins Haus. Füllen Sie also Ihr Wohnzimmer mit Freunden und Familie und legen Sie los! Denn alleine machen all diese Spiele nur halb so viel Spaß! **SST**

Brettspiel-Klassiker auf der Mattscheibe

Bald können Sie Monopoly und andere Gesellschaftspiel-Evergreens auf Ihrer PlayStation 2 spielen!

Während wir heutzutage gemeinsam Partyspiele am Fernseher spielen, gibt es die analoge Alternative dazu schon seit einer kleinen Ewigkeit: Brettspiele. Doch auch die finden jetzt den Weg auf die Konsole. Mit *Monopoly* und *Family Game Night* erscheinen Ende des Jahres zwei spannende Titel, in denen Sie beliebte Hasbro-Spiele auch auf der Konsole genießen können. In *Monopoly* absolvieren Sie den Brettspielklassiker ohne mühsames Sortieren von Geld und Sammelkarten. Außerdem gibt es freischaltbare Spielbretter aus der gesamten Geschichte des Brettspielklassikers.

In *Family Game Night* genießen Sie eine ganze Sammlung von Hasbro-Spieleklassikern. Enthalten sind *Schiffe versenken, Vier gewinnt, Boggle, Kniffel* und *Mensch, ärgere dich nicht!*. Letzteres wird außerdem in einer Neufassung spielbar sein, die bald auch als echtes Brettspiel erscheint.

Zwar benutzen Sie in diesen Spielen das normale PlayStation-Gamepad, doch die Steuerung sollte wirklich einfach und schnell begriffen sein. Zudem haben Sie einen großen Vorteil: Sie müssen keine großen Spielepackungen verstauen und ersparen sich das umständliche Aufbauen der Requisiten. Der Spielspaß bleibt auf der PS2 der gleiche! Schließlich dürfte es auch an der Konsole für Jubelschreie sorgen, wenn Sie Parkstraße und Schlossallee erwürfeln. Beide Spiele erscheinen noch diesen Herbst für PlayStation 2.

Vier gewinnt: Dank diverser Spezial-Steine mit besonderen Funktionen wird der Klassiker erweitert.

Nette Dienstleistung: Mr. Monopoly persönlich setzt Ihre Spielfiguren auf das gewürfelte Feld.

Ständiger Begleiter: In Family Game Night werden alle Spiele von Mr. Potato Head begleitet.

DUELL DER SCHNELLEN FINGER

Brettspiele sind zwar nicht tot, werden aber durch Party-Titel wie die Buzz!-Serie weiter in die Ecke gedrängt – nicht ohne Grund, wie wir finden.

Drück mich!

Für die richtige Quiz-Atmosphäre sorgt der Buzzer!

Für die *Buzz!*- und *Buzz! Junior*-Spielreihen benutzen Sie keine herkömmlichen PlayStation-Controller, sondern die speziellen Buzzer. Mit vier Tasten und dem großen roten Buzzer sind Anfänger und Gelegenheitsspieler nicht überfordert und können direkt am Spielgeschehen teilnehmen. Zudem sind die kleinen Dinger robust verarbeitet und stecken auch einen kleinen Wutausbruch sehr gut weg. Analog zu der fortschreitenden Technik der Konsole haben mit der PlayStation 3 auch die Eingabegeräte eine technische Neurung erfahren: Die Buzzer der neuen Generation sind kabellos und sorgen für ein ungestörtes Spielvergnügen ohne stressigen Kabelsalat. Kleiner Haken bei der technischen Neuerung: PlayStation-2-Besitzer sind neidisch, da die neue Hardware nur mit der aktuellen Konsole kompatibel ist.

Es ist Freitagabend, der Stress der vergangenen Arbeitswoche nagt noch schwer am Nervenkostüm und der eigene illustre Freundeskreis steht in zehn Minuten auf der Matte und will unterhalten werden. Wo andere hektisch DVD-Archive durchwühlen oder Gesellschaftsspiele entstauben, legen PlayStation-Besitzer einfach einen *Buzz!*-Titel in ihre Konsole und stellen ein paar Getränke kalt.

RATE MAL!

Bei der *Buzz!*-Reihe handelt es sich um Quizspiele mit demselben Aufbau, jedoch unterschiedlichen Themengebieten. So gibt es beispielsweise ein Film-Quiz für Zelluloid-Fans, ein Pop-Quiz für Freunde der seichten Musikunterhaltung oder Quiz TV für Anhänger des Allgemeinwissens. Jedes Spiel ist dabei von der Aufmachung her einer TV-Show angepasst. So schlüpfen Sie und Ihre Mitspieler in die Rollen der Kandidaten, welche vom Comic-Moderator Buzz durch die Sendung geführt werden. Für Partyspaß sorgen die Titel durch spezielle Controller, die jedem Spiel beiliegen: die sogenannten

Buzz! Das Film-Quiz

Jetzt BESTELLEN bei € 38,75 sqOOps Anzeige

Spielberg, Tarantino und Kubrick sollten Ihnen hier schon Begriffe sein

Der Titel verrät es bereits: Dieser *Buzz!*-Titel behandelt Fragen rund um das Thema Film. Wer hier konstant punkten will, sollte aber ein echter Filmfan sein und breiteres Film-Know-how parat haben als nur ein Rudimentärwissen über das Popcorn-Kino der letzten fünf Jahre. In den verschiedenen Spielmodi, wie etwa „Punkte-Klau" oder „Wirf die Bombe", werden den Spielern ab und zu Filmschnipsel oder Standbilder präsentiert. Anhand dieser erraten die Mitspieler dann logischerweise die richtige Antwort. Wie in allen *Buzz!*-Teilen sollte man sich von der etwas schlichten Optik nicht abschrecken lassen: Das Repertoire an Filmfragen ist sehr breit gefächert und garantiert langen Spielspaß.

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 6. November 2007

Buzz! Das Pop-Quiz

Jetzt BESTELLEN bei € 39,50 sqOOps Anzeige

Mögen Sie Madonna, Cher oder diverse Boybands, ist das Pop-Quiz Ihr Spiel!

Moderator Buzz führt die Mitspieler in diesem Titel durch die schrille Welt der Popmusik. Fernsehgerecht erinnert die Kulisse dieses Spiels an die neonstrahlenden Bühnen diverser Musiksendungen. Der große Unterschied zu den anderen *Buzz!*-Titeln: Das Spiel setzt den Kandidaten oft verschiedene Schnipsel aus Musikstücken vor und verlangt dann Angaben wie etwa Songtitel, Künstler oder Erscheinungsjahr. Wenngleich der Titel optisch kaum einen Unterschied zu den anderen *Buzz!*-Titeln aufweist, unterscheidet sich die Akustik durch die Themenauslegung um Welten. Zwar nervt der Moderator immer noch mit pseudo-lustigen Kommentaren, dafür wecken diverse Tracks ein Retro-Feeling.

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 26. März 2008

Buzz! Quiz TV

Jetzt BESTELLEN bei € 69,80 sqOOps Anzeige

Quiz TV ist bisher der einzige Buzz!-Teil exklusiv für die PlayStation 3.

Auch wenn die neue Konsolengeneration aus dem Hause Sony mit ihrer mächtigen Technik imstande ist, ganz neue optische Höhepunkte auf den Fernseher zu werfen, macht der *Buzz!*-Ableger nur wenig Gebrauch davon. Die Charaktere und Kulissen sehen insgesamt etwas detailierter aus – das war es aber auch schon. Dafür überzeugt der Titel mit seinem mächtigen Umfang von mehr als 5.000 Fragen in allen möglichen Kategorien wie etwa Sport, Wissen und Film. Die Spielmechanik blieb beinahe unangetastet und präsentiert sich altbekannt. Dafür gefällt der MyBuzz-Online-Modus, in welchem Sie sich eigene Fragen ausdenken, zusammenstellen und dann anderen Spielern zur Verfügung stellen können.

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 3. Juli 2008

Buzzer. Diese sind mit vier verschiedenfarbigen Knöpfen und einem großen, namensgebenden Buzzer relativ simpel gehalten.

EINE BOMBEN-STIMMUNG

Diese bieten den Vorteil, dass Anfänger sofort in das Spielgeschehen einsteigen können, ohne sich erst an das Eingabegerät gewöhnen zu müssen. Und das sieht so aus: Quizmaster Buzz stellt den Spielern eine Frage und auf dem Bildschirm erscheinen farbig unterlegte Antwortmöglichkeiten. Wer am schnellsten die richtige Antwort drückt, bekommt die meisten Punkte. So einfach, aber auch so spaßig ist das. Die Spielmodi sind im Übrigen abwechslungsreicher gestaltet, als es zunächst den Anschein hat: So kreist in einer Spielvariante eine tickende Bombe unter den Spielern. Der Haken an der Sache: Man darf die Bombe erst weiterreichen, sobald die eigene Frage richtig beantwortet ist. Spannend! Und wem die knapp 5.000 Fragen im neuesten PlayStation-3-Ableger nicht reichen, der erstellt sich mit dem Online-Modus MyBuzz ganz einfach seine eigenen Raterunden. **AW**

Tolle Show: Auch wenn die Inszenierung nicht die flotteste ist – die Aufmachung des Spiels als interaktive Fernsehshow ist durchaus gut gelungen.

EIN KINDERSPIEL!

Da die Jüngsten der Familie nicht wissen können, welche Rolle Marlon Brando in Der Pate spielte, gibt es die Buzz!-Junior-Reihe.

Die *Buzz!*-Serie ist im Grunde zwar für die ganze Familie gemacht, bei genauerer Betrachtung aber mehr auf ein erwachsenes Spielpublikum ausgelegt. Die Kleinen können zwar problemlos in eine Runde einsteigen, sind dem Anspruch der gestellten Fragen aber schnell nicht mehr gewachsen. Damit auch die junge Zielgruppe etwas vom *Buzz!*-Spielprinzip hat, startete man im Jahr 2006 die *Buzz! Junior*-Spielserie.

ZEIGEN SIE REAKTION

Grundlegend haben die *Junior*-Spiele bis auf den ausgefallenen Controller nicht mehr viel mit den normalen *Buzz!*-Spielen zu tun. Im Gegensatz zu den Quiz-Runden tritt der Spieler hier gegen seine Kontrahenten in vielen verschiedenen Minispielen an. Dabei liegt der Fokus natürlich trotzdem auf der Buzzer-Steuerung. So versucht der Spieler in einer Aufgabe, durch gefühlvolles Drücken des Buzzers möglichst schnell einen Kaugummi aufzublasen. Tippt man zu schnell auf den roten Knopf, platzt die Blase und man muss

Buzz! – Junior Monsterspaß

Trotz Monster-Thematik kommt bei diesem Titel nur Spaß und kein Grusel auf.

Ein Gewitter tobt, der volle Mond scheint trübe durch die dichte Wolkendecke und im dunklen Schloss geschehen unheimliche Dinge. Als ein Blitz in den gigantischen Stromleiter des verrückten Professors einschlägt, erwachen die vier ulkigen Monster-Kandidaten zum Leben – das gerenderte Intro stimmt den Spieler direkt auf die folgenden Spielstunden ein. Mit bis zu drei Mitspielern absolvieren Sie verschiedene Minispiele, um auszufechten, wer das begabteste Monster ist. Dabei sind die Aufgaben immer themenspezifisch präsentiert. Mal zählen Sie unter Zeitdruck, in welchem Einmachglas die meisten Organe schwimmen, mal versuchen Sie, in der Kanalisation nicht weggespült zu werden. Lustig!

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 7. November 2007

Jetzt BESTELLEN bei € 36,50 sqOOps

Anzeige

Buzz! – Junior RoboJam

Von Lasern verfolgt, von Bomben bedroht: Der Alltag im Robo-Camp ist hart.

In diesem Titel dreht sich alles um Roboter. Die Rahmenhandlung ist *Buzz!*-typisch schnell erzählt: Die Mitspieler schlüpfen in die Rollen verschiedenfarbiger, junger Roboter-Kadetten, welche ein Trainingscamp absolvieren. Und um dabei erfolgreich zu sein, muss der Spieler eine gute Reaktion, ein besseres Zahlengedächtnis und eine hervorragende Geschicklichkeit vorweisen. So tragen Sie in einer Herausforderung einen explosiven Kanister über ein Laufband. Je schneller Sie den Buzzer tippen, desto schneller laufen Sie. Haken an der Sache: das Gemisch fliegt in die Luft, wenn Sie zu schnell sind. Langsam dürfen Sie es trotzdem nicht angehen lassen, denn ein Laserstrahl gibt das Tempo vor. Spannend!

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 30. Mai 2007

Jetzt BESTELLEN bei € 35,50 sqOOps

Anzeige

Buzz! – Junior Dinomania

Von Höhlenmenschen, urzeitlichen Wettkämpfen und bunten Dinos.

Seit dem Kinderfilm *In einem Land vor unserer Zeit* ist es eine bekannte Tatsache: Beim Anblick von Dinos werden Kinderaugen groß. Dieses Prinzip macht man sich in *Dinomania* zunutze. Die vier obligatorischen Kandidaten erinnern nämlich bestimmt nicht von ungefähr an die berühmten Zeichentrickfilm-Hauptdarsteller. Nebenher hat *Dinomania* bei uns den Eindruck hinterlassen, dass die Minispiele die meiste Action mit sich bringen. So kicken sich die Mitspieler beispielsweise gegenseitig in Gummiringen aus einem kleinen Pool oder kitzeln einen schlafenden T-Rex mit riesigen Federn unter der Nase, um zu ermitteln, wer am schnellsten dem Nieser ausweichen kann. Lustig – vor allem für dinobegeisterte Jungspunde.

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Sony | **Termin:** 26. Februar 2008

Jetzt BESTELLEN bei €35,75 sqOOps

Anzeige

wieder von vorn anfangen. Eine andere Aufgabe besteht darin, mit dem richtigen Timing einen Stein übers Wasser springen zu lassen, um einen Wasserskiläufer von den Brettern zu holen. Beim Spielen ist uns aufgefallen, dass sich das Aufgabengebiet fast komplett aus Geschicklichkeitsspielen, Rechenaufgaben und Reaktionstests zusammensetzt. Zudem bauten die Entwickler bei der Punkt-Abrechnung am Ende einer jeden Runde kleine Rechenbeispiele ein. Sehr löblich, wenn man für eine junge Zielgruppe entwickelt.

ZWEITRANGIGE OPTIK

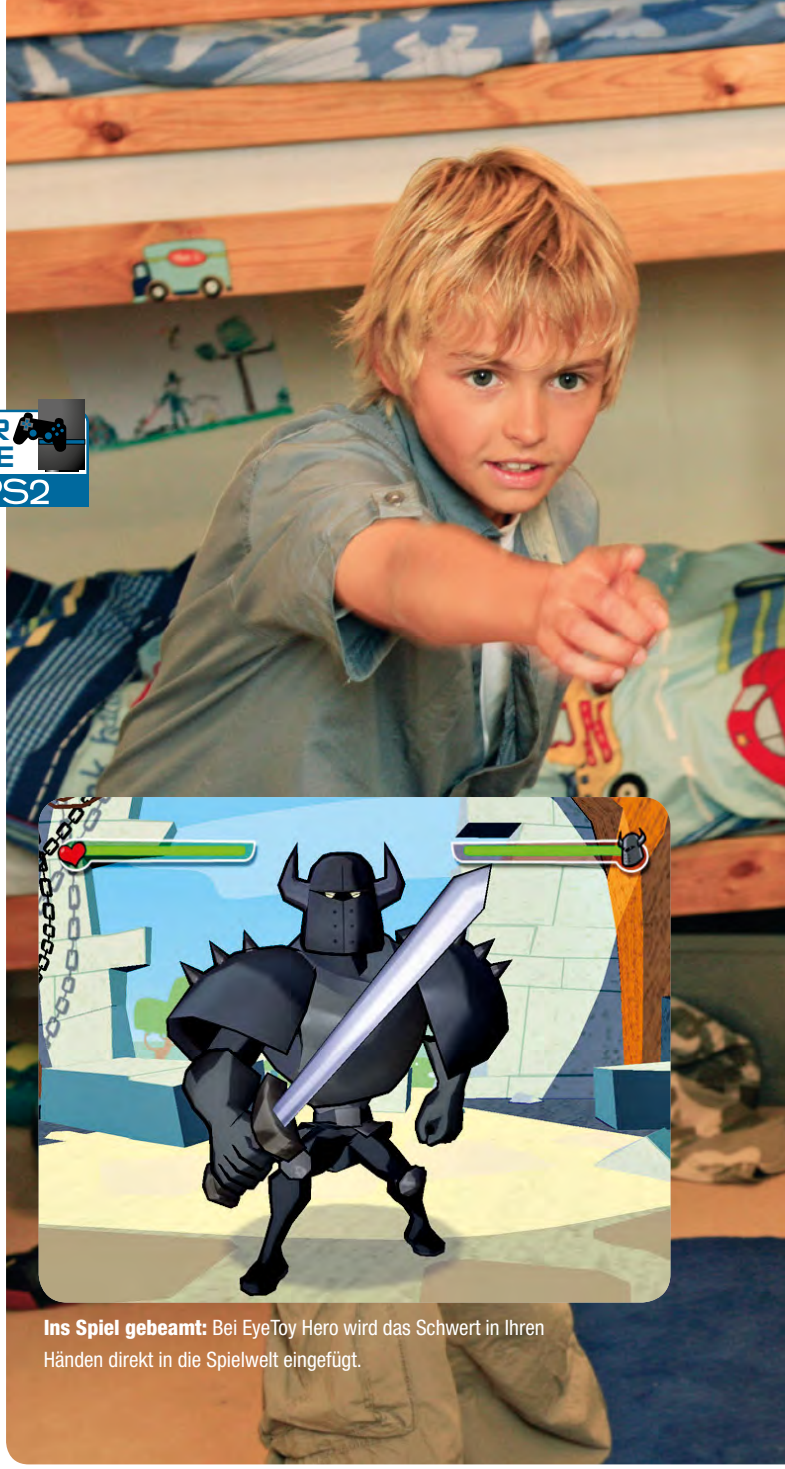
Optisch lassen die *Junior*-Titel zwar keine Münder aufklappen, dafür machen die animierten Hintergründe und lustigen Spielfiguren mehr her als die normalen *Buzz!*-Quizspiele. Davon abgesehen, nehmen sich die *Junior*-Spiele untereinander nicht viel: Abhängig vom Thema spielen Sie entweder einen Haufen junger Dinosaurier, eine Bande kleiner Monster oder Roboter-Kadetten. Eine Story suchen Sie vergebens. Das sollte die Begeisterung für diese ungewöhnliche Spielidee jedoch kaum mindern. **AW**

Reaktionstest: Aus einem der fünf Löcher schaut ab und zu ein Wurm. Wer zuerst den Knopf mit der richtigen Farbe drückt, heimst Punkte ein.

BEAMEN SIE SICH MITTEN INS SPIEL!

FÜR IHRE PS2

Dank einer cleveren Kamera werden Sie in den EyeToy-Titeln selbst zur Spielfigur. Das eröffnet völlig neue Möglichkeiten!



Ins Spiel gebeamt: Bei EyeToy Hero wird das Schwert in Ihren Händen direkt in die Spielwelt eingefügt.

Den Anfang machte *EyeToy Play*. Das ungewöhnliche Spiel erschien 2003 und brachte etwas völlig Neues in die PlayStation-Welt: die *EyeToy*-Kamera. Prinzipiell ist das eine Art Webcam, die mittels USB-Kabel an die PS2 angeschlossen wird und brav das filmt, was sich vor ihr abspielt. Das Geniale war und ist, wie Sie dadurch ins Spiel kommen. Die Kamera erkennt nämlich Bewegung und so durften Sie erstmals selbst gegen ulkige Boxer antreten oder Comic-Ninjas verkloppen. Auf dem Fernseher sehen Sie sich dabei wie in einem Spiegel, wodurch die Koordination sehr leicht fällt. Schließlich sind Sie es gewohnt, ihr Spiegelbild präzise zu bewegen. Ansonsten funktioniert der Spaß ganz einfach – lediglich auf einen gleichmäßig gefärbten Hintergrund und kontrastreiche Kleidung sollten Sie achten. Dann erkennt die Kamera Ihre Bewegungen korrekt.

ALS KINDERSPIEL GESTARTET

Die ersten Titel der *EyeToy*-Reihe wirken eher kindlich, sprechen aber Spieler jeder Generation an. Sobald Sie vor dem Fernseher versuchen, mit Ihrem Kopf einen Ball zu jonglieren, sieht das so unterhaltsam aus, dass es gleich alle anderen versuchen wollen. Nicht umsonst nennt sich diese Spielereihe *Eye Toy Play*. Mit jeder Ausgabe bekommen Sie eine runde Sammlung verschiedener kleiner Spiele. Allzu viel Tiefgang steckt zwar nicht darin, doch darum geht es auch nicht. *Eye Toy Play* will für ein paar Minuten bis zu einer Stunde unterhalten, was hervorragend gelingt. Doch das Konzept, eine Konsole mit einer Kamera auszustatten, geht noch viel weiter. Manche Spiele nutzen beispielsweise das Kamerabild. Bei *Singstar* können Sie dadurch selbst in den Karaoke-Videos auftauchen. Oder Sie sehen beim PS3-Rennspiel *Burnout Paradise* einen Live-Schnappschuss ihrer Online-Mitspieler, wenn Sie sie von der Strecke gedrängt haben. Oder Sie halten sich dank *EyeToy* fit – mit der *Kinetic*-Reihe.

FIT DANK EYETOY?

Ein Fitnessspiel klingt ungewöhnlich, macht aber Sinn. Schließlich animiert *EyeToy* wie keine andere Technik zur Bewegung. In den Titeln der *Kinetic*-Reihe werden Sie richtig gefordert, indem Sie verschiedene schweißtreibende Aerobic-, Muskeltrainings- und Kampfsport-Übungen absolvieren. Allesamt sind sie in kleine Spiele verpackt – Sie müssen etwa Scheiben treffen – und in einem mehrwöchigen Trainingsplan verankert. Anfangs werden Sie noch nicht so hart gefordert, doch einige der Übungen erfordern auf fortgeschrittenem Niveau Ihre volle Leistung, sofern Sie nicht schummeln. Das ist nämlich durchaus drin, denn das *EyeToy* erkennt zwar die Bewegung, nicht jedoch deren Ursprung. Sie können die nötigen Schalter und Ziele also auch mit einem Staubwedel oder, nahe der Kamera, mit den Fingern treffen, anstatt vollen Körpereinsatz zu geben. Das teilen sich die *Kinetic*-Spiele mit gewöhnlichen Fitnessvideos: Ihren inneren Schweinehund müssen Sie selbst überwältigen.

NEUE SPIELIDEEN

Erstaunlicherweise ist immer noch nicht Schluss mit der Vielfalt der *EyeToy*-Spiele. Noch dieses Jahr erscheint bei uns die neue *EyeToy-Hero*-Reihe, bei der die kleine Kamera endlich lernt, besser zu sehen. Den Spielen liegt

Spaß für alle: Bei EyeToy Play steht jeder gern vom Sofa auf und hampelt vor der Glotze herum.

Sportlich: Kinetic Combat ist ein ernsthaftes Training, das durch spielerische Elemente motiviert.

Kleine Stars: Bei EyeToy Hero: PomPom müssen mit den Händen verschiedene Figuren geschwungen werden.

Musikalisch: Bei diesem EyeToy Play-Klassiker berühren Sie die Schalter im Rhythmus der Musik.

nämlich farbiges Zubehör bei – entweder Schaumstoff-Schwerter oder bunte Pom-Poms. Diese kann das Spiel tatsächlich erkennen und direkt in die verschiedenen Spiele einbauen. In *EyeToy Hero* schwingen Sie ein Schwert, das dann direkt die Comic-Spielwelt eingebaut wird, wo sie allerlei Fantasy-Abenteuer bestehen. In *Eye Toy Hero: Pom Pom* tanzen Sie hingegen ausgelassene Cheerleader-Choreografien. Die Kamera erkennt hier, ob Sie die bunten Pom-Poms in die richtige Position bringen.

Wie auch *EyeToy Play* wendet sich die *Hero*-Reihe klar an Kinder und die werden garantiert Spaß damit haben. Als Erwachsener ist das eher Geschmackssache, schließlich wartet wenig wirkliche Spieltiefe und eine – einmal durchschaut – eher simple Spielmechanik. Doch wenn Sie sich für die kleinen Wunder der Spielewelt begeistern können und sich nicht zu schade sind, ein wenig vor dem Fernseher herumzuhampeln, dann sollten Sie der kleinen Kamera vielleicht eine Chance geben. **SST**

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei ab € 18,50
SQOOPS

DAS WOHNZIMMER WIRD

Videogames sind was für Couch-Potatoes? Falsch! Tanzspiele erfordern jede Menge

Bei der Abkürzung DDR denkt man zuerst an …? Richtig! Tanz! Denn in Asien stehen diese drei Buchstaben nicht etwa für die neuen Bundesländer, sondern für *Dance Dance Revolution*, eine Tanzspiel-Serie von Konami. Diese hat auch über die Grenzen Fernosts hinaus schon lange Kultstatus erreicht. In Amerika werden die Partygames im Sportunterricht an Schulen eingesetzt, in Deutschland gibt es eine große Community, die auch an internationalen Wettbewerben teilnimmt.

LORD OF THE DANCE

Aber wie genau tanzt man eigentlich ein Videospiel? Ganz einfach: auf dem Bildschirm werden im Rhythmus zur Musik Schrittfolgen angezeigt, die es auf einer Tanzmatte nachzutanzen gilt. Auf einer solchen sind Pfeiltasten aufgedruckt, die den einzelnen Schritten entsprechen und in Kombination die erwähnten Schrittfolgen ergeben. Das ist an sich ein simples Konzept, erfordert aber viel Rhythmus im Blut. Kleiner Tipp für Anfänger: nicht in die Mitte der Tanzmatte zurücktreten, sondern einfach auf den Pfeiltasten stehen bleiben und die Fußstellung nur bei Bedarf wechseln. Hat man dieses wichtige Grundprinzip von DDR verstanden und erfolgreich in die Praxis umgesetzt, entfaltet sich das ganze Spaßpotential.

EVOLUTION DES TANZES

Das Konzept von Konami hat viele Nachahmer gefunden. Die *Dance Dance Revolution*-Serie, die unter dem Titel *Dancing Stage* auch in Europa erscheint, gilt aber als das Nonplusultra. Fans schwören vor allem auf alte Teile, die das Spielprinzip auf das Wichtigste reduzieren: Eine Liste von eigens für das Spiel komponierten Songs, die vier „Standard"-Pfeile (also oben, unten, links und rechts) und nur die grundlegenden Spielmodi. Das Prinzip wurde in den letzten Jahren aber immens erweitert um Neueinsteigern eine breitere Palette an Spielinhalten zu bieten. Weitere Spielmodi, neue Tanzkombinationen, die Möglichkeit, Gegenstände zu erspielen und damit den virtuellen Tänzer auszurüsten, lizenzierte Musik, ein Rechner für verbrannte Kalorien und sogar EyeToy-Unterstützung! Solche Inhalte machen *Dancing Stage*-Spiele nicht mehr nur partytauglich, sondern auch zum tollen Fitness-Programm für Einzel-

Dance Factory

Zeigen Sie DJ-Talent und tanzen Sie zur eigenen Musiksammlung.

Mit über 60 Songs ist der Umfang von *Dancing Stage SuperNOVA 2* mehr als ordentlich. Wem das trotzdem nicht reicht oder wer in der Liste partout keine Songs findet, die ihm gefallen, sollte sich mal *Dance Factory* näher anschauen. Das Spiel liest Musik-CDs ein und erstellt passend zum Rhythmus der Lieder neue Tanzschritte. Man kann also jede Audio-CD der eigenen Musiksammlung ins Spiel einbauen. Von Pop über Electro bis hin zu Heavy Metal. Wenn es einen Beat hat, kann man dazu tanzen!

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** Codemasters

Dancing Stage SuperNOVA 2

Der neueste Ableger der bekanntesten Tanzspiel-Serie.

Nicht wundern, in Deutschland erscheint die *Dance Dance Revolution*-Serie unter dem Titel *Dancing Stage.* Diese aktuelle Version verbindet alte Traditionen mit neuen Elementen, die das Spiel vor allem für Gelegenheitsspieler interessant machen. In einem Editor erstellen Sie eigene Choreografien, in Einzelspieler-Modi erobern Sie durch coole Moves neue Welten und besiegen sogar Endbosse. In den erweiterten Mehrspieler-Modi muss man nicht nur besser tanzen als der Gegner, sondern darf ihm das Spiel durch den Einsatz fieser Angriffe ordentlich erschweren. Dank EyeToy-Kamera muss man nun auch noch mit den Händen im Takt fuchteln – und all das zu immer mehr lizenzierten Songs bekannter Künstler wie Justin Timberlake, EMF oder Chic.

Genre: Partyspiel
Hersteller: Konami

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 28,50
sqOOps

Dance Battle: Der Mehrspieler-Modus von Dancing Stage wurde inzwischen erweitert. Jetzt greifen Sie Gegner sogar durch Tanzmoves an!

ZUM TANZPARKETT

Bewegung. Das macht nicht nur Spaß, sondern hält ganz nebenbei auch fit.

Weiche Hardware

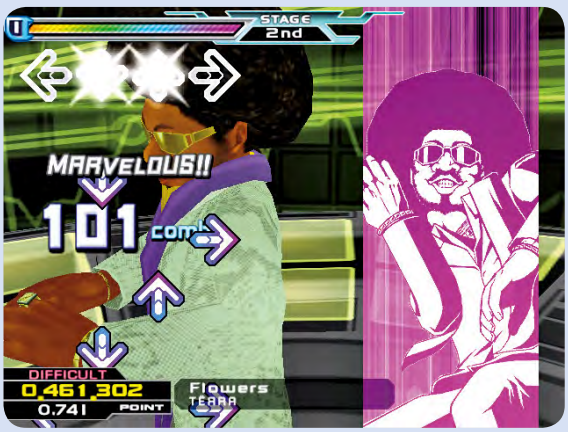
Das richtige Zubehör zum Abtanzen.

Tanzspiele können zwar auch mit einem Joypad gespielt werden, aber das ist natürlich nicht Sinn und Zweck solcher Titel. Die Anschaffung einer Tanzmatte ist ein absolutes Muss, um das Maximum an Spaß aus diesen Partygames herauszuholen. Diese gibt es einzeln oder im Paket mit den Spielen.

Tanzmatten sind wie kleine, quadratische Teppiche, unter deren Oberfläche sich drucksensitive Sensoren befinden. Treten Sie auf eines der Felder, registriert die Tanzmatte die Bewegung und leitet sie an das Spiel weiter. Damit Sie auch lange Freude an der abgefahrenen Peripherie haben, sollten Sie zunächst auf die Maße achten. Je größer die einzelnen Felder, desto besser. Auf einer zu kleinen Tanzmatte tritt man nur permanent daneben. Außerdem sollte die Matte aus Gummi bestehen. Billiges Plastik zerknittert und verrutscht sehr leicht, wodurch es auch schneller zu Abnutzungserscheinungen kommt. Alternativ können Sie aber auch gleich in eine hochwertige Tanzplattform investieren. Hier bekommen Sie ein kleines Tanzparkett aus Metallgestängen und Hartplastik-Feldern, also ganz wie in der Spielhalle. Das ist natürlich teurer und nicht so schön verstau-, weil nicht zusammenfaltbar – dafür aber stilecht, qualitativ hochwertiger und es verrutscht beim Spielen garantiert nicht. Wer das nötige Kleingeld und genügend Passion besitzt, kann also durchaus auf Profi-Equipment tanzen.

Jukebox: Die Dancing Stage-Serie hat stets ein paar lizenzierte Songs im Repertoire. Fans schätzen aber vor allem die extra fürs Spiel erstellten Techno-Songs.

Style ist alles: In den Konami-Spielen darf man sich auch eigene Spielfiguren erstellen und diese mit Ausrüstung und Klamotten versehen.



Disco wird niemals sterben!: Wer das Grundprinzip durchschaut hat, bekommt auch locker 100 perfekte Tanzschritte am Stück hin.

Britney's Dance Beat

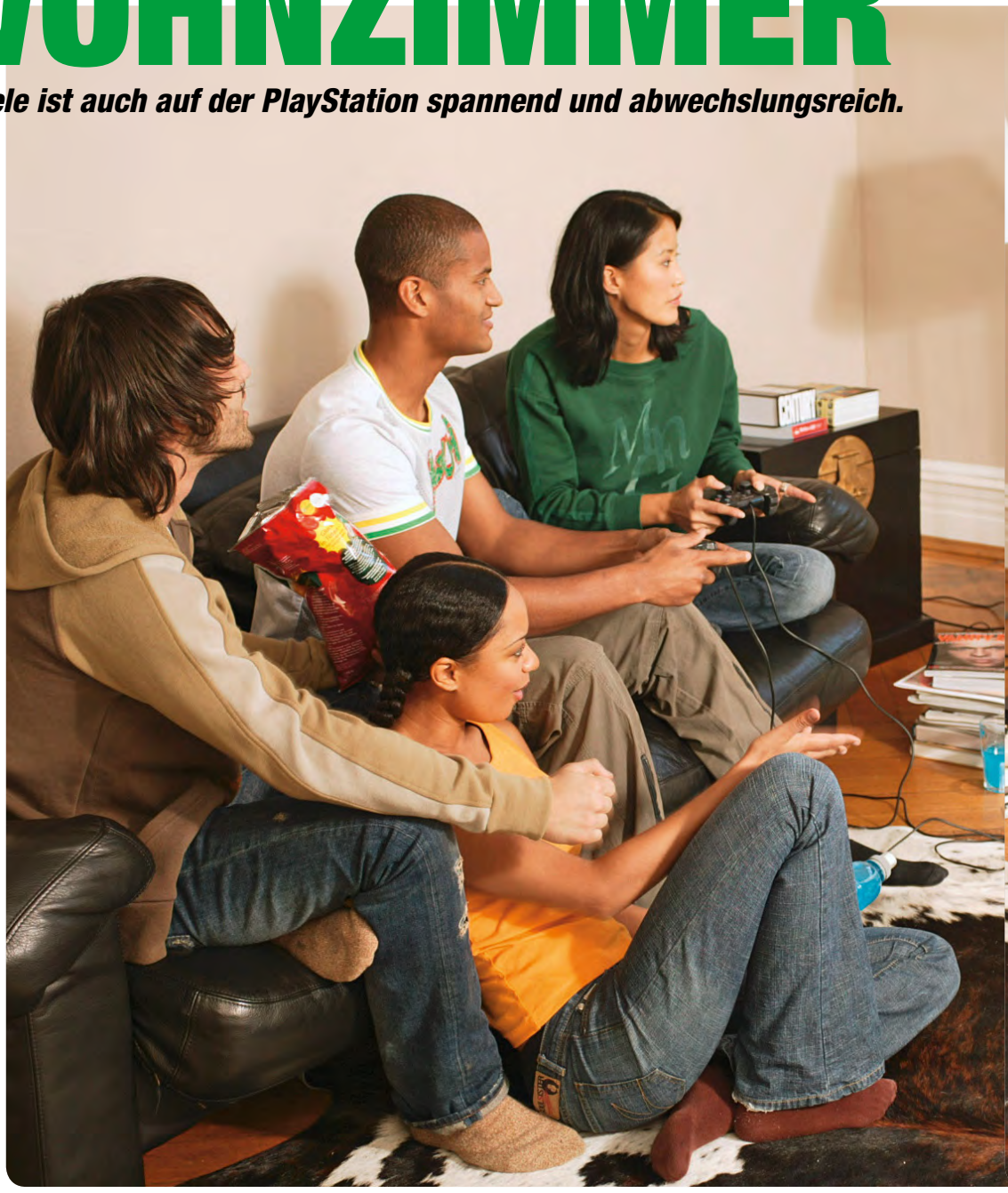
Tanzen Sie mit dem Pop-Sternchen Nummer Eins um die Wette.

Vor gut sechs Jahren, da war die Popwelt noch in Ordnung und Britney Spears noch ein süßer Jungstar. Aus dieser Zeit stammt auch ein Tanzspiel, in dem Sie zu gerade mal fünf Songs des Pop-Sternchens tanzen („Baby One More Time", „Oops!... I Did It Again", „Stronger", „I'm A Slave 4 U" und „Overprotected"). Dabei gab es sogar ein Ziel. Britney höchstpersönlich schaut dem Spieler beim Tanzen zu und will beeindruckt werden. Wer das schafft, wird als virtueller Hintergrundtänzer engagiert. Das Spiel wird inzwischen schon gar nicht mehr offiziell verkauft. Wer sich bei Privathändlern umschaut, erhascht mit etwas Glück also ein echtes Sammlerstück für Fans.

Genre: Partyspiel | **Hersteller:** THQ

SPORTLICHER WETTKAMPF IM WOHNZIMMER

Die Welt der Sportspiele ist auch auf der PlayStation spannend und abwechslungsreich.



Seit die PlayStation ihren Siegeszug durch die Kinder- und Wohnzimmer antrat, spielten Sporttitel stets eine wichtige Rolle. In Amerika waren es Spiele wie die Eishockeysimulation *NHL*, das Basketball-Vergnügen *NBA Live* und natürlich das American-Football-Aushängeschild *Madden NFL*. Bei uns war es hingegen König Fußball – mit der *FIFA*-Serie und dem anspruchsvollen *Pro Evolution Soccer* –, der für Verkaufserfolge sorgte.

Actionbetonte Sportarten standen immer hoch im Kurs. Doch es gibt auch Titel für ruhige Stunden. Eine der ältesten Sportspiel-Serien überhaupt ist *Tiger Woods PGA Tour Golf*. Bereits 1990 (damals noch ohne den berühmten Golfer) durfte man Eisen und Hölzer schwingen. 1995 begann schließlich Tigers erfolgreiches Engagement auf der PlayStation, das bis heute anhält.

TREND- UND NISCHENSPORT

Ende der 90er sorgten neue Trendsportarten wie Skaten oder Snowboarden für Aufsehen. Kein Wunder, dass mit *Tony Hawk's Pro Skater* oder dem Pistenspaß *SSX* entsprechende Serien auf der PlayStation entstanden. Diese „Sportarten" wurden aber nicht auf der Simulationsebene entwickelt – zum Glück –, sondern reichlich überzogen umgesetzt. Hier standen übermenschliche Tricks und halsbrecherische Geschwindigkeit als Spielerlebnis im Vordergrund.

Neben allem Mainstream gab es aber auch immer wieder Nischenprodukte, die andere, weniger bekannte Sportarten abdeckten. Pferderennen, Billard, Rugby, Volleyball oder Cricket waren wie zu erwarten keine Verkaufsschlager. Jedoch immer eine willkommene Abwechslung und ein Segen für die treuen Fans der Disziplinen.

OLYMPIA AUF KONSOLE

Gerade zu großen Sportereignissen wie beispielsweise den Olympischen Sommer- und Winterspielen wurden lizenzierte Spiele veröffentlicht, die den Rummel um das Großereignis nutzten, um die Verkaufszahlen anzukurbeln. Oft blieben die Games hinter den Erwartungen zurück, da man mehr Geld in die Lizenz steckte als in die Programmierung. Manche Sportarten sind allerdings nur im Rahmen eines solchen olympischen Spielebündels erschienen. So gibt es beispielsweise Eiskunstlaufen nicht als eigenständiges Spiel, sehr wohl aber als Disziplin neben Skifahren, Skispringen oder Curling in *RTL Winter Sports*.

Während auf der PlayStation 2 mittlerweile nahezu jede Sportart umgesetzt wurde, muss sich diese Vielfalt auf der PS3 erst noch entwickeln. Allen voran sorgt der Sportspiele-Gigant Electronic Arts für einen nahtlosen Übergang – zumindest bei den großen Serien. Mit der PlayStation 3

Publikumsliebling: In Deutschland ist die Fußballspiel-Serie FIFA extrem beliebt. Die aktuelle Version ist ein wahres Highlight.

Schussfahrt: Mit Shaun White Snowboarding erscheint bald das erste Snowboard-Spiel für PS3.

Schmerzfrei boxen: Mit Spielen wie Fight Night Round 3 erleben Sie auch gefährliche Sportarten mitreißend und bequem.

wird das Erlebnis Sport natürlich noch intensiver. Sportarten wie Formel 1 oder Boxen erleben mit der technischen Power der Next-Generation-Konsole eine wahre Grafikexplosion. Aber auch schnelle und bewegungsintensive Sportarten wirken nun deutlich realistischer: Fußball war noch nie so spannend, Basketball noch nie so mitreißend. Sportfans stehen also rosige Zeiten bevor. **SH**

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

TOP-SPIEL award

MEHRSPIELER-HIT award

NEUER TABELLENFÜHRER

Markante Haube: Details, wie Petr Chechs Kopfschutz, machen das Spiel zum Fan-Fest.

Viele Jahre blieb FIFA nur die Vize-Meisterschaft hinter Konkurrent PES. Ab dieser Saison sieht die Sache anders aus.

Die Zuschauer in der ausverkauften Allianz-Arena werden unruhig. Der Schiedsrichter inspiziert noch einmal die Tore, die Linienrichter entfalten ihre grellen Fahnen und Jürgen Klinsmann nimmt auf der Bank neben den Ersatzspielern Platz. Die Spannung steigt und mit einem Aufschrei der Fans beginnt die Partie zwischen dem FC Bayern München und dem AC Mailand. Beide Teams sind in Bestbesetzung – alle Transfers vor Saisonbeginn finden sich auch in *FIFA 09* wieder. Das ist schon seit Jahren Ehrensache für den Spieleentwickler Electronic Arts, der seinen Titel mit allen Teams, Spielern und Stadien des Weltfußballs ausstattet. So kommt auch der Mailänder Neuzugang Ronaldinho zu einem Schuss aus der zweiten Reihe, doch Rensing hält spektakulär! Viele neue Animationen – besonders bei den Torhütern – lassen das Geschehen fast wie echter Fußball aussehen.

FÜR ANFÄNGER UND PROFIS

Wie „echt“ eine FIFA-Partie wirkt, haben natürlich die Spieler selbst in der Hand. Dank der etablierten One-Touch-Steuerung mit dem rechten Analog-Stick legen Sie bereits vor der Ballannahme fest, wie beispielsweise Schweinsteiger den Ball stoppen, vorlegen oder direkt weiterleiten soll. Wer diese Steuerung meisterlich beherrscht, spielt seine Gegner schwindelig. FIFA-Anfänger, die damit noch nicht klar kommen,

Daheim in der Arena: Bayerns Frank Ribery steht in der ausverkauften Alianz Arena.

Stadionblick: Auf der PlayStation 3 wirkt das Spielgeschehen dank 16:9 und besserer Auflösung wesentlich übersichtlicher.

Schneller Wechsel: Der brasilianische Ballkünstler Ronaldinho spielt ab sofort in Mailand. FIFA 09 hat dies schon berücksichtigt.

dürfen auf der PS2 die optionale Zweitasten-Steuerung wählen.
Die bemerkenswerten Ballkünste eines Kaká können Sie über die Tricktaste ins Spiel bringen. Je nach Können und Fitnesszustand des ausgewählten Kickers zeigt er dann Übersteiger, Körpertäuschungen und Schussfinten. Doch Vorsicht! Wer zu viel fummelt oder das falsche Timing hat, verliert die Pille schneller als er schauen kann.

Wie gut Ihre Spieler mit dem Ball zurechtkommen, hängt auch stark damit zusammen, welche Platzverhältnisse sie vorfinden. In englischen Stadien regnet es häufiger – der Rasen ist dann nass und schwer. Entsprechend unterschiedlich verhält sich das Leder. Kurzpässe werden langsamer, während lange Bälle oder Fernschüsse deutlich an Fahrt aufnehmen. Kurz: *FIFA 09* hat ein sehr realistisches Ballverhalten.

HABEN SIE DAS ZEUG ZUM PROFI?

Wer schon immer mal in die Stollenschuhe seines Idols schlüpfen wollte, darf dies nun im „Be a Pro Season"-Modus tun. Hier spielen Sie eine komplette Saison mit einem festen Fußballer um Ruhm und Ehre. Schaffen Sie Ihren Weg in ein Spitzenteam? Werden Sie Nationalspieler oder gar ein Held wie Kaiser Franz? Sehr motivierend!

Wer seine Talente eher im Bereich Coaching sieht, darf sich nun endlich auch als Trainer austoben. Angefangen von der grundlegenden Taktikformation, wie einem klassischen 4-4-2 oder einem offensiven 3-4-3, über Raumaufteilung, Laufwege und Manndeckungsanweisungen kann vor dem Spiel fast alles eingestellt werden. Während einer Partie sind Sie aber nicht zum Zuschauen verdammt, sondern dürfen immer noch eingreifen. So ist das Fordern von mehr Laufbereitschaft durchaus möglich, doch dann geht Ihren Spielern auch schneller die Puste aus. Wozu also noch nach Feierabend auf den Sportplatz? **SH**

PS2 gegen PS3

Leider hat man das Gefühl, dass sich die PS2-Version im Vergleich zur großen Schwester PS3 nicht mehr weiterentwickelt. Während *FIFA 09* auf PS2 eigentlich so aussieht wie die Vorjahresfassung, wirkt der Profi-Kick auf PS3 so realistisch wie nie (siehe Screenshots). Hinzu kommt ein genialer Online-Modus, bei dem Matches 10-gegen-10 ausgetragen werden können. Auf der PS2 sind nur Partien 1-gegen-1 drin.

INFOS

► FIFA 09

Genre: Fußball
Preis: ca. 50/60 Euro (PS2/PS3)
Spieler: 1-8, online bis 2/20 (PS2/PS3)
Hersteller: Electronic Arts
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

Durchsetzungsvermögen: Der bullige Wayne Rooney setzt einen Fernschuss gegen die Chelsea-Abwehr.

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Super realistisches Fußballspiel, mit viel Finesse und Detailliebe.
- Nahezu alle bekannten Teams, Spieler und Stadien sind dabei.
- Einsteiger, Fortgeschrittene und Profis werden gleichermaßen gefordert.
- Die ausführlichen Taktik-Menüs lassen kaum Wünsche offen.
- Stets aktuelle Transfers und Verletzungen der Spieler per Download.
- Die PS2-Grafik hat sich im Vergleich zum Vorjahr nicht verbessert.

► FAZIT

FIFA hat es geschafft! **Ab dieser Saison heißt der Meister *FIFA 09*.** Mit tollem Spielgefühl, absoluter Spitzengrafik und einem unschlagbarem Umfang hat sich Electronic Arts den Titel „Bestes Fußballspiel" redlich verdient. **Wer die Chance hat, auf PS3-Rasen zu spielen, sollte dies unbedingt tun,** denn der optische Unterschied zwischen PS2- und PS3-Fassung ist wie der zwischen Champions League und Zweiter Liga.

Adrenalin-Moment: Solche Szenen sind es, die Konsolenfußball so spannend machen.

VIDEOGAMES ZONE.de
PLAYSTATION – XBOX – NINTENDO & MORE

Das erwarten die Spieler

Kommentar von undergrounderX:

„Ich werde dieses Jahr bei PES bleiben. Aber die FIFA-Reihe entwickelt sich auch ziemlich positiv. Vielleicht werd ich mir dieses Jahr beide Spiele gönnen."

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei PS3 € 59,90
sqOOps

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei PS2 € 38,90
sqOOps

WACKELT DER THRON DES KICKER-KÖNIGS?

Bislang konnten alle Ausgaben von Pro Evolution Soccer absolut überzeugen. Doch die aktuelle 2009er-Version hat tatsächlich einige kleine Mängel!

Bislang war *Pro Evolution Soccer* stets der spielerische Libero im Fußball-Sektor. Dauer-Konkurrent *FIFA* konnte zwar stets bei Präsentation und lizenzierten Teams punkten, doch Konsolen-Fußball fühlte sich bei *PES* bislang einfach am besten an. Dieses Jahr ist die Konkurrenz durch ein wirklich gelungenes *FIFA 09* jedoch groß. Immerhin gibt es eine erfreuliche Premiere in der *PES*-Serie: Erstmals ertönt im Konami-Kick die Champions-League-Hymne – dank UEFA-Lizenz. Wenn Sie jetzt aber hoffen, die Königsklasse samt allen 32 Original-Teams nachspielen zu können, haben Sie sich getäuscht. Lediglich 13 Mannschaften laufen mit echten Trikots und Namen über den grünen *PES*-Rasen. Zwar sind Top-Clubs wie Real Madrid oder Manchester United mit dabei, dafür hat es keine einzige deutsche Vereinsmannschaft in *PES 2009* geschafft, noch nicht einmal Rekordmeister Bayern München – wie enttäuschend!

DER MEISTER IM RÜCKSTAND

Es bleibt also wie gehabt: Das Lizenzpaket bleibt im Vergleich zum Konkurrenten *FIFA* mager, dafür hat bis jetzt das geniale Spielgefühl stets das Ruder herumreißen können. Doch inzwischen ist selbst das anders! Konami gelingt es einfach nicht, das gewohnt geniale Spielgefühl wirklich neu zu beleben. Das ist jedoch kein großes Unglück. Das Spiel ist durch und durch gelungen und spielt sich nach wie vor exzellent. Doch Abwehrspieler und Goalies verhalten sich immer wieder etwas dumm, weshalb es gar zu viele Torchancen gibt. Das ergibt manchmal einfach zu viel Actionspiel und zu wenig Simulation. Die Spielegrafik geht auf beiden PlayStation-Versionen klar, gewinnt aber auch keine Preise. Im Endeffekt muss sich *Pro Evolution Soccer 2009* diesmal *FIFA 09* geschlagen geben. Doch selten lag eine Niederlage auf einem solch hohen Niveau. **SST**

Menschlich: Die digitalen Spieler sehen ihren realen Vorbildern in der Regel wirklich ähnlich.

Der unvermeidliche Vergleich

Wo liegen die Unterschiede zu FIFA 09?

Während *Pro Evolution Soccer* 2009 kaum Neues bietet, protzt *FIFA 09* mit tollen Funktionen und jeder Menge Verbesserungen: Speziell die im Vergleich zu *PES* realistischer ablaufenden Matches können überzeugen. Außerdem entsteht beim EA-Kick wesentlich mehr Stadion-Atmosphäre im heimischen Wohnzimmer als beim Konami-Gebolze – zumal die Grafik von *FIFA 09* deutlich besser gelungen ist als die des japanischen Konkurrenten!

INFOS

► PRO EVOLUTION SOCCER 2009

Genre: Fußballsimulation
Preis: ca. 40,-/60,- Euro (PS2/PS3)
Spieler: 1-4
Hersteller: Konami
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Durch die direkte Steuerung fühlt man sich ganz nah am Ball
- Geübte können aus unzähligen Taktiken wählen
- Spielerisch nach wie vor eine exzellente Fußballsimulation
- Das schmale Lizenzpaket enttäuscht – insbesondere durch fehlende UEFA-Teams.
- Optisch wirkt das Spiel etwas altbacken. Hier muss nachgebessert werden.
- Die computergesteuerten Spieler leisten sich zuweilen arg viele Patzer.

► FAZIT

PES 2009 bringt Ihnen **spaßige und torreiche Matches** für die Konsole. Taktiker freuen sich außerdem über ein **tief greifendes Strategie-System**. Dennoch wirkt das Spiel im Vergleich zu FIFA 09 viel zu actionreich. Das macht sicher Spaß – ist aber einfach unrealistisch. Dazu kommen **leichte Technikschwächen**, die dieses Jahr FIFA 09 gewinnen lassen. Ein wirklich gutes Spiel bleibt PES 2009 dennoch!

Pass mal auf, Freundchen: Der Undertaker kann seine Gegner meistens mit seinen zupackenden Argumenten überzeugen.

AUF DEM WEG ZUM WRESTLING-KING

Packendes Konsolen-Wrestling dürfen Sie bald auch im Tag-Team spielen. WWE SmackDown! vs. RAW 2009 macht´s möglich.

WWE SmackDown! vs. RAW steht seit Jahren für kompromisslose Wrestling-Action auf allen PlayStation-Konsolen. Mit der 2009-Version kämpft sich THQ nun in einen Bereich vor, der bislang viel zu wenig Beachtung fand: die Tag-Team-Matches. Dabei treten Sie mit einem Partner gegen ein weiteres Zwei-Mann-Team an, wobei stets einer kämpft und der andere auf seinen Einsatz wartet.

Besiegen Sie Ihre Gegner nun mit stärkeren Double-Team-Moves und Finishers. Oder greifen Sie im richtigen Moment auf den neuen Hot Tag zurück – ein spezieller Team-Move, den beide Kämpfer gleichzeitig über den Kontrahenten hereinbrechen lassen. Das funktioniert so: Sobald sich der Hot-Tag-Meter genügend aufgeladen hat, kann der Wrestler im Ring den Tag-Move starten. Dann klatschen sie sich ab und stürzen sich gemeinsam auf die beiden Gegner. Ist deren Widerstand gebrochen, knöpfen Sie sich den eigentlichen Gegner vor und legen ihn aufs Kreuz! Außerdem ist es zum ersten Mal möglich, dass der am Ringrand stehende Kämpfer von sich aus Hilfe anbietet, wenn sein Kumpel in Bedrängnis gerät.

Neben einigen neuen Moves wurde die Steuerung von *WWE SmackDown! vs. RAW 2009* mit dem Guard Stance, einer Art passiver Verteidigung beim Aufstehen, ergänzt. Mit dieser Verbesserung sollen die endlosen Angriffe gegen einen am Boden liegenden Kämpfer endlich vorbei sein.

Gemeinsam sind wir stark: Dieser klassische Tag-Team-Move ist sehr effektiv, um den Gegner zu Boden zu schicken.

Anzeige
PS2 € 48,90 PS3 € 67,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

WERDEN SIE WWE-CHAMPION!

Mit dem neuen „Road to WrestleMania"-Modus dürften Fans lange beschäftigt sein: Darin spielen Sie eine von sechs Storys ausgesuchter WWE-Superstars auf ihrem Weg zum Wrestling-Event des Jahres nach. Sie dürfen alleine mit Chris Jericho, John Cena, dem Undertaker, CM Punk und Triple H spielen. Oder Sie kämpfen als Tag-Team Batista/Rey Mysterio Jr. um die Krone der WWE. Jede Geschichte wird mit einer spannenden, teilweise auch witzigen Mischung aus Zwischensequenzen und einzigartigen Spielszenen erzählt. Pro Charakter dauert der Weg zu Wrestlemania rund sechs Stunden – also alleine dieser Modus verspricht über 30 Stunden Spielspaß!

Mit *WWE SmackDown vs. Raw 2009* klopfen Sie auch hinter den Kulissen – also noch vor dem eigentlichen Kampf – Ihren Gegner weich. In diesen Backstage-Brawl-Matches brechen Sie in der Umkleide einen Streit vom Zaun und können zu allem greifen, was dort gerade rumsteht, wie Bänke, Abfalleimer oder Schränke. Das klingt recht brutal, kann aber durchaus witzig sein. Außerdem tun sich Videospiel-Charaktere nicht weh und wie Sie sicher wissen, ist Wrestling ohnehin vor allem Schauspielerei. **SH**

UNSERE ERWARTUNG

Bei allen *WWE SmackDown!*-Spielen wusste der Fan stets, was er bekam. Doch diesmal gibt es noch mehr. **THQ scheint mit der 2009er-Version ein echtes Wrestling-Highlight in der Mache zu haben,** das mit seinen Tag-Team-Ideen und dem neuen „Road to Wrestlemania"-Modus einige spannende Neuerungen bietet. Hinzu kommen bereits **bewährte Features** und die **ausgereifte Steuerung**.

INFOS

► WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2009

Hersteller: Wrestling
Genre: THQ
Termin: 8. November 2008

Reaktionsstark: Besonders in Sachen Torhüteranimation wirkt NHL 09 sehr echt.

Unter der Hallendecke: Aus der Vogelperspektive behalten Sie stets den Überblick.

PS2 gegen PS3

EA bringt nach wie vor alle Sportspiele für PlayStation 3 und 2 heraus. Müßig zu erwähnen, dass die Games auf der aktuellen PS3 wesentlich besser aussehen und auch mit mehr Funktionen aufwarten (alle Bilder auf dieser Doppelseite stammen von der PS3). Besonders, was die Online-Optionen angeht, bevorzugt EA die neue Konsole. Den größten Unterschied machten wir bei *NBA Live 09* aus. Hier ist die Grafik auf der PlayStation 2 technisch leider nicht mehr zeitgemäß.

KNALLHARTE JUNGS, SPRUNGWUNDER UND EIERTÄNZER

In den USA sind NHL, NBA und NFL die ganz große Nummer. Im Gegensatz zum deutschen Fernsehen hat EA hat die Ligen im Programm.

INFOS

► NHL 09

Genre:	Eishockey
Preis:	Ca. 50 Euro (PS2), 65 Euro (PS3)
Spieler:	1-8, (online bis 2)
Hersteller:	Electronic Arts
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung
Im Handel:	Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Hier wird schnelles, aber realistisches Eishockey geboten.
- Komplette NHL-Lizenz. Zusätzlich DEL und andere Ligen.
- Mit unzähligen Optionen lässt sich das Spiel individuell anpassen.
- Zahlreiche Spielmodi halten die Motivation hoch.
- Profis spielen mit dem trickreichen neuen Skill-Stick.
- Verbesserungen zum Vorjahr halten sich in Grenzen.

► FAZIT

NHL 09 dreht fast konkurrenzlos seine Kreise. Der Umfang ist unschlagbar und da auch das Geschehen auf dem Eis spektakulär umgesetzt wurde, können Fans unbesehen zugreifen. Unzählige Features und Spielmodi werden Sie über Monate bei der Stange halten. Dabei spielt es keine Rolle, ob Sie nun eine PS2 oder PS3 besitzen. Beide Versionen sind ihr Geld wert.

Eishockey, Basketball und Football sind in Amerika die erfolgreichsten Sportarten. Davon bekommt man hierzulande leider recht wenig mit. Zum Glück gibt es als Ersatzbefriedigung die Sportgames von EA. *NHL 09, NBA Live 09* und *Madden NFL 09* läuten die neue Saison ein.

NHL 09 – VOLLER KÖRPEREINSATZ

Eishockey ist in Deutschland – dank einer interessanten Liga – sehr beliebt. Zur Freude aller DEL-Fans sind in *NHL 09* auch alle deutschen Teams dabei. Dazu kommen Mannschaften aus Finnland, Russland, Schweden, Tschechien und natürlich der kompletten NHL.

Bereits aus *FIFA 09* bekannt ist der so genannte Be-a-Pro-Modus. Hier können Sie Ihre eigene, einzigartige Eishockey-Identität erstellen. Nach zahlreichen Menüs und Einstellungen dürfen Sie endlich das Eis betreten und den Adrenalinschub einer hitzigen Eishockeypartie erleben.

Anspruchsvoller ist der Hall-of-Fame-Modus. Zunächst werden Sie von einem kleinen Team verpflichtet und bekommen als Anfänger zunächst in der unterklassigen AHL eine Chance. Mit guten Leistungen arbeiten Sie sich in die NHL hoch, um vielleicht als Legende in die Hall of Fame aufgenommen zu werden!

Die Steuerung der Eishockey-Cracks ist je nach Geschmack und Können einstellbar. Retro-Fans dürfen sogar auf die klassische Belegung von *NHL 94* zurückgreifen, das mit nur zwei Tasten auskam. Profis hingegen verlassen sich auf die unzähligen Möglichkeiten des Skill Sticks: Mit dem linken Analogstick spielen Sie Ihre Gegner schwindelig, täuschen Schüsse an und verladen die Goalies.

Besonders gelungene Aktionen lassen sich nun abspeichern und via Internet anderen Spielern zeigen. Wer gerne angibt, darf sein Team-Intro und die musikalische Untermalung während eines Matches anpassen.

NBA LIVE 09 – GROSSE TYPEN MIT HÄNDCHEN

Spätestens seit Dirk Nowitzki in der NBA zum wertvollsten Spieler gekürt wurde, gehört EAs Basketballsimulation *NBA Live* zu den meistgekauften Sportspielen. Auch die aktuelle 09er-Version bietet zugleich eine tolle Spielbarkeit und einen unvergleichlichen Realismus. Ehrensache, dass alle aktuellen Kader, Stadien und Teams dabei sind. Dazu kommen 24 Nationalmannschaften, die sich im neuen FIBA-Modus (einer Art Weltmeisterschaft inklusive internationaler Regeln) gegenüberstehen.

Mit dem neuen Player-DNA-Menü sehen Sie bereits vor der Partie, ob Ihr Akteur heute gut drauf ist oder zunächst lieber die Bank drücken sollte. Dieses individuelle Spielerverhalten wird mit den Hot Spots (beliebte Trefferzonen) auf die Spitze getrieben. Ein rotes Glühen um den Spieler zeigt an, dass Sie von dieser Position aus getrost schießen dürfen.

Treffen der Superstars: Kevin Garnett versucht am Laker Pau Gasol vorbeizuziehen.

Übungsstunden: In der Trainingshalle können Sie sich mit der Steuerung und der Teamtaktik vertraut machen.

Schlammschlacht: NFL-Partien finden auch im tiefsten Winter und oft unter freiem Himmel statt. Klementine freut's und wir staunen über den realistischen Dreck.

Sprung ins Glück: Es gibt kaum etwas Spektakuläreres als einen einhändigen Touchdown-Fang. Gut, dass es eine Replay-Funktion gibt.

Ähnlich wie *NHL 09* dürfen Sie sich auch in *NBA Live 09* im Be-A-Pro-Modus einen Spieler basteln und mit ihm eine ruhmreiche Karriere durchleben. Doch auch hier gilt die alte Trainerweisheit: Übung macht den Meister! Daher hat EA den Übungsmodus weiter aufgebohrt. *NBA Live 09* gibt Ihnen während der Drills in der Trainingshalle Tipps, wie Sie Ihr Spiel verbessern. Anfängern wird das ebenso helfen wie die einfache Steuerung, die in allen EA-Sports-Titeln auf der PlayStation 2 Einzug gehalten hat.

MADDEN NFL 09 – DAS SPIEL FÜR PROFIS

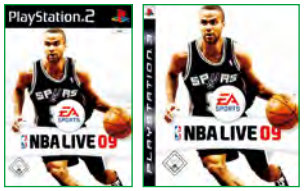
Unfassbar: Die *Madden*-Serie wird 20 Jahre alt! Das bedeutet zwei Jahrzehnte kontinuierlicher Verbesserung bis zu dem Produkt, das es heute ist: das beste Football-Spiel und für manche sogar das beste Sportspiel überhaupt. Der Haken bei der Sache: Sie sollten sich entweder gut mit American Football auskennen oder genügend Durchhaltevermögen mitbringen, um die Regeln und die unzähligen Angriffs- und Verteidigungsspielzüge zu verstehen. Denn auch in *Madden NFL 09* gibt es keinen Modus, der Anfängern taktisch auf die Sprünge hilft. Immerhin verschafft Ihnen die simple, einstellbare Zwei-Tasten-Steuerung einen unkomplizierten Einstieg.

Im Trainingsmodus verbessern Sie nicht nur Ihre eigenen Fähigkeiten im Umgang mit der Steuerung, sondern sammeln daneben Fertigkeitspunkte, mit denen Sie das Können Ihrer Akteure steigern können. Im Franchise-Modus führen Sie ein Team als Spieler, Trainer und Manager in Personalunion. Durch Erfolge locken Sie mehr Zuschauer ins Stadion, können stärkere Spieler verpflichten oder eigene Talente teuer verkaufen.

Madden steht für realistisches Football. Und auch die 09er-Version untermauert diesen Simulationsanspruch: Mit geschicktem Einsatz des neuen Quarterback-Sticks weicht Ihr Spielmacher Angriffen aus und versucht selbst die entscheidenden Yards zum ersten Versuch zu gehen. **SH**

INFOS

► NBA LIVE 09



Genre: Basketball
Preis: Ca. 50 Euro (PS2), 65 Euro (PS3)
Spieler: 1-8, (bei PS3 online bis 10)
Hersteller: Electronic Arts
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Tolle Basketballsimulation, die den schnellen Sport gut rüberbringt.
- Neben allen NBA-Teams sind 24 Nationalmannschaften dabei.
- Vereinfachte Steuerung sorgt für schnellen Einstieg.
- FIBA-Regeln im neuen Weltmeisterschafts-Modus.
- Übungsmodus erläutert Spielzüge und vermittelt Finessen der Steuerung.
- Die Grafik der PS2-Fassung ist eine Enttäuschung.

► FAZIT

NBA Live 09 steht in Konkurrenz zu NBA 2K9 von 2K Sports. Während man auf der PS3 mit beiden Titeln nicht viel falsch macht, **sollten PS2-Spieler noch ein paar Wochen auf NBA 2K9 warten**. Denn die grafische Umsetzung auf der PlayStation 2 zieht gehörig runter und **da hat die Konkurrenz bislang immer besser ausgesehen**.

INFOS

► MADDEN NFL 09

Genre: American Football
Preis: ca. 50 Euro (PS2), 65 Euro (PS3)
Spieler: 1-8, (Bei PS3 online bis 32)
Hersteller: Electronic Arts
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Das beste American-Football-Spiel setzt noch einen drauf.
- Dank der kompletten NFL-Lizenz wirkt alles wie aus einem Guss.
- Be-A-Pro-Modus sorgt für lang anhaltende Motivation.
- Unzählige taktische Möglichkeiten, dank individueller Playbooks.
- Anfänger-Steuerung auf nur zwei Tasten zusammengelegt.
- Keine Taktik- oder Regelhilfen für Football-Einteiger.

► FAZIT

Madden ist nach 20 Jahren die **unangefochtene Nummer 1**. Andere Hersteller haben es aufgegeben – zu überlegen ist das **Gesamtpaket aus Lizenz, Spieltiefe, Realismus und technischer Brillanz**. Einzig die Aussperrung von Football-Neulingen fällt jedes Jahr negativ auf. Hier hätten die EA-Entwickler mal eine Aufgabe, an der sie sich für die kommende Saison austoben könnten.

LEGENDÄRER BALLZAUBERER

Seit vielen Jahren dominiert Tiger Woods nicht nur die Fairways der Clubs, sondern auch die Verkaufzahlen unter den Golfspielen.

Golfsimulationen gibt es fast schon so lange, wie es Videospiele gibt. Doch erst als Electronic Arts das Ausnahmetalent Tiger Woods unter Vertrag nahm, wurde der elitäre Sport zu einem Massenphänomen auf allen gängigen Computer-Systemen. Wenig verwunderlich, dass auf den erfolgreichen PlayStation-Konsolen jedes Jahr ein Update der Erfolgsserie erscheint. *Tiger Woods PGA Tour 09* erfindet den Sport natürlich nicht neu. Vielmehr sollen Detailverbesserungen und kleine Innovationen zum Kauf der neusten Version bewegen.

Diesmal wurden fünf neue Kurse (unter anderem der südafrikanische Gary Player Country Club) hinzugenommen. Somit erwarten Sie über 20 internationale Kurse.

SCHNELLER EINSTIEG UND AUFSTIEG

Wie alle EA-Sports-Titel besticht auch *Tiger Woods PGA Tour 09* mit einer sehr realistischen Grafik und bekannten Gesichtern. Berühmte Spieler aus zwölf verschiedenen Ländern, wie Vijay Singh von den Fidschi-Inseln, Se Ri Pak aus Korea, Justin Rose aus England, Colin Montgomerie aus Schottland und viele andere gilt es zu schlagen.

Wer gerne mal eine paar Löcher zwischendurch spielt oder generell nicht so viel Zeit investieren möchte, darf beim brandneuen EA Sports Cup in Minutenschnelle Matches bestreiten. Perfekt für eine flotte Runde gegen Freunde. Ein weiteres neues Feature ist der Club Tuner. In diesem Modus dürfen Sie Ihre Schläger verfeinern. So lassen sich Wedges, Eisen, Hölzer und Driver auf die eigenen Bedürfnisse anpassen. Hier kommt Strategie ins Spiel. Es ist nämlich abzuwägen, ob Sie die Risiken der Schlägerverbesserung gegen eine leichtere Handhabung vorziehen.

ERLEICHTERUNG FÜR PS2-SPIELER

Im Gegensatz zur PS3-Version wurde die PS2-Steuerung vereinfacht und bietet dem Spieler eine optionale Zwei- und Drei-Klick-Steuerung an. Dieses leicht bedienbare Schwungsystem erlaubt es auch Anfängern, sich sofort wie Tiger Woods zu fühlen und schnelle Erfolgserlebnisse zu feiern. Ein nettes Feature der PS3-Fassung ist der Trainer-Modus. Hank Haney gibt Ihnen Tipps und verrät Tricks, wie Sie Ihren Schwung verbessern und welcher Schläger gerade angesagt ist. Außerdem hilft er beim Tuning der Schläger und gibt nach jeder Runde ein konstruktives Feedback. **SH**

Anzeige
PS2 € 48,90 PS3 € 67,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

GEWALTFREI

INFOS

TIGER WOODS PGA TOUR 09

Genre: Golf
Preis: ca. 50/70 Euro (PS2/PS3)
Spieler: 1-8 (bis 2 online)
Hersteller: Electronic Arts
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Sehr realistische Golfsimulation mit gelungener Optik.
- Fast alle Stars und Kurse des realen Golfsports sind dabei.
- Einsteiger können zunächst mit einfacher Steuerung spielen.
- Schlägertuning erlaubt Profis, das Letzte aus ihrem Spiel herauszuholen.
- Das Spielprinzip macht mit mehreren Spielern besonders viel Spaß.
- Im Vergleich zum Vorgänger halten sich die Verbesserungen in Grenzen.

FAZIT

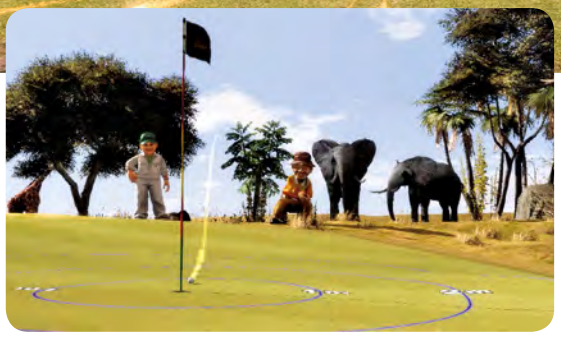
Bei Tiger Woods weiß man, was man bekommt: **Golfsport der Spitzenklasse.** Da macht Electronic Arts keine Ausnahme. Denn auch *Tiger Woods PGA Tour 09* ist ein **gelungenes Golfspiel, das kaum Wünsche offen lässt.** Wer allerdings den Vorgänger noch nicht besitzt und nur ab und an ein paar schnelle Löcher spielen will, kommt wahrscheinlich mit der **preiswerten Fassung von 2008 genauso gut** über die Runden.

Schlagfertig: Mit dem neuen Club Tuner dürfen Sie die Schläger an Ihre persönlichen Vorlieben anpassen.

Kniffliges Grün: Echte Könner lassen sich auch nicht von Wasserhindernissen oder Zuschauertribünen verunsichern.

Der Meister bei der Arbeit: Tiger Woods mit seinem zweiten Schlag auf diesem schwierigen Par-5-Loch.

Volltreffer: Gute Schläge werden mit spektakulären optischen Effekten verdeutlicht. So ein Schlag geht besonders weit.



Meisterlich: Solch einen gelungenen Annäherungsschlag hätte selbst der große Tiger nicht besser hinbekommen.

Helfer: Die Caddies (fünf stehen zur Auswahl) stehen Ihnen vor jedem Schlag zur Seite und geben wertvolle Tipps.

Was machen PS2-Golfer?

Die *Everybody's Golf*-Serie feierte ihr Debüt noch auf der ersten PlayStation. Verkaufserfolge verzeichneten aber auch die Fortsetzungen auf PlayStation2 und PSP. Entsprechend gibt es heute noch günstige Platinum-Versionen (unter 20 Euro) für diese Systeme zu kaufen. Da es sich um zeitlose Spiele handelt, sind sie nicht nur für Sparfüchse eine Überlegung wert.

SCHÖNER ALS MINIGOLF

Golf muss nicht bierernst sein.* Everybody's Golf World Tour *beweist, dass auch eine lockere Umsetzung ihren Reiz hat.

Sicher haben Sie sich als Erstes die Bilder von *Everybody's Golf World Tour* auf dieser Seite angesehen und sich gedacht: Das soll ein gutes Golfspiel sein? Nun, der direkte Vergleich mit *Tiger Woods PGA Tour 09* hinkt natürlich, aber Spaß macht *Everybody's Golf World Tour* auf alle Fälle! Zwar fehlt die Vielfalt und Detailtreue der Simulation, doch ist es gerade das, was den Reiz des knuddeligen Golfspiels ausmacht. Halten Sie sich nicht mit Kleinigkeiten auf – schnappen Sie sich das Pad und treten Sie an den Abschlag!

Bei *Everybody's Golf* ist der Name Programm: Jeder kann binnen weniger Minuten an einer spaßigen Runde teilnehmen. Dazu trägt natürlich auch die einfache Steuerung bei. Wie es sich für ein Golfspiel gehört, müssen Entfernung, Bodenbelag und Windrichtung bei der Schlägerwahl berücksichtigt werden. Die Eisen und Hölzer lassen sich dabei flott durchwechseln. Immer im Blick: Wie weit der Ball unter normalen Bedingungen fliegt. Eine große Hilfe.

Wer aber glaubt, der fünfte *Everybody's Golf*-Teil sei ein Spiel ohne Anspruch, lässt sich vielleicht zu sehr von der witzigen Optik täuschen. Die realistische Ballphysik ist durchaus vergleichbar mit einer Simulation, ebenso will das Lesen der Grüns gelernt sein.

ÜPPIGE MEHRSPIELERMODI

Wenn Sie gern gemeinsam eine ruhige Kugel schieben, dürfen Sie sich auf die unterschiedlichsten Spielmodi freuen. Ein klassischer Wettstreit über 18 Löcher ist ebenso möglich wie der Vergleich von Schlaganzahl oder -entfernung. Hinzu kommen diverse Online-Varianten. Dort stellen Sie sogar eigene Turniere zusammen, an denen bis zu 50 Mitstreiter teilnehmen dürfen. Um den eigenen Golfer von anderen unterscheiden zu können, gibt es einen Spielereditor mit über 300 Einstellmöglichkeiten. So sind Haar, Gesicht, Kleidung und Ausrüstung nach persönlichem Geschmack frei wählbar. Über das Mail-System tauschen Sie Nachrichten aus oder verabreden sich zu einer Partie.

Sechs neue Kurse sind im neuen *Everybody's Golf*-Ableger dabei. Diesmal wurden alle Kurse samt Umgebungsgrafik ordentlich erweitert. In diesem Punkt liegt auch der größte Unterschied zu *Tiger Woods*. Alternativrouten, Abkürzungen oder unnatürliche Hindernisse, die man auf realen Kursen eben nicht findet, sind bei diesem spaßigem Golfspiel ganz alltäglich. **SH**

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 69,90
sqOOps

FÜR IHRE PS3

GEWALTFREI

INFOS

EVERYBODY'S GOLF WORLD TOUR

Genre: Golf
Preis: Ca. 70 Euro
Spieler: 1-8, (bis 50 online)
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

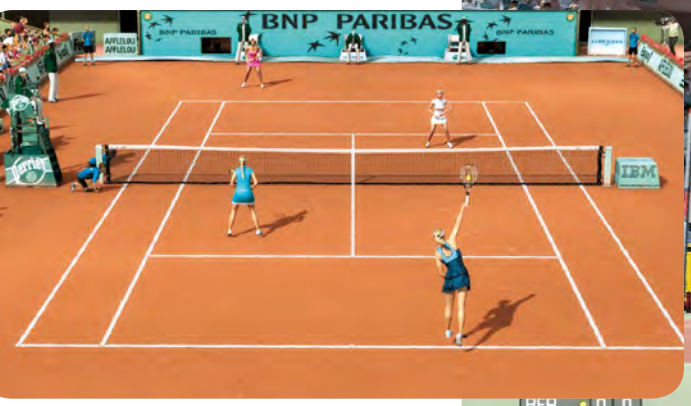
VOR- UND NACHTEILE

- Einsteigerfreundliches Golfspiel mit herrlich farbenfroher Grafik.
- Erweiterte Kurse, die auch Golf-Könner auf die Probe stellen.
- Der Charaktereditor wartet mit über 300 Optionen auf.
- Unkomplizierte Online-Modi mit Mail-System sorgen für Spaß im Netz.
- Der Titel ist ideal für eine ungezwungene Runde mit Freunden.
- Der Spielumfang ist im Vergleich zur Konkurrenz deutlich geringer.

FAZIT

Everybody's Golf World Tour bringt leicht zugänglichen Golfspaß auf den Punkt: **Schlagen, Lochen und Jubeln.** Sony spricht dabei nicht die Simulationsfreaks an – die ohnehin zum tiefgründigeren Tiger Woods greifen –, sondern den Gelegenheitsspieler. **Trotzdem rollt bei Everybody's Golf der Ball nicht von alleine ins Loch.** Und für den Anspruch sorgt nicht zuletzt der Online-Modus, der selbst Profis lange Zeit auf den Fairways halten wird.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 59,80
sqOOps



Zwei mal zwei Damen: Doppelduelle machen auf dem etwas langsameren Sandbelag noch mehr Spaß.

Top Beinarbeit: Nicht nur dank der erstklassigen Laufanimationen kommt echtes Tennisfeeling auf.

FÜR IHRE PS3

SPIEL, SATZ UND SIEG

GEWALT-FREI

TOP-SPIEL award

Nur wenige Hersteller haben sich bislang an einer echten Tennis-Simulation versucht. 2K Sports wagt mit Top Spin 3 den Schritt.

INFOS

► TOP SPIN 3

Genre: ..... Tennis
Preis: ..... ca. 60 Euro
Spieler: 1-4
Hersteller: ..... 2K Sports
USK-Freigabe: ..... Ohne Beschränkung
Im Handel: ..... Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Nahezu perfekte Tennis-Simulation für PlayStation 3
- Viele Stars und berühmte Courts des weißen Sports sind dabei.
- Tolle Spielermodelle mit erstklassigen Animationen
- Herausfordernde Steuerung mit vielen Finessen
- Hoher Schwierigkeitsgrad wird Anfänger vor Probleme stellen.
- Wimbledon und die süße Ana Ivanovic fehlen leider.

► FAZIT

Top Spin 3 ist eine **rundum gelungene Tennis-Simulation mit hohem Anspruch**. Wer also auf Herausforderungen steht, wird mit diesem Titel glücklich. Unkomplizierte Spielhallen-Atmosphäre oder **witzige Minigames finden sich in Top Spin nicht**. Genial für alte Fans sind die Tennisberühmtheiten, die ebenso gut aussehen wie sie animiert sind. Kurzum: **Mit Top Spin 3 ist der Grand Slam der Tennissims gelungen.**

Die Marke 2K Sports ist für Sportspiele mit ausgeprägtem Simulationscharakter bekannt. Ein Tennisspiel realistisch zu programmieren, ist aufgrund der Schnelligkeit und Bewegungsvielfalt keine leichte Aufgabe. Das aktuelle Ergebnis dieser Bemühungen heißt *Top Spin 3* und kommt sehr anspruchsvoll daher. Die größte Herausforderung stellt daher die Steuerung der virtuellen Tenniscracks dar. Daher sollten Anfänger mit Schwierigkeiten in der Beherrschung der zahlreichen Tasten und dem Timing der Schläge rechnen. Daneben entscheidet die Position Ihres Spielers zum Ball, ob der Top Spin, Slice oder Lob noch im Feld bleibt oder nicht. Etwas zu früh oder zu spät ausgeführte Schläge haben nicht die richtige Länge bzw. Wucht, um den Gegner in Bedrängnis zu bringen. Total missglückte Bälle bleiben entweder im Netz hängen oder fliegen ins Niemandsland. Timing ist also das Schlüsselwort.

Besonders Spieler, die gerne mit Serve and Volley zum Erfolg kommen möchten, brauchen das richtige Zeitgefühl.

Klasse, dass auch die Computergegner nicht unfehlbar sind. Wie oft ein computergesteuerter Konkurrent Fehler macht, hängt neben dem eingestellten Schwierigkeitsgrad von seiner Weltranglistenplatzierung und natürlich von Ihrem Können ab, ihn in Schwierigkeiten zu bringen. Denn auch bei *Top Spin 3* gilt die alte Sportweisheit: Man spielt immer so gut, wie es der Gegner zulässt. Und genau das macht den Reiz des Tennistitels aus. Bleiben Sie am Ball, werden Sie auch nach Monaten Ihr Spiel verbessern können.

RÜCKKEHR DER BECKER-FAUST

Als deutscher Tennisfan konnte man in den letzten Jahren bemerkenswerte Erfolge an einer Hand abzählen. Umso erfreulicher, dass *Top Spin 3* die glorreichen 80er und 90er wieder aufleben lässt: Boris Becker erstrahlt in jugendlicher Frische und darf gemeinsam mit den Tennislegenden Björn Borg und Monica Seles gegen aktuelle Profis wie Roger Federer oder Maria Sharapova antreten. Es macht richtig Spaß, fiktive Matches „Alt gegen Jung“ nachzuspielen. Ebenfalls dabei ist der French-Open-Sieger Rafael Nadal, der übrigens exklusiv auf der PlayStation 3 zum Racquet greift. Das 40er-Feld wird von weiteren Fantasiespielern aufgefüllt. Wem das immer noch zu wenig ist, darf im ausführlichen, aber etwas komplizierten Editor seinen eigenen Tennisakteur basteln.

Bis auf Wimbledon sind alle Grand-Slam-Turniere (French-, US- und Australian-Open) verfügbar. Als Ersatz für das Fehlen des englischen Turnier-Klassikers gibt es rund 40 authentische Plätze, wie Seoul, Casablanca und Buenos Aires. Eine besondere Erwähnung gilt den Zuschauern, die ebenso wie Spieler, Schiedsrichter und Balljungen hervorragend animiert wurden. **SH**

SONIC GREIFT ZUM SCHLÄGER

Nach seinem Ausflug in die Leichtathletik betritt der blaue Igel nun den Tenniscourt. Ihm zur Seite stehen bekannte Sega-Helden.

Traumfänger: Der nette Alb-Harlekin Nights schwebt über den Court und erreicht gerade noch den Ball (PS2).

Den Namen trägt *Sega Superstars Tennis* zu Recht: 16 bekannte Sega-Helden wollen den gelben Filzball dreschen. Zunächst sind aber nur acht davon verfügbar: AiAi (Affe aus *Super Monkey Ball*), Nights, Ulala (sexy Moderatorin aus *Space Channel Five*), Beat (Inliner aus *Jet Set Radio*), Amigo und natürlich die Berühmtheiten Sonic, Tails sowie Doktor Robotnik. Freischaltbar sind unter anderem Gillius (Recke aus *Golden Axe*) und Alex Kidd. Jeder dieser Akteure wird in die Kategorien Schnelligkeit, Genauigkeit, Kraft, Spin oder Allrounder eingestuft.

BEST OF SEGA

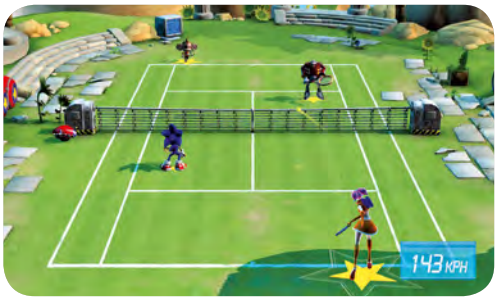
Die Tennisplätze und Hintergrundmusiken lehnen sich hauptsächlich an die Spielwelten der Superstars an. So durchreisen Sie im Superstar-Modus 14 Abschnitte aus Spielen wie *Super Monkey Ball*, *Puyo Pop Fever*, *Samba De Amigo*, *OutRun*, *Nights*, *Space Channel Five*, *ChuChu Rocket* und viele mehr. Jeder Sega-Fan wird sicher seine helle Freude an dieser Reise in die Videospielgeschichte haben. Jede Welt ist gespickt mit spaßigen, teilweise sehr kreativen Aufgaben. So müssen Sie beispielsweise Mäuse sicher an Katzen vorbeischleusen, Puzzle-Aufgaben lösen oder gar musikalisch sein. Manko dabei: Wer die Spielevorlagen dazu nicht kennt, muss viel ausprobieren, bevor die genaue Aufgabenstellung klar wird. Wo bleibt hier die Anleitung?

IM KERN NUR MITTELMASS

Neben den Minigames ist das eigentliche Tennisspiel eher durchschnittlich. Die Steuerung ist zwar leicht zu erlernen, bietet jedoch kaum genug Tiefgang, um auch langfristig zu motivieren. Da auch Techniken wie Lob oder Stoppbälle wenig bringen, beschränkt sich der Spielablauf meistens auf Grundlinienduelle. Dazu kommen nett inszenierte Spezialschläge, die Sie ab und an abfeuern.

Die Grafik ist gut gelungen, ohne Sie wirklich vom Hocker zu reißen. Die Charaktere sind alle schön gestaltet und passen sich nahtlos in die Spielumgebung ein. Wenn man mal von der optischen Seite absieht, gibt es kaum Unterschiede zwischen den beiden PlayStation-Versionen. Einzige Abweichung ist der fehlende Online-Modus auf der PS2. Doch da ist ohnehin kaum jemand aktiv. **SH**

Herr der Ringe: Der blaue Igel Sonic gehört natürlich zu den schnellsten Stars im 16-köpfigen Starterfeld (PS3).



Gemischtes Doppel: Trotz ihrer zierlichen Erscheinung besitzt die futuristische Ulala einen harten Aufschlag (PS3).

Anzeige
PS2 € 29,90 PS3 € 25,-
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

INFOS

► SEGA SUPERSTARS TENNIS

Genre:	Tennis
Preis:	ca. 30 Euro
Spieler:	1-4
Hersteller:	Sega
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung
Im Handel:	Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Spaßiges Tennisspiel mit vielen bekannten Sega-Helden
- Zahlreiche Minigames verbinden Tennis mit bekannten Sega-Spielen.
- Mehr als 100 unterschiedliche Herausforderungen
- Das eigentliche Tennisspiel ist nur durchschnittlich gelungen.
- Qualität der verschiedenen Minigames schwankt stark.
- Nur wenige spielen online. Somit liegt viel Potenzial brach.

► FAZIT

Sega Superstars Tennis ist **nichts für Sportenthusiasten**. Wahre Tennisspieler sollten lieber zum flotten Virtua Tennis oder dem realistischen Top Spin greifen. **Wer aber Spaß an knallbunter Grafik und abwechslungsreichen Minigames hat, liegt hier richtig.** Besonders Sega-Fans der alten Schule werden angesprochen. Unterm Strich bleibt ein **gelungenes Geschicklichkeitsvergnügen** mit tennisspielenden Sega-Helden.

Beeindruckende Muskelspiele: Mohammad Ali setzt seinem Gegner mit der Rechten zu.

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

DAMPFHAMMER GEGEN EISENFAUST

Wollten Sie schon immer einen Boxkampf durch die Augen eines Kämpfers sehen? Dann schlagen Sie mit Fight Night Round 3 zu!

Ali, Frazier, Sugar Ray – wahre Boxlegenden, ein Stück Sportgeschichte. Haben Sie Lust, mit solchen Schwergewichten in den Ring des Staples Center oder Madison Square Garden zu steigen? Dann ist EAs *Fight Night* Round 3 Ihr Spiel! Die Auswahl von über 40 Kämpfern und das Drumherum sind beeindruckend. Auch die Fights selbst könnten kaum besser in Szene gesetzt sein: Etwas ganz Besonderes ist der Kampf aus der Ego-Perspektive. Dieses coole *Fight-Night*-Feature feierte auf der PlayStation3 seine Premiere. Nicht nur, dass das Geschehen durch die Augen des eigenen Boxers wesentlich packender aussieht, schwere Treffer wirken dadurch gleich gewaltiger: Ein geschwollenes Auge schränkt Ihre Sicht ein oder ein Wirkungstreffer trübt den ganzen Blick. Ganz zu schweigen vom Nachlassen von Stärke und Präzision. Zwischen den Runden sollten Sie daher Ihre Wunden versorgen. In einer Art Reaktions-Minispiel, müssen Sie per Analogstick Schwellungen kühlen und Cuts verschließen. Schaffen Sie keine nennenswerte Heilung, wird der Ringrichter den Kampf abbrechen.

VOM NEULING ZUM CHAMP

Um Ihren Boxer auf die nächsten schweren Aufgaben vorzubereiten, sollten Sie die Trainingshalle besuchen. In den kurzen Minispielen bearbeiten Sie den Sandsack, Punchingball, Hanteln oder einen Dummy. Meistens gilt es, im richtigen Timing oder Schlagmuster zu bleiben. Ein gutes Trainingsergebnis schlägt sich sofort auf die Werte Ihres Kämpfers, wie Kraft, Schnelligkeit oder Ausdauer nieder.

Ungewöhnlich, aber durchdacht ist die Steuerung. Während Sie mit dem linken Stick Ihren Boxer durch den Ring steuern, greifen Sie mit dem rechten an. Schnelle Jabs schlagen sie durch einen kurzen Druck nach rechts oder links, entsprechend haut Ihr Kämpfer mit der Linken oder Rechten zu. Haken und schwerere Punches führen Sie mit einer Viertel- bzw. Halbdrehung aus. Das kostet mehr Zeit, ist aber auch realistisch: Je weiter Sie ausholt, desto kräftiger schlagen Sie, aber umso länger ist Ihre Deckung offen. Selbst unfaire Aktionen wie Stöße mit Kopf oder Ellenbogen sind möglich. Vor solchen, aber auch fairen Aktionen schützen Sie sich durch Drücken einer der Schultertasten.

Die gelungene Simulation des Boxsports mag Übung brauchen, sieht aber – zumindest in der PS3-Fassung – schlichtweg hervorragend aus. Noch nie wirkte das Geschehen auf dem Bildschirm so echt. Da könnte man fast Mitleid für die geschundenen virtuellen Kämpfer haben. **SH**

Anzeige

PS2 € 29,75 PS3 € 51,50
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

INFOS

FIGHT NIGHT ROUND 3

Genre:	Boxen
Preis:	Ca. 30/50 Euro (PS2/PS3)
Spieler:	1-8
Hersteller:	Electronic Arts
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung
Im Handel:	Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Die etablierte Steuerung aus den Vorgängern wurde weiter verbessert.
- Zumindest auf der PS3 geniale Grafik. Da leidet man richtig mit!
- Viele Boxlegenden ziehen sich in *Fight Night* wieder die Handschuhe an.
- Der knackige Sound versetzt Sie auch akustisch mitten in den Boxring.
- Der Karrieremodus wirkt etwas lieblos zusammengeschustert.
- Die langen Ladezeiten für die Kämpfe fordern viel Geduld vom Spieler.

FAZIT

Fight Night Round 3 ist ein **gestandenes, aber immer noch mitreißendes Boxspektakel**. Da die 4. Runde von *Fight Night* allerdings erst im kommenden Jahr eingeläutet wird, können Sie beruhigt jetzt schon, also bereits mit Teil drei, zuschlagen. Doch bedenken Sie, dass das Spiel **kein eingängiges Actionspiel, sondern eine ambitionierte Simulation** ist. Um zu gewinnen, müssen Sie hier wirklich üben!

Gleich kommt das Ende: Evander „The Real Deal" Holyfield setzt schwere Treffer. Jetzt hilft nur noch Klammern.

Bewegende Fleischberge: Nicht jeder der 40 Fight-Night-Kämpfer scheint wirklich fit für den Gürtel zu sein.

Jetzt neu am Kiosk!

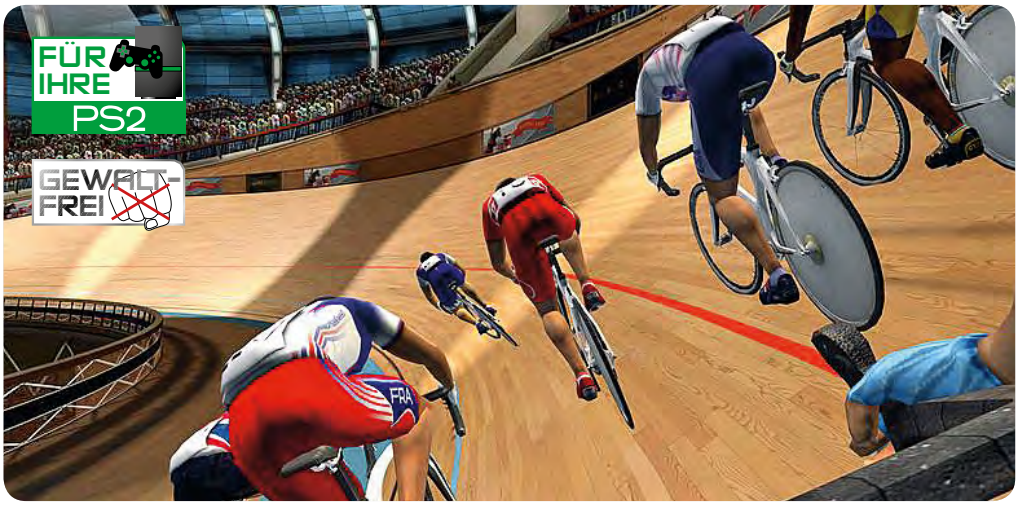
Für nur 1,- EURO

www.gamesandmore.de

SCHNELLER, HÖHER, WEITER

***Die Spiele von Peking sind Sportgeschichte.* Doch der Wettkampf geht mit Summer Athletics auf PlayStation 2 weiter.**

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 29,80
sqOOps



Rad an Rad: Die Radrennen gehören mit zum Spannendsten, was Summer Athletics zu bieten hat.

Die Olympischen Sommerspiele in Peking werden uns sicher noch lange in Erinnerung bleiben. Insgesamt 302 Mal wurde Edelmetall vergeben. 28 Sportarten standen auf dem Programm. Diese Zahl taucht auch beim inoffiziellen Olympia-Spiel des Hamburger Softwareherstellers 49 Games auf: In *Summer Athletics* gehen Sie ebenfalls in 28 Disziplinen an den Start.

Dabei nimmt die Leichtathletik den weitaus größten Teil ein. Mit nahezu allen Lauf-, Sprung- und Wurfdisziplinen bleiben hier kaum Wünsche offen. Ergänzt wird das Angebot mit Schwimmen, Turmspringen, Bogenschießen und Radrennen. Eine genaue Auflistung finden Sie im Kasten.

ALLEINE ETWAS ÖDE

Der Einstieg ist einfach: Steuerung und Regeln sind simpel und erlauben jederzeit einen flotten Wettstreit mit Freunden und Familie. Hier spielt *Summer Athletics* seine Stärken aus. Bis zu vier Spieler können entweder gleichzeitig oder nacheinander (je nach Disziplin) in den Kampf um Edelmetall treten.

Alleine hingegen macht *Summer Athletics* nur bedingt Spaß. Trotz der vier verschiedenen Schwierigkeitsgrade und den Steuerungseinstellungen „Arcade“ und „Realistisch“ wird das Spiel schnell langweilig, da es wegen des geringen Anspruchs an den Spieler kaum Herausforderungen bietet. Beispielsweise müssen Sie beide Analogsticks im richtigen Rhythmus bewegen, um beim 800m-Lauf Ihre Kräfte richtig einzuteilen. Auf Dauer macht das leider nur wenig Spaß. Einzig der Karrieremodus wertet das Spiel für Einzelkämpfer etwas auf.

TECHNISCH EHER MAU

Leider kann die Technik nicht für mehr Motivation sorgen. Die tristen Kulissen und müden Sounds lassen kaum Stadionatmosphäre aufkommen. Die Grafik schwankt zwischen „nett“ und „mager“.

Die internationale Sportlerriege in *Summer Athletics* ist ein bunt zusammengewürfelter Haufen, der weder namentliche noch äußerliche Ähnlichkeiten mit bekannten Sportlern hat. Mit dem Editor stricken Sie sich Ihre eigene Sportskanone zusammen, doch auch mit diesem einfachen Tool lassen sich kaum Berühmtheiten nachempfinden. Falls Sie ein Faible für Leichtathletik und ein paar Freunde zum Mitspielen haben, könnten Sie dennoch eine Zeit lang Spaß an *Summer Athletics* haben. **SH**

INFOS

SUMMER ATHLETICS

Genre: Sportmix
Preis: ca. 30 Euro
Spieler: 1-4
Hersteller: 49 Games
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Einige Sportarten sind grafisch schön umgesetzt.
- Mehrspieler-Entscheidungen machen richtig Laune.
- Die simple Steuerung erlaubt schnell stressfreie Wettkämpfe, ...
- ... doch nach einiger Zeit wird das Ganze langweilig.
- Es gibt nur sieben unterschiedliche Sportgattungen.
- Soundkulisse ist schwach – so kommt keine Olympia-Atmosphäre auf.

FAZIT

Genauso wie das offizielle Spiel zu den Olympischen Sommerspielen in Peking hinterlässt Summer Athletics einen **zwiespältigen Eindruck**. Zwar gibt es **28 unterschiedliche Wettkämpfe** zu erleben, trotzdem ist die Abwechslung mager, da es sich meistens nur um Varianten einer Sportart handelt. **Hinzu kommt eine lieblose Gestaltung**, die man eigentlich nur während eines launigen Mehrspielerwettstreits vergessen kann.

Alle Disziplinen im Überblick

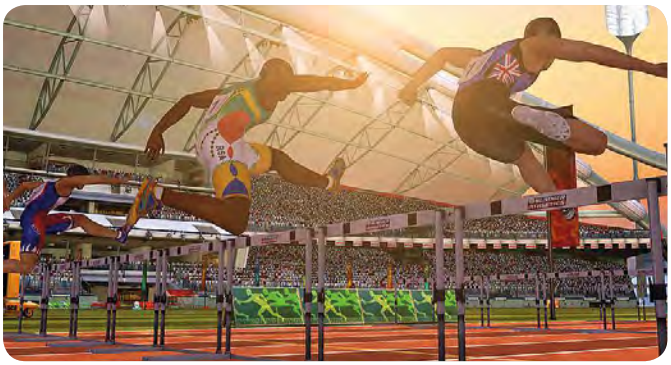
Schwimmen
- 100m Rücken
- 100m Freistil
- 100m Brust
- 200m Schmetterling
- 4 x 100m Staffel Freistil

Turmspringen

Leichtathletik
- Hochsprung
- Stabhochsprung
- Dreisprung
- Weitsprung
- Diskuswerfen
- Speerwerfen
- Kugelstoßen
- Hammerwerfen
- 100m
- 200m
- 400m
- 110m-Hürden
- 800m
- 1500m
- 4 x 100m Staffel

Bogenschießen
- Recurve
- Compound

Radrennen
- Scratch
- Team Sprint
- Mannschaftsverfolgung



10 Sprünge bis zum Gold: Bei den 110m-Hürden braucht es nicht nur Schnelligkeit, sondern ebenfalls Rhythmusgefühl.

SCHNELLER, WEISSER, SCHÖNER

Wintersportfans sind derzeit auf Entzug: Olympia beginnt erst in zwei Jahren. Nur ruhig Blut! Als Ersatzbefriedigung greift man zu RTL Winter Sports 2008.

Kaum sind die Sommerspiele vorbei, läuft bereits der Countdown für Vancouver 2010. Wem das zu lange dauert, der greift derweil zu *RTL Winter Sports 2008*. Das gibt es zwar schon seit knapp einem Jahr, doch bislang blieb es ohne Konkurrenz.

Das Spielprinzip solcher Sportmix-Games ist stets gleich: Sie müssen Tasten möglichst schnell, rhythmisch oder exakt drücken. Und manchmal irgendwie auch alles gleichzeitig. Das funktioniert erstaunlich gut! Selbst Anfänger kommen schnell in den ungetrübten Genuss der 15 Wintersportdisziplinen. Den größten Anteil haben dabei die vier alpinen Skiwettbewerbe (Slalom, Riesenslalom, Super-G und Abfahrt). Ein echter Geschwindigkeitsrausch stellt sich im Eiskanal ein, den Sie im Bob, Rodel oder Skeleton hinunterrasen. Die Vehikel unterscheiden sich jedoch kaum. Im Prinzip geht es hier einzig darum, durch Gegensteuern den bremsenden Bandenkontakt zu vermeiden. Etwas für musikalisch Begabte ist das Eiskunstlaufen. Wer im Rhythmus des Musikstücks vorgegebene Tasten drückt, zeigt eine fehlerfreie Kür. Ausdauer und Taktik müssen Sie beim Langlauf beweisen. Wer das Rennen zu schnell angeht, hat beim Schlussspurt keine Kondition mehr. Leider gibt es keinen Biathlon-Wettbewerb.

ANGENEHM FORDERND

Überraschend spannend ist Curling gelungen. Im Gegensatz zu den anderen Disziplinen kommt es hier nicht nur auf Reaktion und Geschick, sondern auch auf Taktik und das Gefühl für das Verhalten der Steine an. Außerdem ist das Wischen der Eisfläche wichtig, um den Steinen eine bestimmte Rotation oder mehr Länge zu geben. Mit etwas Übung wird man schnell zum Curling-Profi.

Dank der Karriere- und Kampagnen-Modi bietet das Spiel mehr Langzeit-Spaß als *Summer Athletics*. Insbesondere die Endgegner (besonders starke Sportler) sind eine harte Nuss. Außerdem sind die beiden Sprecher, die sich mit ihren Kommentaren immer wieder selbst auf die Schippe nehmen, eine echte Bereicherung. Schade, dass sich ihre Sprüche zu schnell wiederholen.

Alle Disziplinen im Überblick

Ski Alpin
- Abfahrt
- Super-G
- Slalom
- Riesenslalom

Skispringen
- Normale Schanze
- Skifliegen

Langlauf

Bobrennen
- 2er Bob
- 4er Bob

Rodeln

Skeleton

Curling

Eisschnelllauf
- 500m
- 1000m

Eiskunstlaufen

Hoch auf der Schanze: Skispringen gehört zu den grafisch besten Disziplinen. Hier kommt es in erster Linie auf den rechtzeitigen Absprung an.

Alles in allem ist der Titel durchaus unterhaltsam, jedoch trüben einige spielerische und technische Mängel den Winterspaß. Vielleicht lohnt es sich daher, auf den Nachfolger zu warten, der im November bei uns erscheinen wird. **SH**

INFOS

► RTL WINTER SPORTS 2008

Genre: Wintersportmix
Preis: ca. 50 Euro
Spieler: 1-4
Hersteller: 49 Games
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

Wischiwaschi: Beim interessanten Curling bestimmen Sie mit dem richtigen Einsatz der Besen die Position Ihres Steins.

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Bewegungsabläufe der Sportarten wurden schön umgesetzt.
- Unfreiwillig komischer Kommentar, der sich oft wiederholt.
- Interessanter Karrieremodus mit kniffligen Endgegnern.
- Die einfache Steuerung wird schnell langweilig.
- Mogelpackung: Rodeln, Bob und Skeleton sind fast identisch.
- Technische Umsetzung nur durchschnittlich gelungen.

► FAZIT

RTL Winter Sports 2008 ist weder ein Überflieger noch ein Reinfall. Es bietet eine schöne Palette verschiedener Wintersportarten und mit dem Karriere-Modus samt Bossgegnern eine nette Abwechslung zum Genre-Einerlei. Dennoch kann das Spiel nicht wirklich überzeugen: Technisch wie spielerisch belegt es keinen Spitzenplatz. **Wer sich noch ein paar Monate geduldet, darf sich gleich die – hoffentlich bessere – 2009er-Version zulegen.**

SPIELSPASS FÜR DIE GANZE FAMILIE

Im Spiele-Katalog der PlayStation finden sich wirklich gelungene Titel für junge Zocker. Beherzigen Sie jedoch einige wichtige Hinweise, bevor Sie ins Spiel starten!

Faszination Spiegelbild: Die EyeToy-Reihe kommt bei Kindern super an.

Partyspaß mit Buzzer: Die Buzz-Junior-Spiele sorgen ebenfalls für spaßige Stunden im Kinderzimmer.

Längst sind Spielkonsolen kein reines Kinderspielzeug mehr. Sie sind zu Multimedia-Unterhaltungsstationen geworden, mit denen wir Musik hören, Filme schauen und auch äußerst erwachsene Abenteuer erleben können. Das Gros der Spiele wendet sich jedoch immer noch an Kinder und bei denen erfreut sich die Konsole großer Beliebtheit. Gerade das Software-Archiv der PlayStation 2 birgt viele tolle Klassiker für Kinder aller Altersgruppen. Doch bevor Sie Kind und Kegel eine Konsole vorsetzen, sollten Sie sich einige Gedanken darüber machen, was Ihre Kinder spielen und auf welche Weise.

ACHTEN SIE AUF DAS SIEGEL

Bei der Frage, ob ein Spiel für Ihr Kind geeignet ist, helfen die Einstufungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle) oder PEGI (Pan-European Game Information). Mehr über diese Kennzeichnungen erfahren Sie im Extrakasten. Doch Sie sollten nicht nur darauf achten, ab welchem Alter ein Spiel freigegeben ist, sondern auch darauf, was man darin eigentlich tut. Dazu sollten Sie mindestens die Beschreibung auf der Spielepackung lesen und sich im Zweifel beim Personal des Geschäfts informieren. Hier wird Ihnen besonders bei Fachgeschäften in der Regel gut geholfen. Außerdem sollten Sie ein neues Spiel

Musik fesselt: Manche Junior-Zocker haben auch am eher komplexen Guitar Hero großen Spaß!

Sportlich: Auch bunt inszenierte Sportspiele wie Sega Superstars Tennis können junge Spieler begeistern.

idealerweise gemeinsam mit Ihren Kindern auspacken und ausprobieren. Keine Angst vor Technik-Wirrwarr! Zum einen ist die Bedienung von PlayStation und Co. recht einfach, zum anderen reicht es, wenn Sie zunächst als Zuschauer anwesend sind. Wichtig ist, dass Sie das Spiel gemeinsam erleben. Dadurch bekommen Sie einen Eindruck davon, was Ihre Kinder da eigentlich spielen, und das ist wirklich wichtig. Die Spiele können außerdem ein toller Anlass sein, um sich über verschiedene Themen zu unterhalten.

EINGEBAUTER SCHUTZ

Abgesehen vom bewussten Spielekauf bietet zumindest die PlayStation 3 eine eingebaute Kindersicherung, sodass Titel ab einer bestimmten Einstufungsgrenze ein Passwort zum Start benötigen. Dadurch können Sie sichergehen, dass Ihre Kinder nicht einmal ungeeignete Spiele ausliehen können. Doch auch abseits der korrekten Spieleauswahl sollten Sie einige wichtige Dinge beachten. Beispielsweise sollten Kinder – je nach Alter – gar nicht oder nicht zu lange unbeaufsichtigt spielen. Die Konsole ist kein Ersatz für einen Babysitter. Vielmehr ist die Welt der Viedeospiele ein geniales Unterhaltungsmedium und der Umgang damit muss, genau wie beim Fernsehen oder Internet, erst erlernt werden.

Auf den folgenden Seiten stellen wir Ihnen einige wirklich gelungene Spiele für Jung und Alt vor. Als besonders spaßig haben sich in der letzten Zeit übrigens die Lego-Spiele entpuppt. Darin erleben Sie die Abenteuer von Luke Skywalker, Indiana Jones oder Batman nach – nur eben in einer putzigen Lego-Welt. Gewalt weicht hier Slapstick, überall finden sich liebevolle Details und das Spielprinzip verzeiht sehr viele Fehler, was es auch für unerfahrene Spieler interessant macht. Lernen Sie also unbedingt die spaßigen Lego-Spiele kennen. Auf der nächsten Seite geht's los! **SST**

USK und PEGI

Diesen Alterskennzeichnungen können Sie vertrauen!

Spiele, die in Deutschland erscheinen, tragen eine seit einigen Monaten besonders auffällige Kennzeichnung auf dem Cover: das USK-Siegel. Darauf kennzeichnet die Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle in fünf möglichen Stufen, ab welchem Alter das Spiel geeignet ist. Dieser Einstufung können Sie vertrauen. Es ist sogar verboten, Spiele ohne Jugendfreigabe an Minderjährige zu verkaufen.

Neben der USK-Kennzeichnung tragen manche Spiele außerdem das Siegel der PEGI. Die Pan-European Game Information kennzeichnet ähnlich wie die USK mit einer Altersempfehlung, jedoch in sieben Stufen. Außerdem finden Sie auf der Rückseite aufschlussreiche Symbole, die Ihnen sagen, ob das Spiel beispielsweise Gewalt, Drogengebrauch, vulgäre Sprache oder verängstigende Szenen enthält. Es lohnt sich also, vor dem Kauf einen Blick auf die Spielepackung zu werfen.

Zusätzlich können Sie die Einstufungen auch unter www.usk.de und www.pegi.info einsehen.

DIE LUSTIGSTEN SUPERHELDEN

In Lego Batman erleben Sie aberwitzige Abenteuer in einer Welt voller Plastikklötzchen.

Es gibt da einen Trend im Videospielbereich, der erscheint zunächst absolut absurd: Videospiele zu Kinofilmen oder Comics, die in einer Lego-Welt spielen. Kann das funktionieren? Es kann! Denn wenn Sie erst einmal die großen Hollywoodstars als stumme Plastikmännchen in alberne Abenteuer geführt haben, kommen Sie so schnell nicht davon los. Das neueste Lego-Spiel schnappt sich die Batman-Lizenz und zieht sie gehörig durch den Kakao, natürlich mit einer Extraportion Lego-Steine!

DER JAHRHUNDERT-AUSBRUCH

Fast alle bekannten Batman-Schurken, beispielsweise der berüchtigte Joker oder Two-Face, werden gleich zu Beginn des Abenteuers aus dem Gefängnis befreit und treiben nun wieder ihr Unwesen in Gotham City. Die Polizei kann dies natürlich nicht alleine regeln, weshalb sogleich das berühmte Batman-Zeichen am Himmel erscheint. Zeit für Sie, ein wenig in der Stadt aufzuräumen! Doch Sie sind nicht allein unterwegs. Mit Robin haben Sie jederzeit eine ständige tatkräftige Unterstützung an Ihrer Seite, die vor allem für jede Menge Humor sorgt. Die Handlung wird in Videosequenzen erzählt, die sehr putzig gemacht sind und Ihnen oft ein Lächeln auf die Lippen zaubern werden, denn selbst die Bösewichte wirken auf diese Weise sympathisch. Besonders aber der tollpatschige Robin und der andauernd den Kopf darüber schüttelnde Batman sorgen dafür, dass man dieses Spiel einfach mögen muss.

TOLLER SPIELVERLAUF

In den Missionen bekämpfen Sie Bösewichte, meistern Hüpfpassagen und lösen kleinere Rätsel. Dabei spielen vor allem die verschiedenen Anzüge des Power-Duos eine besondere Rolle, denn jeder Anzug, von denen man pro Abschnitt meist zwei Stück findet, besitzt eine eigene Fähigkeit. Darauf basiert eine Vielzahl von unterschiedlichen Rätseln und Szenarien, die das Spiel nicht langweilig werden lassen. Außerdem stürmen immer wieder Lego-Feinde heran, die es dann zu vermöbeln gilt. Am Ende eines jeden Levels erwartet Sie dann einer der entflohenen Schurken in einem Bosskampf. Das Ziel ist natürlich, alles Böse wieder hinter Gitter zu bringen und so die Stadt wieder von jeglicher Kriminalität zu befreien.

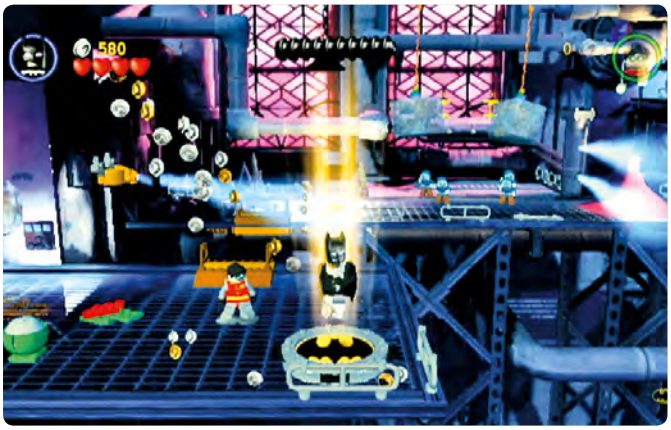
ZU ZWEIT SEHR SPASSIG

Eine besondere Spielmöglichkeit in *Lego Batman* ist der Koop-Modus. Das bedeutet, dass Sie das Spiel auch zusammen mit einem Freund oder Familienmitglied spielen können. Dazu brauchen Sie nur einen Mitspieler, der sich das zweite Gamepad schnappt und den Start-Knopf drückt. Schon ist er im Spiel und übernimmt die Rolle von Robin, während Sie weiterhin Batman durch die Passagen steuern. Im Praxistest erweist sich das gemeinsame Heldenabenteuer als wirklich unterhaltsam. Auch der Computer steuert Ihren Kumpanen recht gut und intelligent, doch mit einem menschlichen Partner über Rätsel nachzugrübeln und Gangster zu verkloppen ist einfach nicht zu toppen!

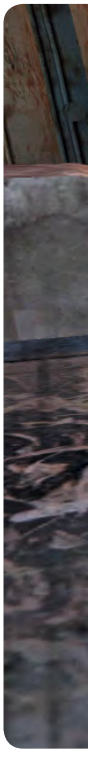
WOLLEN SIE BÖSEWICHT SEIN?

Grafik und Sound des Spiels sind gelungen und sorgen in den Levels für die richtige Gotham City-Stimmung – Daumen hoch! Die Steuerung in den normalen Abschnitten funktioniert ebenfalls; bereits nach wenigen Minuten steuern Sie die heldenhafte Fledermaus problemlos durch das Spiel. Und falls es Ihnen langweilig wird, immer nur der Gute zu sein, können Sie geschaffte Levels auch aus der Sicht der Bösewichte spielen und so gleich doppelten Spielspaß aus *Lego*

Not am Mann: Wenn alle Stränge reißen, wird Batman zur Hilfe gerufen.



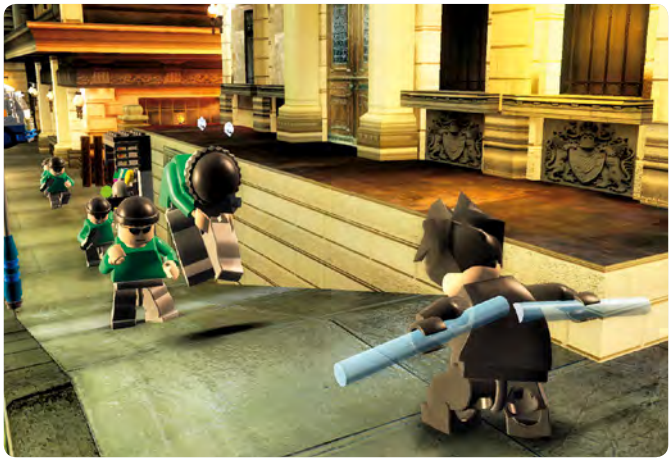
PS2-Fassung: Auch auf Sonys alter Konsole kann sich das Spiel sehen lassen.



SIND AUS PLASTIK!

Tolle Kulisse: Der Grusel-Jahrmarkt des Jokers ist herrlich morbide.

Schurkenparade: Wie es das Schicksal so will, brechen alle Bösewichte gleichzeitig aus.



Plastik-Keilerei: Nightwing hat einige starke Nahkampftechniken drauf.

Albern: Auch wenn die Bilder recht düster wirken ist Lego Batman ein wirklich heiteres Spiel.

Batman holen. Das Spiel macht insgesamt einen wirklich guten Eindruck! Animationen und Gestaltung sind liebevoll gemacht und die Lego-Charaktere wirken allesamt sehr sympathisch. Sie bekommen also ein echtes Superhelden-Spiel gewürzt mit einer starken Prise Humor, das Ihnen besonders zu zweit eine Menge Spaß bereiten wird. **TP**

VIDEOGAMES ZONE.de
PLAYSTATION – XBOX – NINTENDO & MORE

Das erwarten die Spieler

Kommentar von podi:
„Egal was viele sagen. Die Lego Games sind einfach immer ein Hit!“

Kommentar von Tuschi:
„Irgendwie sehr viel düsterer als die andern Lego-Spiele. Das mit den verschiedenen Anzügen scheint noch witzig zu sein.“

INFOS

LEGO BATMAN

Genre: Action-Adventure
Preis: ca. 30/50 Euro (PS2/PS3)
Spieler: 1-2
Hersteller: Warner Interactive Studios
USK-Freigabe: Ab 6 Jahren
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Sympathische Charaktere, die Sie immer wieder zum Lachen bringen werden.
- Das launige Spielprinzip ist absolut frustfrei und unterhält Jung und Alt.
- Das gemeinsame Spielen ist eine gelungene und unterhaltsame Sache.
- Genug Gaststars, um jeden Batman-Fan restlos glücklich zu machen
- Wirklich hübsche Optik, die richtig Stimmung erzeugt.
- Spielerisch kaum ein Unterschied zu den anderen Lego-Spielen.

FAZIT

Das Lego-Rezept geht immer noch auf. Egal ob auf PS2 oder PS3: Batmans Abenteuer im Plastikland machen richtig Spaß. Dank des niedrigen Schwierigkeitsgrads haben Kinder viel Freude und Erwachsene bleiben aufgrund des tollen Humors am Ball. Unser Tipp: Unbedingt gemeinsam spielen! Prinzipiell spielt sich dieser Lego-Titel genau wie die anderen. Entscheiden Sie halt, ob Sie lieber Batman, Star Wars oder Indiana Jones mögen!

Klassiker: Wenn Sie diese Szene nicht kennen, haben Sie sicherlich noch nie von Indiana Jones gehört.

Geniale Mimik: Obwohl in den Zwischensequenzen kein einziges Wort fällt, sind sie oft zum Brüllen komisch.

Stilmix: In die realistische Spielwelt wurden auf clevere Weise lauter Lego-Objekte eingebaut.

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

TOP-SPIEL award

MEHRSPIELER-HIT award

INFOS

► LEGO INDIANA JONES

Genre:	Action-Adventure
Preis:	ca. 30/60 € (PS2/PS3)
Spieler:	1-2
Hersteller:	LucasArts
USK-Freigabe:	Ab 6 Jahren
Im Handel:	Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Sehr humorvolle und detaillierte Umsetzung der Indiana-Jones-Filme.
- Über 60 freischaltbare Charaktere aus den Filmen.
- Im Mehrspielermodus kann man zu zweit auf Abenteuerreise gehen.
- Durch diverse Boni wird ein hoher Wiederspielwert geschaffen.
- Die Kameraführung ist ziemlich starr und behindert Sie zuweilen.
- Im Vergleich zur PS2-Fassung ist die PS3-Version recht teuer geraten.

► FAZIT

LEGO Indiana Jones macht Spaß – egal ob Sie Hardcore-Gamer oder Anfänger sind. Der Story-Modus ist einfach genug für kleine Kinder. Erwachsene finden Herausforderung im freien Modus. Um die volle Punktzahl zu erreichen, müssen Sie sich schon einige Male durch den Tempel des Todes und die anderen legendären Schauplätze schlagen. Und wenn Sie damit fertig sind, ist es vielleicht Zeit, Ihre alten Lego-Steine wieder auszupacken.

MIT INDY DIE PEITSCHE SCHWINGEN!

Schnappen Sie sich Hut und Peitsche und erleben Sie Indys Abenteuer im Lego-Universum. Mit Lego Indiana Jones gibt es das Klötzchen-Erlebnis erstmalig für alle Konsolen.

Peng! Krach! Kabumm! Innerhalb von fünf Sekunden hat der Plastik-Indy das komplette Setting in kleine, bunte Steine zerhauen. Die per Knopfdruck ausgelöste Peitsche lässt keinen Stein auf dem anderen stehen. Jetzt muss der kleine Abenteurer schnell alle entstandenen Gold- und Silbersteine sowie die lebensverlängernden Herzen einsammeln. Das Geld wird benutzt, um Spielinhalte freizuschalten und im wiederholten Todesfall (beziehungsweise Zerbrechensfall) stellt es sicher, dass man sofort weiterspielen darf.

INDY IST NIE ALLEIN

Und das lohnt sich allemal! Man startet im Barnett College, wo Professor Jones bekanntlich unterrichtet. Dort gibt es einen Raum für jeden der drei Filme. In jedem Raum kann man sich Szene für Szene durch den jeweiligen Film spielen. Dabei führt man immer zwei Figuren durch die Levels. Per Knopfdruck wechselt man von einem zum anderen Charakter. Das ist wichtig, da einige Rätsel nur von bestimmten Figuren gelöst werden können. Im Story-Modus muss man vorgegebene Figuren benutzen, die in die Szenen passen. Der freie Modus, der nach Beendigung eines Levels spielbar ist, erlaubt das Aussuchen von mehreren Charakteren, zwischen denen man je nach Aufgabe hin- und herwechseln kann. Die meisten dieser Figuren müssen aber erst mal durch Spielen freigeschaltet werden. Aus allen verfügbaren Lego-Männchen kann man sich zudem einen eigenen Superhelden zusammenbasteln. Natürlich bringt auch hier das kooperative Spiel jede Menge Extra-Spaß!

SUCHEN UND FINDEN

Auf der Suche nach Lego-Währung und mehr peitschen Sie sich durch die liebevoll gestalteten Level. Nebenbei bauen Sie aus zerstörten Lego-Bauten neue Objekte, lösen Explosionen aus und kämpfen gegen allerlei finstre Bösewichte. Ein echtes Paradies für Lego-Fans! **SW**

Anzeige
PS2 € 28,90 PS3 € 54,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

MÖGEN DIE BAUSTEINE MIT DIR SEIN!

Schmeißen Sie die PS3 an und machen Sie sich auf den Weg ins Universum. Mit Lego Star Wars: Die komplette Saga knobeln und säbeln Sie sich durch alle sechs Filme.

Lego-Stummfilm: Auch ohne Worte versprühen die Plastik-Darsteller jede Menge Charme.

Szene erkannt? Hier liefert sich Luke Skywalker ein Duell mit dem riesigen Rancor-Monster.

Nachdem mit *Lego Star Wars* und *Lego Star Wars 2: Die klassische Trilogie* bereits Videospiel-Versionen der neuen und alten *Star Wars*-Filme erschienen waren, war eine Gesamt-Edition längst überfällig. Sie trägt den Zusatztitel *Die komplette Saga* und wird leider nicht für Sonys PS2 herausgebracht; hierfür müssen Sie beide Spiele einzeln erwerben – gut, dass es beide als günstige Platin-Version zu kaufen gibt. Für Besitzer einer PlayStation 3 ist der *Star Wars*-Spaß jedoch ein Segen, schließlich feiert die Spieleserie damit ihr PS3-Debüt. Außerdem bringt der Titel einen neuen Bonus mit sich: den Online-Modus! Hier können zwei Spieler, die weit voneinander weg wohnen, trotzdem das Imperium zusammen vernichten. Das geht natürlich auch zu zweit auf dem gleichen Sofa.

NICHT NUR AUFGEWÄRMTE SPIELEKOST

Die Qualität der Grafik kann sich ebenso sehen lassen wie die unendlichen Inhalte. Selbst wer schon die alten Spiele kennt, wird viele neue Bonus-Levels und Extras ausgraben können. Wegen der versteckten Bereiche und über 160 freischaltbaren Charaktere lohnt es sich, *Lego Star Wars* mehrmals durchzuspielen. Wer allerdings kein Fan von *Episode I* bis *III* ist, wird sich am Anfang etwas ärgern. Um alle Filme durchspielen zu können, müssen Sie zunächst den ersten Level von *Episode I* bewältigen. Der ist mit seinen immer gleich aussehenden Raumschiffkorridoren leider nicht allzu spannend. Danach wird es aber bunter, abwechslungsreicher und unterhaltsamer. Es gibt Flugmissionen, Hüpfpassagen, lustige Zwischensequenzen und so viele turbulente Gefechte.

Wir sind uns sicher, dass *Lego Star Wars: Die komplette Saga* Sie und Ihre Familie lange fesseln wird. Besonderen Spaß macht es, zu zweit einen ganzen Rattenschwanz von Figuren durch die Levels zu navigieren. Denn jede Figur hat besondere Fähigkeiten, mit denen Sie in vielen Missionen so manches Geheimnis entdecken können. Alles in allem: ein großer Spaß! **SW**

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 49,90
sqOOps

INFOS

► LEGO S. W.: DIE KOMPLETTE SAGA

Genre: . . . Action-Adventure
Preis: . . . . . ca. 50 Euro
Spieler: 1-2
Hersteller: . . . . . LucasArts
USK-Freigabe: . ab 6 Jahren
Im Handel: . . . . . erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Der Koop-Modus bringt on- und offline jede Menge Spielspaß.
- Der Umfang ist enorm und zusätzlich reizt der Titel zum Mehrmalsspielen.
- Die Filme wurden liebevoll und voller Witz und Details ins Spiel umgesetzt.
- Die Steuerung ist leicht erlernt und bringt Zocker jeden Alters ins Spiel.
- Der Spielablauf kann stellenweise recht monoton werden.
- Der automatischen Kamera gelingt es nicht immer, das Geschehen perfekt einzufangen.

► FAZIT

Nie war Stars Wars lustiger und niedlicher!
Wenn Sie eine PS3 besitzen und sich für die populäre Filmreihe begeistern können, dürfte Ihnen die Lego-Version von Luke Skywalkers Abenteuern großen Spaß bereiten. Ulkiger, bunter und unterhaltsamer hätte man die Vorlage nicht aufbereiten können.
Der Lego-Look steht dem Spiel hervorragend.
Wer noch nicht genug hat, wünscht sich einfach den echten Lego-Todesstern als Deckenschmuck.

NICHT NUR KÜHE SIND LILA!

Lust auf ein Abenteuer? Dann freuen Sie sich auf Spyro: Dawn of the Dragon, wo Sie einen tapferen kleinen Drachen spielen.

Spyro ist mittlerweile eine feste Größe in der Welt der Videospiele, denn es ist schon beeindruckend, wie viele Konsolen- und Handheldbesuche der kleine violette Drache uns Spielern in den letzten Jahren abgestattet hat. Trotzdem lässt er sich keine Müdigkeit anmerken und kehrt erneut auf die Wii zurück, um die aktuelle *The Legend of Spyro*-Trilogie mit dem dritten Teil *Dawn of the Dragon* zu vollenden! Wir haben für Sie reingespielt und können Ihnen erste Eindrücke zum mystischen Abenteuer liefern.

RETTEN SIE DIE WELT!

Drei Jahre sind vergangen, seitdem Spyro und seine ehemalige Feindin Cynder zusammen in einen Kristall gesperrt worden sind. Während dieser Zeit konnte Bösewicht Malefor seinen Launen freien Lauf lassen und die Welt mehr und mehr mit Dunkelheit überziehen – es gilt also aufzuwachen! Und genau das tun die beiden! Sie werden sofort ins eiskalte Wasser geworfen und dürfen sich gleich mit einem gigantischen Bossgegner anlegen; hierbei werden Sie spielerisch mit der Steuerung vertraut gemacht. Ist der Dämon dann erst mal ruhiggestellt, treffen Sie auf alte Bekannte: Libellen-Kumpel Sparx sowie der galante Bogenschütze Jäger leisten Ihnen nun Gesellschaft und zeigen, wo es aus diesem ungemütlichen Gemäuer wieder herausgeht. Auf Ihrem Weg gilt es, verschiedene Rätsel zu lösen, einige Kletterpassagen hinter sich zu bringen und gegen ganze Scharen von Unholden zu kämpfen. Außerdem stoßen Sie noch des Öfteren auf den Lavadämon vom Beginn, der nicht locker lässt und Sie hartnäckig verfolgt. Einmal schlägt er zum Beispiel nach Ihnen und Sie müssen genau in dem Moment, in dem der X-Knopf auf dem Display erscheint, genau diesen drücken, um ihm so zu entkommen. Diese sogenannten Quick-Time-Events gibt's im Spielverlauf öfter.

STETS ZU ZWEIT

Nun sind Sie mit Freundin Cynder also immer zu zweit unterwegs und dürfen zwischen den beiden Drachen per Knopfdruck hin- und herwechseln, da beide unterschiedliche Fähigkeiten und beherrschbare Elemente haben. Dieser Wechsel kommt stark in Rätseln zum Tragen und auch in Kämpfen ist manchmal Strategie gefragt. Der Hauptgrund, zwei Charaktere zu haben, ist aber sicherlich der neue Koop-Modus! So kann ein zweiter Spieler ohne große Mühen einfach mitten im Spiel ein- und wieder aussteigen und den anderen Drachen steuern, der bis dahin noch vom Computer kontrolliert wurde. Das funktioniert hervorragend und verspricht eine Menge

Verkuppelt: Die beiden kleinen Drachen sind in diesem Teil ein unzertrennliches Team.

Alter Bekannter: Die Libelle Sparx ist ein alter Kumpel von Spyro und begleitet Ihr Abenteuer auch diesmal.

Spaß! Die zweite Neuerung zum Vorgänger ist die Möglichkeit, nun immer fliegen zu können; das macht echt Freude und verleiht Ihnen ein tolles Gefühl der Freiheit!

OPTIK HUI, SYNCHRO NA JA

Grafisch sieht das Spiel wirklich sehr sauber aus und auch steuerungstechnisch haben die Entwickler „Etranges Libellules“ aus Frankreich ganze Arbeit geleistet, denn das Spiel geht wirklich sehr angenehm von der Hand! Nur die deutsche Synchronisierung enttäuscht: Während Engländer und Amerikaner mit Stimmen von Hollywoodstars wie Elijah Wood verwöhnt werden, wirkt die deutsche Sprachausgabe sehr aufgesetzt und einfach nicht authentisch. Mit *The Legend of Spyro: Dawn of the Dragon* erwartet Sie ein gutes Spiel, das nicht nur für Terrarium-Besitzer spannend werden dürfte! Ob der kleine Drache sein Schicksal wohl erfüllen kann? **TP**

Ungemütlich: Gleich zu Beginn müssen Sie gegen diesen riesigen und schlecht gelaunten Dämon antreten!

Reiseführer: Diese mysteriöse Raubkatze zeigt Ihnen den richtigen Weg und hilft gelegentlich.

Heißes Gefecht: In den wilden Kämpfen gegen das Böse geht es sehr actionreich zu.

Anzeige
PS2 € 28,90 PS3 € 48,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

UNSERE ERWARTUNG

Der neueste Teil der Spyro-Serie macht Appetit auf mehr! Denn die Spielbarkeit war wirklich sehr flüssig und exakt und hat einfach zum Weiterspielen motiviert. Dazu kommen die schöne Optik und die einerseits niedlichen und sympathischen, andererseits trotzdem ernst zu nehmenden Charaktere, zwischen denen man netterweise wechseln kann. Auch das Fliegen hat großen Spaß gemacht und wir erwarten hier ein wirklich gutes Spiel für Fantasie-Freunde.

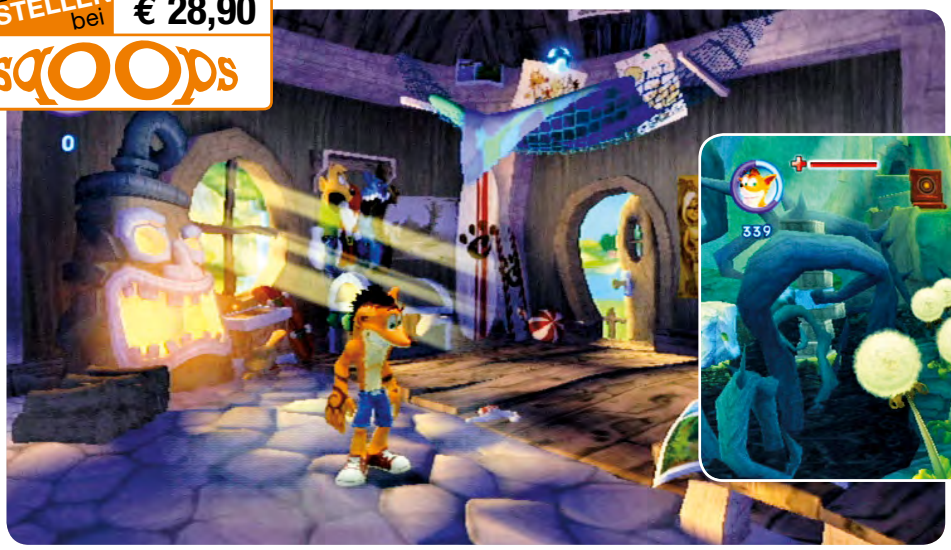
INFOS

SPYRO: DAWN OF THE DRAGON

Hersteller: Activision Blizzard
Genre: Action-Adventure
Termin: 14. November 2008

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 28,90
sqOOps

FÜR IHRE PS2



NETTER LOOK: Der Grafikstil hat immer noch einen gewissen Charme und passt einfach wunderbar zu Crash.

JUWELEN: Natürlich warten wieder Berge von Schätzen darauf, von Ihnen gefunden zu werden.

DEN MUTANTEN AUF DER SPUR

In Crash: Herrscher der Mutanten tut eine verrückte Beutelratte das, was sie am besten kann: Spielspaß bereiten!

Einfach unglaublich, wie hartnäckig der verrückte Doktor Cortex sein kann. Man sollte meinen, nach so vielen Niederlagen habe der Bösewicht nun endlich genug, jedoch vergeht keine Minute, in der er keine Rachegedanken an Crash hegt. Da kann man durchaus gespannt sein, wie seine Pläne für den fünfzehnten Teil der erfolgreichen *Crash Bandicoot*-Videospielserie aussehen.

GESCHICKLICHKEITSTEST

Bei diesem Jump & Run übernehmen Sie die Rolle der heldenhaften Beutelratte Crash, die natürlich die Pläne von Cortex durchkreuzen will. Um das zu erreichen, erkunden Sie eine offene Welt und erledigen für deren Bewohner verschiedene Aufträge, bei denen Sie sich durch viele abwechslungsreiche Abschnitte arbeiten müssen. Dort gilt es jede Menge Geschicklichkeitsaufgaben wie waghalsige Sprünge oder Kletterpartien zu meistern. Obendrein machen Ihnen auch noch fiese Mutanten das Leben schwer. Diese Kerle gilt es zu besiegen, wobei sich Crash deren Fähigkeiten für einige Zeit aneignen kann, wenn er den Kampf für sich entscheidet. Neu ist dabei, dass Sie sich diese Fähigkeiten auch aufheben können, um diese dann zu einem späteren Zeitpunkt einzusetzen. Das sollte für einige interessante Rätseleinlagen sorgen. Außerdem dürfen Sie nach Schätzen graben oder sich im neuen Kooperationsmodus zu zweit ins Abenteuer stürzen. Wie gewohnt gibt es auch wieder jede Menge humorvolle Zwischensequenzen, durch die die Geschichte des Spiels erzählt wird. Es scheint also, als wäre der fünfzehnte Teil der *Crash*-Serie eine routinierte Fingerübung für das Entwicklerteam. **MM**

UNSERE ERWARTUNG

Mit *Crash: Herrscher der Mutanten* erwartet uns ein durchaus vielversprechender Titel, der **sowohl für jüngere als auch für ältere Zocker** geeignet scheint. Wer Plattformspiele mag und auch vor Action-Einlagen nicht zurückschreckt, sollte sich das neueste Crash-Abenteuer schon mal vormerken. Da die Spieleserie einer der alten Hasen im Videospielbereich ist, können wir mit **gewohnt hoher Qualität** rechnen.

INFOS

► CRASH: HERRSCHER DER MUTANTEN

Hersteller: Vivendi Games
Genre: Action-Adventure
Termin: 31. Oktober 2008

TIEFER FALL: Solche Sprungeinlagen sind keine Seltenheit.

Crashs Videospielvergangenheit

Crash of the Titans (2007)

Doktor Cortex setzt in diesem Teil eine Substanz namens Mojo ein, um die Bewohner der Insel Wumpa in eine Armee von Titanen zu verwandeln. Anders als bei *Herrscher der Mutanten* gibt es hier keine freie Spielwelt, sondern einzelne Levels.

Crash Tag Team Racing (2005)

Wie der Titel schon vermuten lässt, geht es hier um eine Rennspiel-Auskopplung der *Crash Bandicoot*-Reihe. Dabei müssen Sie auf fünf verschiedenen Rennarealen und in diversen Minigames Juwelen und andere Schätze einsammeln und sich actionreiche Positionsduelle liefern.

Crash Twinsanity (2004)

In dieser Episode muss Crash mit Doktor Cortex zusammenarbeiten, um eine noch finsterere Bedrohung zu beseitigen. Außerdem hat der Protagonist einen Allzweckhammer bekommen, den er auch werfen kann, um damit entfernte Schalter zu erreichen. Sogar als Snowboard kann man das Teil benutzen!

BLAUER IGEL DURCHBRICHT DIE SCHALLMAUER!

In Sonic Unleashed rasen Sie mit einem blitzschnellen Igel durch knallbunte Spielwelten. Doch nachts wird alles anders!

Nachdem die letzten *Sonic*-Spiele leider nur mäßig waren, wollen die Entwickler mit *Sonic Unleashed* zu den Wurzeln der Reihe zurückkehren. Das Sega-Maskottchen Sonic the Hedgehog ist nun schon 18 Jahre alt. 1990 sollte er zum Erscheinen der Sega-Konsole „Mega Drive" ein Zeichen für die Power der Plattform setzen. Die nächsten Jahre lieferte sich der pfeilschnelle Igel ein Kopf-an-Kopf-Rennen mit Nintendos *Super Mario*. Einen Vorteil hatte der Igel dabei immer: Die *Sonic*-Spiele waren stets unglaublich schnell. Inzwischen hat sich Sega allerdings aus dem Konsolengeschäft zurückgezogen, weshalb man Sonics Abenteuer auch auf anderen Konsolen erleben kann.

KLASSIKER IN NEUEM KLEID

Bei Sonics neuestem Streich kommen Sie wieder in den Genuss von ganz klassischen zweidimensionalen Hüpfpassagen. Die Kamera zeigt dabei den Igel von der Seite und Sie müssen Ihn durch die hindernisgespickten Levels manövrieren. Allerdings gibt es auch eine Verfolgerperspektive, die das Spiel stellenweise wie ein Rennspiel wirken lässt. Ständig wird zwischen den beiden Ansichtsmodi gewechselt. Die Leveldesigner haben sich von realen Orten inspirieren lassen, so gleicht der erste Abschnitt der griechischen Insel Mykonos. Weitere Stationen sind unter anderem China, wo Sie an der Mauer entlang rennen dürfen. Außerdem können Sie in New York oder Europa aufregende Abenteuer erleben. Damit Sie in den Levels auch einiges zu tun haben, wurden dem Igel neue Bewegungen spendiert. So dürfen Sie über den Boden schlittern, Seitwärtsschritte machen oder extrem enge Kurven rennen. Dabei gilt es so viele goldene Ringe wie möglich einzusammeln, um einen Turbo-Boost aufzuladen und Erfahrungspunkte für Sonic zu sammeln. Mit diesen Erfahrungspunkten darf man dann die Fähigkeiten des Igels aufwerten. Die ungeheuerlichste Neuerung geschieht jedoch nachts. Dann verwandelt sich Sonic in einen „Wer-Igel". Der bewegt sich nur langsam und teilt dafür harte Schläge aus. Ob die Mischung aus pfeilschnellen Geschicklichkeitspassagen und den nächtlichen Action-Einlagen aufgeht? Wir sind gespannt! **MM**

FÜR IHRE PS3

FÜR IHRE PS2

Anzeige
PS2 € 28,90 PS3 € 66,90
Jetzt BESTELLEN bei
sqOOps

UNSERE ERWARTUNG

Der **Wechsel zwischen Seitenansicht und Verfolgerperspektive** klingt auf jeden Fall interessant, denn genau dieses Gameplay hat die *Sonic*-Reihe schon vor vielen Jahren erfolgreich gemacht. Sollten die Entwickler den **alten Stärken der Serie zu neuem Glanz** verhelfen, können Sie sich auf ein wirklich solides Spiel freuen. **Eines wird der neue Sonic aber auf jeden Fall sein: extrem schnell!**

INFOS

► SONIC UNLEASHED

Hersteller: Sega
Genre: Hüpfspiel
Termin: November 2008

Im Sauseschritt: Die Hintergründe wirken zuweilen etwas leer, dafür flitzen Sie jedoch unglaublich schnell daran vorbei.

Nächtliche Verwandlung: Als „Wer-Igel" ist Sonic langsam und gefährlich. Das Spielgefühl verändert sich völlig.

Kopfnuss: Die Robotergegner besiegen Sie mit einer Sprungrolle aus dem Sprint.

Augenweide: Auf der PlayStation 3 sieht Sonic gleich doppelt so gut aus.

DIESES DUO SORGT FÜR EIN

Ratchet & Clank 3 zündet Gags, skurrile Dialoge und natürlich Knaller im wörtlichen

Schicksalsschlag: Robo Clank ist erstens riesengroß geworden und zweitens ziemlich sauer auf Ratchet.

Langohr Ratchet und sein Robo-Kumpel Clank retten das Universum im dritten Teil der Serie so grandios wie nie zuvor und auch nie wieder danach. Kurz: Diesen Höhepunkt der Reihe müssen Sie einfach gespielt haben. Wie immer fängt alles ganz harmlos an. Der kleine Roboter Clank hat es mittlerweile zu Ruhm als Schauspieler gebracht und begeistert in der Rolle des „Secret Agent Clank" die Galaxis. Für seinen Kumpel Ratchet fallen indes nur Komparsenrollen ab. Als die beiden gerade gemütlich auf der Couch die neuste Episode der Fernsehserie ansehen, erreicht sie ein Notruf vom Präsidenten. Ein egozentrischer Androide namens Dr. Nefarius will alles Leben in der Galaxis auslöschen und die beiden sollen den einzigen Helden finden, der das verhindern kann: Captain Qwark! Leider hat der den Verstand verloren, haust auf einem Dschungel-Planeten und hält sich selbst für einen Affen. Damit fällt der Startschuss für die dritte aberwitzige Heldentour quer durch das ganze Universum.

CHAOS IM QUADRAT

Um Nefarius, seine Roboterarmee und seine Verbündeten, die Tyraniden, aufzuhalten, schrecken die beiden Helden vor nichts zurück. Riesige und abgefahrene Schießprügel, Fahrzeuge, ein grenzdebiler Affe und sogar ein Alien-Kostüm kommen zum Einsatz. Dabei startet jede Mission auf dem Schlachtschiff Phönix. Von hier machen Sie sich zu den bedrohten Planeten auf. Händler versorgen Sie dabei wieder gegen gesammelte Bolzen (Ja, die Währung des Spiels sind Bolzen, Schrauben und Muttern!) mit allerlei aberwitzigen Waffen, die sich durch regelmäßigen Gebrauch hochstufen lassen. Das geht ganze vier Mal. Ein Stufe-vier-Raketenwerfer macht den feindlichen Blechbüchsen ganz gewaltig Feuer unterm Hintern, ist aber immer noch reichlich konventionell. Mehr Spaß kommt dagegen mit solch illustren Verwüstungsgeräten wie dem Entenstrahler auf. Dieser verwandelt Feinde in süße Enten, die keine Bedrohung mehr darstellen. Sehr putzig auch ein Gerät, das kleine Roboter verschießt, die dann Richtung Feindesschar rennen und bei Kontakt explodieren. Damit Sie Ihre sauer verdienten Bolzen nicht in nutzlosen Schrott investieren, dürfen Sie jeden Ballermann in einem Minispielchen testen, bevor Sie

FEUERWERK!

Sinne. Kaboom!

Kanonenfutter: Die abwechslungsreichen Levels des Spiels sind mit Heerscharen von Gegnern gefüllt.

Effektgewitter: Manchmal ist es schwer, dem eigentlich Spielgeschehen zu folgen – so viel passiert gleichzeitig!

Robo-Rucksack: Clank hängt üblicherweise an Ratchets Rücken und hilft ab und an mit seinen Spezial-Funktionen.

Kabumm: Ständig explodiert irgendetwas. Doch es gibt auch Abschnitte, in denen es etwas ruhiger zugeht.

INFOS

RATCHET & CLANK 3

Genre: Action
Preis: ca. 20 Euro
Spieler: 1-8
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: ab 12
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Für Einsteiger ins Genre dank niedriger Lernkurve besonders geeignet.
- Herrlich abgedrehter Humor, der seinesgleichen sucht.
- Faire Rücksetzpunkte minimieren Frustmomente auf nahezu null.
- Upgrades für Waffen, Rüstung, Leben und so weiter sind unglaublich motivierend.
- Unglaublich gute Technik holt alles aus der PlayStation 2 heraus.
- Einige sehr unterhaltsame Elemente der Vorgänger fielen der Schere zum Opfer

FAZIT

Ratchet & Clank 3 ist ein herrlich abgedrehtes Action-Spiel für jede Altersgruppe und lässt in puncto Humor kein Auge trocken. Hier wurde gekonnt eine spaßige Spielmechanik mit toller Inszenierung vermählt. Diesen Höhepunkt der Serie sollte man sich auf keinen Fall entgehen lassen und wer dann Blut geleckt hat, organisiert sich die beiden ebenfalls grandiosen Vorgänger. Aber schon der dritte Teil garantiert Unterhaltung für Wochen.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 19,50
sqOOps

ihn kaufen. Die hemmungslos übertriebene und herrlich witzige Ballerei ist unglaublich motivierend und unterhaltsam. Es lohnt sich sogar, das Spiel mehrmals zu bewältigen, um Super-Wummen freizuschalten. Die sind dann wirklich wahnwitzig mächtig. Aber nicht nur die Waffen lassen sich hochstufen, auch Ratchet selbst gewinnt mit zunehmender Erfahrung an Lebenspunkten und darf sich mit schicken Rüstungen vor feindlichen Übergriffen schützen.

ÖFTER MAL WAS NEUES

Um Eintönigkeit zu vermeiden, bauten die Entwickler allerlei Abwechslungen ein. Sei es das Minispiel zum Knacken von Türschlössern, das Reden in Tyranidensprache oder die abgedrehte TV-Show „Zerstöre deine Welt“. Besonders unterhaltsam fallen dabei Clanks Soloparts aus. Der Blecheimer mutiert etwa zum Kampfroboter, kommandiert putzige Mini-Bots durch die Gegend, löst Rätsel oder entkommt Fallen mithilfe einer Bananenkanone in Kombination mit einem hirnlosen einäugigen Affen. Dessen Blödheit sorgt für mehr als einen Lacher. Wenn Ihnen das nicht reicht, können Sie die Levels noch nach den gut versteckten Titanbolzen durchforsten oder die 2D-Hüpfspiele rund um die glorreiche Vergangenheit von Captain Qwark spielen, die ebenfalls erst gefunden werden wollen. So kommen Sie insgesamt auf eine Spielzeit von stattlichen 20 bis 25 Stunden. Langeweile ist ausgeschlossen! Und haben Sie danach immer noch nicht genug, stürzen Sie sich in heiße Mehrspieler- oder Online-Gefechte mit bis zu vier beziehungsweise acht Spielern

STARKE TECHNIK

Die Welten begeistern nicht nur durch ihre fantasievolle Gestaltung und ihren Detailreichtum. Auch die phänomenale Weitsicht in den Spielumgebungen weiß zu gefallen und selbst bei maximaler Bildschirmaction läuft das Spiel stets angenehm flüssig. Der Sound gibt sich keine Blöße und besonderes Lob gebührt den deutschen Synchronsprechern. Die bringen den Humor auch in der hiesigen Version perfekt rüber. Einige Lachtränen sind in den vielen Zwischensequenzen garantiert, egal ob Captain Qwark mal wieder unbelehrbar von sich selbst überzeugt ist oder die Realität zum Beispiel mittels der Robosängerin Courtney Gears verballhornt wird. **PH**

Dynamisches Duo: Pelzohr Ratchet und sein Robo-Kumpel Clank sind nicht gerade ein Traumpaar, wachsen Ihnen aber dennoch schnell ans Herz.

EIN GALAKTISCHES ABENTEUER

In Ratchet & Clank: Tools of Destruction geht Ihnen ein größenwahnsinniger Herrscher an den Kragen. Wehren Sie sich mit einem fulminanten Waffenarsenal!

Eine Discokugel ist nun wahrlich kein martialischer Gegenstand – aber in *Ratchet & Clank: Tools of Destruction* benutzen Sie das Party-Accessoire tatsächlich als Waffe, um gigantische Bestien zum Tanzen zu bringen und somit den Schaden am eigenen Leib abzuwenden. Doch auch sonst ist das actionreiche Abenteuer für die PlayStation 3 ein echter Spaßbringer – vor allem einer, den Freunde flotter Hüpfspiele unbedingt besitzen sollten!

Obwohl die Geschichte des Spiels vor humorigen Einlagen nur so strotzt, ist sie anfangs relativ simpel gestrickt: Ein größenwahnsinniger Herrscher der Galaxie möchte am liebsten den gesamten Erdball unter seinen Fittichen haben, also hasst er alle übrigen Völker, die seinem Eroberungsfeldzug im Weg stehen. Ganz besonders im Fokus des Unholds: Ratchet. Denn der Titelheld ist das einzige verbliebene Individuum seiner Spezies und steht somit unter strenger Beobachtung des Fieslings. Zusammen mit Ratchets Freund Clank, einem sympathischen Roboter mit Schwebe-Propeller als trickreiches Werkzeug, wehren Sie sich nun mit aller Kraft gegen das Böse.

Verrücktes Arsenal: Die ulkigen Waffen sind der heimliche Star des Spiels. Diese roten Springfedern sind beispielsweise brandgefährlich.

RUNDREISE IM ALL

Die Reise von Planet zu Planet gestaltet sich extrem abwechslungsreich: Mal gilt es, hitzige Weltraumschlachten zu meistern, die allerdings recht anspruchslos ausgefallen sind, mal laufen Sie auf dem Boden hin und her, um Metallteile zu sammeln und sich gegen die fiese Brut zur Wehr zu setzen. Dabei entfaltet *Ratchet & Clank: Tools of Destruction* eine große Portion Spaß, da immer was Neues passiert: Mit fortschreitender Spielzeit haben Sie so viel Blechkrimskrams gesammelt, dass Sie Ihre Waffen ganz lässig aufrüsten können. Aus einer billigen Flinte wird so ein monströses Geschoss mit hohem Streufaktor, gigantischer Reichweite und dickem „Rumms“. Um eine reißende Strömung zu passieren, lassen sich außerdem auf Knopfdruck Gelkissen erzeu-

Weltraumpirat: Zu keiner Zeit nimmt sich Ratchet & Clank: Tools of Destruction allzu ernst. Deshalb sind die vielen verrückten Gegner auch eher ulkig als furchteinflößend.

Action satt: Ein Highlight des Spiels sind die Kämpfe gegen die riesenhaften Endgegner. Die beeindrucken wirklich!

Party-Time: Die Disco-Kugel zwingt alle Gegner – auch die größten Brocken – dazu, für ein Weilchen zu tanzen. Herrlich!

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 29,90
www.scoops.de

gen, auf denen Sie nun bequem schippern können. Aber Vorsicht: Herumwuselnde Nagetiere haben es auf das schmackhafte Gel abgesehen, also beeilen Sie sich, ehe die Plagegeister die wertvolle Füllung zerknabbert haben!

WIE IM KINO!

Auch die Technik ist dem Spaßfaktor ebenbürtig, denn das Abenteuer von Ratchet und Clank wurde überaus mitreißend inszeniert: Die Weitsicht innerhalb der Gebiete ist unglaublich groß, sodass man sich schon nach kurzer Spielzeit wie in einem lebendigen Cartoon fühlt. Dazu trägt auch die tolle Gesichtsmimik der beiden munteren Titeldarsteller bei, die sich einen verbalen Schlagabtausch nach dem anderen liefern – sogar in deutscher Sprachvertonung. Zusammen mit dem bombastischen Raumklang, der in Dolby Digital 5.1 ausgegeben wird, ist *Tools of Destruction* ein wirkliches Highlight für Ihre PlayStation 3. Allerdings müssen Kenner der Serie ihre Erwartungen ein bisschen zurückschrauben, denn wer die letzten Teile bereits gespielt hat, der wird im neuen Ableger auf nicht allzu viele Überraschungen stoßen. Dazu sind sich Spielkonzept, technische Aufmachung und Geschichte einfach zu ähnlich. Wer Gefallen an diesem herrlichen Action-Hüpf-Spektakel gefunden hat, dem sei auch die herunterladbare Zusatz-Episode *Quest for Booty* ans Herz gelegt, die für 15 Euro erhältlich ist. Doch Achtung, inhaltlich ist dieses im PlayStation Network verfügbare Spiel wesentlich kürzer und dünner ausgefallen als das Original. Aber jetzt wünschen wir allen Neulingen zunächst einen wunderbar-launigen Einstieg in die Welt der bunten Waffen, verrückten Bosse und schrägen Ballereien. Es lohnt sich! **CK**

Jetzt VOTEN bei gamesVOTE.de

Spielspaß Singleplayer **87%**

Kommentar von liquidmungo:
„Atemberaubende Action, umgeben von einer gewohnt humorvollen Geschichte. Jedoch fehlt es an Innovationen."

Kommentar von Daid:
„Einfach der Hammer! Macht extrem viel Spaß, es dauert lange, es gibt viel zu entdecken und freizuschalten – ein perfektes Jump & Run mit geilen Waffen."

INFOS

RATCHET & CLANK: TOOLS OF D.

Genre: Action
Preis: Ca. 30 Euro
Spieler: 1
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: Ab 12 Jahren
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Die Optik ist der Hammer und beeindruckt mit enormer Weitsicht und coolen Effekten.
- Der Umfang des Spiels ist großzügig bemessen, auch wenn Teil 3 der Serie mehr bot.
- Die Steuerung geht sofort in Fleisch und Blut über und lässt keine Wünsche offen.
- Es gibt eine Discokugel, die selbst Bossgegner das Tanzbein schwingen lässt!
- Die Speicherpunkte liegen meist recht weit voneinander entfernt. Frust-Gefahr!
- Im Vergleich zum genialen Teil 3 gibt es leider nur sehr wenige echte Neuerungen.

FAZIT

Mit *Tools of Destruction* ist der Spieleserie ein herrliches PS3-Debüt gelungen. Echte Neuerungen sucht man zwar vergebens, dafür sah das verrückte Spiel-Universum nie besser aus. Prinzipiell ist die Entscheidung einfach: Haben Sie eine PS3? Greifen Sie zu! Haben Sie eine PS2? Dann greifen Sie zu *Ratchet & Clank 3*. Für die Allerkleinsten ist das Spiel aber nichts, schließlich geht es um Waffen – auch wenn sie albern sind.

SPIELEN FÜR FORTGESCHRITTENE

Für alle, die wirklich handfesten Spielspaß suchen, sind PlayStation 2 und 3 die perfekte Basis.

Bislang haben wir Ihnen einfache Spielkonzepte vorgestellt, die auf der PlayStation schnell begriffen sind und sofort Spaß machen. Schon deshalb lohnt sich der Kauf einer Konsole. Doch wir raten Ihnen, sich intensiver mit Videospielen zu beschäftigen. Falls Sie Lust haben, abseits von Partyspielen, Plastikgitarren und Fußballspielen neue Abenteuer zu erleben, haben Sie sich für die richtige Plattform entschieden. Für die PlayStation 2 sind über 1.500 Spiele erschienen, darunter einige echte Perlen. Zwar braucht es für manche etwas Geduld und Übung, doch es lohnt sich auf jeden Fall, mal einen richtigen Gamer-Titel zu spielen!

DER IDEALE EINSTIEG

Im Vergleich zu solch eingängiger Unterhaltung wie etwa bei *SingStar* werden Sie anfangs sicherlich etwas Zeit brauchen, um Steuerung und Spielprinzip zu verstehen. Der beste Einstieg in die Welt der actionreichen Unterhaltung sind unserer Meinung nach klar Autorennspiele. Schließlich sind sie meist so gestaltet, dass Sie zunächst mit eher langsamen Karossen starten, wodurch genug Zeit bleibt, das eigentliche Spiel zu erlernen. Gerade am Steuer eines Pixel-Wagens fallen die ersten Schritte leicht: Gas, Bremse, Lenkung – mehr brachen Sie für den Anfang nicht. Haben Sie sich eingefahren, können Sie die Feinheiten der Steuerung ausloten und vielleicht sogar das Schalten per Tastendruck aktivieren, um noch mehr direkte Kontrolle zu haben. Außerdem können Sie sich in Wageneinstellungen vertiefen, automatische Fahrhilfen abstellen oder Ihre Fahrzeuge mit besseren Teilen ausstatten. Ehe Sie sich's versehen, stecken Sie mittendrin in einer atmosphärischen und dichten Spielwelt. Da dies bei Autorennspielen so gut klappt, stellen wir Ihnen auf den folgenden Seiten unter anderem die beiden wichtigsten Rennspielserien für die PlayStation vor.

Unterwegs im Luxusschlitten: Die Gran-Turismo-Reihe ist ein beeindruckender Einstieg in die Welt des „ernsthaften" Videospielens.

Action satt: In Star Wars: The Force Unleashed entfesseln Sie als Schüler Darth Vaders die dunkle Seite der Macht.

Höllenritt: In Need for Speed Undercover fahren Sie nicht nur Rennen, sondern liefern sich auch waghalsige Verfolgungsjagden.

LUST AUF HD-GAMING?

Während Sie in *Gran Turismo* mit Edelkarossen über wunderschöne Rennstrecken heizen, erleben Sie in der *Need for Speed*-Reihe actionreiche Verfolgungsjagden, extremes Tuning und eine spektakuläre Inszenierung. Beide Serien haben ihren Reiz und Sie sollten unbedingt einen Blick auf eines der Spiele riskieren. Welches das richtige für Sie ist, erfahren Sie auf den folgenden Seiten.

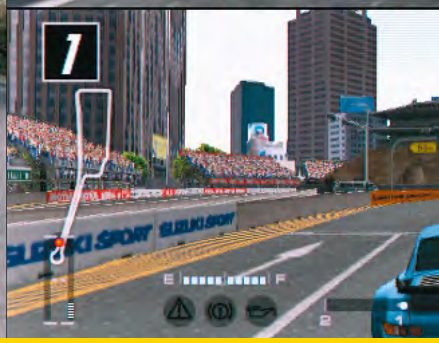
Falls Sie außerdem Lust auf HD-Entertainment haben, könnte Ihnen die PlayStation 3 ebenfalls liegen. Mit der genießen Sie nicht nur Blu-ray-Filme, sondern auch Ihre Spiele in superscharfer Optik und mit prachtvollem Heimkino-Sound. Zwar kosten die Spiele mehr als ihre PS2-Pendants, dafür erscheinen die neuesten Games und die Spielideen der Zukunft nur dort.

SPASS ZUM SPARPREIS

Dennoch ist die PlayStation beileibe keine schlechte Wahl für den ambitionierten Zocker. Zwar werden nur noch wenige neue Spiele für die Konsole produziert, doch dafür ist Spielspaß nirgends günstiger. Besonders empfehlenswert sind dabei die Spiele der Platinum-Serie – einer Reihe supergünstiger Games. Eine spannende Auswahl davon stellen wir Ihnen ab Seite 92 vor. Was hindert Sie also noch daran, in die Welt der Gamer-Spiele einzutauchen? Teuer ist es nicht, dafür warten Unterhaltung und Action auf höchstem Niveau. Probieren Sie es aus! **SST**

Edles Stück: Bis Sie solch eine Schönheit steuern dürfen, müssen Sie viele kleinere Rennen gewinnen.

Duell: Haben Sie einen zweiten Controller



VOLLGAS MIT DER EDELKAROSSE IHRER TRÄUME

Gran Turismo 4 ist ein Fest für Autoliebhaber. Unglaubliche 721 Modelle von 80 Herstellern warten darauf, von Ihnen gefahren zu werden!

Es gibt viele Rennspiele für die PS2, doch wenn es um Umfang, Realismus und Optik geht, führt an *Gran Turismo 4* kein Weg vorbei. Das Spiel erlaubt Ihnen, Rennsport auf höchstem Niveau zu erleben – fotorealistisch, lebensecht und mit riesigem Umfang. Doch die schönsten Karossen müssen Sie sich hart erarbeiten. Zu Beginn des Spiels steht Ihnen lediglich eine bescheidene Summe an Geld zur Verfügung, die nur für einen eher schmächtigen Wagen reicht. Damit bestreiten Sie erste Wettrennen und fahren durch Siege Geld und Punkte ein. Mit den gewonnenen Punkten schalten Sie neue Rennserien frei, während Sie Ihr Erspartes in fesche Autos investieren. Doch nicht alle Edelflitzer lassen sich einfach so kaufen. Viele müssen erst durch Siege in Rennen oder das Bestehen von Herausforderungen verdient werden. Besonders die verschiedenen Fahr-Missionen sind eine willkommene Auflockerung des Renn-Alltags. Darin müssen Sie beispielsweise innerhalb vorgegebener Zeit einen Rennwagen überholen oder innerhalb einer Runde einen Rückstand einholen. Das ist alles andere als einfach und um alle Aufgaben in Bestzeit zu schaffen, werden Sie viele Versuche brauchen.

FAHREN WIE EIN PROFI

Doch bevor Sie sich in die schwierigsten Herausforderungen stürzen, sollten Sie in den Anfänger-Rennserien erste Erfahrungen sammeln. Die Steuerung ist simpel, bietet aber viel Spieltiefe. Schließlich tätigen Sie alle Eingaben analog. Sie lenken mit dem linken Mini-Knüppel, den Sie sehr feinfühlig bewegen können. Dadurch lassen sich auch sachte Lenkeinschläge verwirklichen. Ebenso gefühlvoll können Sie die Knöpfe für Gas und Bremse betätigen. Die PlayStation 2 erkennt Ihren Druck in 256 verschiedenen

Spezialanfertigung: Im Wagenpark des Spiels finden sich viele Spezial-Versionen bekannter Auto-Modelle.

Bausatz: Sie dürfen sogar die Art und den Anstellwinkel der verschiedenen Spoiler bestimmen.

Großer Andrang: Nicht nur das Gasgeben will gelernt sein, Sie müssen auch bremsen können.

zur Hand, können Sie gegen einen Freund antreten.

Schwungvoll: Die Rallye-Strecken machen wirklich Laune, da sie sich völlig anders spielen.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 19,50
sqOOps

Stufen. Vom sachten Antippen bis zum beherzten Durchtreten der Pedale ist also alles drin. Profis können sich außerdem ein spezielles Lenkrad samt Pedalen anschaffen und das Spiel dadurch so realistisch wie möglich steuern. Dann gibt es sogar sogenanntes „Force Feedback“. Motoren im Lenkrad sorgen dafür, dass es in Kurven deutlich gegensteuert. Es kostet wirklich Kraft und Konzentration, um das auszugleichen!

Für Einsteiger gibt es die Möglichkeit, in den Rennen allerlei Fahrhilfen einzustellen. Dadurch wird etwa das Durchdrehen der Räder verhindert, automatisch geschaltet oder der Wagen in Kurven stabilisiert. Wer echtes Renn-Feeling möchte, deaktiviert all diese Helfer und ist mit genügend Können noch einmal einen Tick schneller unterwegs. Jedoch ist die Gefahr groß, dass die Fahrt ein jähes Ende im Kiesbett findet. Kaputt geht dabei aber nichts: In *Gran Turismo* wurde kein optisches Schadensmodell eingebaut. Egal, was Sie also mit Ihrem Wagen anstellen – er bleibt heil und sauber.

AB IN DIE WERKSTATT!

Dass die Fahrphysik wirklich realistisch ist, bezeugen übrigens selbst geübte Rennfahrer. Jede Karosse verhält sich auf den 51 virtuellen Strecken genauso wie in der Realität. Apropos Strecken: Neben fiktionalen Rundkursen sind auch echte Rennstrecken im Spiel vertreten. Beispielsweise können Sie Ihre Runden über Laguna Seca oder die Le-Mans-Strecke drehen. Selbst die Nordschleife des Nürburgrings ist dabei! Genauso wie im echten Leben dürfen Sie Ihre Pixel-Flitzer auch hin und wieder durch neue Teile verbessern. Größere Schwungscheiben und Profi-Kupplung sorgen für schnellere Schaltvorgänge, während der Turbolader die Geschwindigkeit erhöht. Wer es genau mag, darf sogar Bremskraft und Anstellwinkel der Spoiler einstellen. *Gran Turismo 4* ist eines dieser Mammut-Spiele, in das Sie für eine kleine Ewigkeit versinken können.

Danach können Sie sich beispielsweise auf einer Rallye-Strecke versuchen, wo ein völlig anderes Fahrverhalten herrscht, oder Sie machen von Ihren vierrädrigen Lieblingen schöne Fotos. Suchen Sie sich den Hintergrund und Kamerawinkel aus und drücken Sie ab. So viel Autoliebe in einem Spiel – das ist wahrhaft einmalig! **SST**

Jetzt VOTEN bei games VOTE.de
Spielspaß Singleplayer 91%
Kommentar von nichik:
„Die vielen Rennevents, 700+ Fahrzeuge etc. sorgen wochenlang für eine geniale Rennatmosphäre.“

INFOS

GRAN TURISMO 4

Genre: Rennspiel
Preis: Ca. 20 Euro
Spieler: 1-2 (bis 6 per Netzwerk)
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Unglaublicher Umfang, der auf der PS2 seinesgleichen sucht.
- Die Auto-Modelle sehen ihren Vorbildern zum Verwechseln ähnlich.
- Die realistische Fahrphysik ist ein Traum für Rennspielfans
- Die Rallye-Abschnitte lockern das Spiel angenehm auf
- Die vielen Tuning-Optionen lassen kaum Wünsche offen.
- Leider gibt es kein Schadensmodell – nicht sehr realistisch!

FAZIT

Wenn Sie für die PlayStation 2 ein Rennspiel mit Tiefgang suchen, gibt es nur eine Antwort und die lautet: Gran Turismo. **Kein anderes Spiel sieht so gut aus, fährt sich so echt und bietet einen solch aberwitzig großen Umfang.** Echter geht es nur im PS3-Nachfolger oder am Steuer eines richtigen Autos. Nicht umsonst nennen die Entwickler ihr Spiel „the real driving simulator“. **Näher kann man der Realität kaum kommen.**

Seifenkiste: Auch solche merkwürdigen Exoten können Sie über die Rennstrecke jagen.

Fotoshooting: Ihre Lieblingsautos dürfen Sie vor hübsche Hintergründe stellen und ablichten.

ECHTER ALS DIE REALITÄT

Mit Gran Turismo 5 Prologue erscheint endlich die PS3-Fassung des Mega-Rennspiels – allerdings nur als Vorschauversion!

Lange hat die Spielergemeinde auf *Gran Turismo 5* gewartet. Groß war die Spannung auf das PS3-Debüt der Serie, schließlich wirkten manche Spielszenen der PS2-Fassung schon fast so echt wie eine Fernsehübertragung. Wie würde das Spiel also dank der Hardware-Power der neuen PlayStation 3 aussehen? Wie würde es sich fahren und welche neuen Funktionen wären an Bord? Doch anstatt einfach irgendwann das fertige Spiel zu veröffentlichen, entschied sich Sony für einen recht speziellen Schachzug: Man veröffentlichte kurzerhand eine Vorabversion des Spiels – mit nur fünf Strecken und 71 Fahrzeugen – als kostenpflichtiges Spiel und zum stattlichen Preis von etwa 40 Euro! Kann das gut gehen? Wir haben daher einen besonders kritischen Blick unter die Motorhaube des neuen Rennspiels geworfen.

ATEMBERAUBENDE OPTIK

Zunächst fällt auf, dass der Titel nicht gerade die Serie revolutionieren will. Es gibt die bekannten Zutaten, die die Serie groß machten: unglaublich realistische Auto-Modelle, eine ausgefeilte Fahrphysik und allerlei Renn-Klassen und Fahr-Missionen. Wirklich neu sind lediglich der Drift-Modus, bei dem Sie für kunstvolles Um-die-Kurve-Schlittern belohnt werden, und der ausgefeilte Online-Modus, bei dem bis zu 16 Spieler über das Internet gegeneinander antreten können.

Dennoch ist *Gran Turismo 5 Prologue* seinem Vorgänger um Lichtjahre voraus und das liegt einzig an der grafischen Brillanz des Titels. Die Pixel-Rennwagen sehen atemberaubend gut aus und wurden so detailverliebt gestaltet, dass einem schwindlig werden könnte. Wenn sie dann – losgelassen auf eine Rennstrecke – je nach Lichtverhältnissen matt glänzen oder aggressiv funkeln, rückt auch der größte Videospiel-Skeptiker andächtig näher an den Fernseher. Um die Grafikpracht wirklich zu genießen, ist jedoch ein HD-Fernseher nötig. Idealerweise hat der die maximale Auflösung von 1080p – auch Full HD genannt. Dann wirkt das Spiel fast so echt, als würde man aus dem Fenster schauen.

TOLLE FAHRPHYSIK

Die Strecken des Spiels bauen im Vergleich zu den wunderschönen Wagen leider deutlich ab. Zwar sind die Umgebungen schön scharf, doch es mangelt an Details.

Hitzeflimmern: Der F40 ist schlicht und ergreifend perfekt nachmodelliert.

Der Blick von innen: Die neue Cockpit-Ansicht zeigt bei jedem Wagen das korrekte Innenleben.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 36,90
sqOOps www. .de

Während der Stadtkurs in London mit den dicht gedrängten Häusern beeindruckt, wirken „normale“ Rennstrecken wie Suzuka allesamt etwas leer und steril. Der Asphalt mag realistisch glänzen und die Wiesen saftig grün sein, doch es fehlt an wirklichen Hinguckern. Gut, dass stets schicke Autos vorbeidonnern!

Schön, dass die Fahrphysik wieder einmal ganz wunderbar gelungen ist. Gerade PS-starke Boliden lassen sich nur mit viel Fingerspitzengefühl durch enge Kurven bugsieren. Treten Sie beim Verlassen einer Kehre zu schnell aufs Gas, wirbelt es Ihren Wagen schnell aus der Spur. Dadurch lernen Sie selbst im Videospiel den Respekt vor allzu mächtigen Motoren. Enthusiasten finden wieder allerlei Einstellungsmöglichkeiten, können Lenkräder und Pedale an die Konsole anschließen und alle Fahrhilfen ausschalten. Dann fehlen nur noch Gegenwind und Benzingeruch zum perfekten Realismus.

WENIG NEUES

Doch so richtig neu ist das – abgesehen von der optischen Generalüberholung – nicht. Zwar gibt es einen jetzt einen Driftmodus, bei dem Sie möglichst schnell um Kurven schlittern, mehr als eine Dreingabe ist der aber nicht. Letztlich ist der Titel die konsequente Fortführung der Spielereihe und durchweg gelungen. Da *Gran Turismo 5 Prologue* jedoch „nur“ eine recht teure und arg beschnittene Vorabversion des eigentlichen fünften Teils ist, müssen Sie wirklich gut überlegen, ob Sie zuschlagen oder nicht. Vielleicht machen Sie die Entscheidung von Ihrem Fernseher abhängig. Falls Sie also einen großen HD-Bildschirm daheim haben und sich ein optisches Schmankerl gönnen wollen, greifen Sie zu. Falls Sie noch mit einem Röhrenfernseher spielen, reicht das grandiose *Gran Turismo 4* allemal. **SST**

Crash-Gefahr: Online sind Rennen ohne Gegnerberührungen eher die Ausnahme.

Jetzt VOTEN bei gamesVOTE.de

Spielspaß Singleplayer 78%

Kommentar von FoXtheBulldog:
„Es gibt ein dickes Minus, was die Anzahl der Strecken angeht.“

Spielspaß Multiplayer 69%

Kommentar von TwiPri:
„Auch hier konnte man die Möglichkeiten nicht ausreizen.“

INFOS

GRAN TURISMO 5 PROLOGUE

Genre: Rennsimulation
Preis: Ca. 40 Euro
Spieler: 1-2 (16 per LAN)
Hersteller: Sony
USK-Freigabe: Ohne Beschränkung
Im Handel: Erhältlich

UNSER URTEIL

VOR- UND NACHTEILE

- Unfassbar hübsche Optik mit überragenden Fahrzeugmodellen
- Das Fahrmodell ist stets nachvollziehbar und beherrschbar.
- Zahlreiche Edelflitzer im Fuhrpark enthalten – ein Fest für Autoliebhaber
- Keine Probefahrten möglich, Autokauf wird zum riskanten Unterfangen
- Im schnellen Spiel dürfen lediglich erworbene Autos gefahren werden.
- Der Zweispielermodus bietet keine Computergegner und kaum Spaß.

FAZIT

Das fotorealistische HD-Kleidchen steht der *Gran Turismo*-Serie ganz ausgezeichnet. Jedoch finden wir es **schade, dass es keine wirklich bedeutenden Neuerungen gibt** und für eine Vorschauversion stolze 40 Euro verlangt werden. Das Fiese daran: Obwohl es vernünftiger wäre, auf das vollendete Spiel zu warten, **lohnt es sich dennoch, zuzuschlagen**. Denn schöner und realistischer flitzen Sie in keinem anderen Rennspiel über die Piste.

HÜPFSPIEL IM

Anzeige

FÜR IHRE PS3

Jetzt VORBESTELLEN bei saturn

Mit LittleBigPlanet wird Ihnen ein unglaublich putziger Baukasten in die Hand gegeben, der Ihrer Fantasie fast keine Grenzen setzt.

In diesem Spiel dreht sich alles um die kleinen, lebendigen Sackboy/-girl-Figuren, die wie kleine, handgemachte Püppchen wirken. Schon an ihnen dürfen Sie sich kreativ austoben. Gestalten Sie Ihren Sackboy ganz nach Vorliebe und Geschmack mit hunderten Frisuren, Materialien, Gesichtszügen und Accessoires. Hüte, Helme, Sonnenbrillen, Hosen, Kleider – die Auswahl ist schier endlos. Wem das zu viel Aufwand bedeutet, der greift zu den ebenfalls einfallsreich gestalteten Vorlagen. So springen Sie etwa als niedliche Karikatur populärer Videospiel-Helden durch die kunterbunten Welten. Satte 50 vorgefertigte Kurse bieten Ihnen die Entwickler an. Diese durchqueren Sie mit bis zu drei Mitspielern vor einer Konsole oder über das Internet, bezwingen Endgegner und Zeitlimits, meistern Jagden auf Punkterekorde und stöbern allerlei versteckte Extras auf. Letztere sind meist zusätzliche Elemente für das eigentliche Herzstück des Spiels: den Editor.

BAUEN SIE IHR SPIEL

Der leicht zugängliche Editor – Popit genannt – ist die Seele von *LittleBigPlanet*. Wenn alle vorgegebenen Spielabschnitte bestanden sind oder Sie schon

DER POPIT-LEVELEDITOR: Levels bauen – So einfach geht's

1) Am Anfang begrüßt Sie nur Leere. Kein Hintergrund, keine Struktur, keine Hindernisse. So kann das natürlich nicht bleiben und deshalb wird hier in diesem Beispiel gerade eine vorgefertigte und gespeicherte Konstruktion platziert.

2) Der Editor gibt Ihnen jedes nur erdenkliche Werkzeug an die Hand, um die wildesten Konstruktionen und Strukturen zu erschaffen. Da eine flache Ebene todlangweilig ist, platziert man mit einfachen Handgriffen Felsen und Hindernisse wie dieses Krokodil.

3) Damit der Level etwas hermacht, verpassen Sie ihm ein Thema. In diesem Fall: Safari. Es entsteht so nicht nur ein Hintergrund, sondern es tauchen auch zusätzliche Pflanzen auf und die Beleuchtung ändert sich.

EIGENBAU

vorher die Kreativität packt, erstellen Sie hier eigene Levels, um sie später anderen Spielern zur Verfügung zu stellen. Im Umkehrschluss bedeutet das, dass Ihnen durch kreative Köpfe überall auf der Welt mehr Nachschub an neuen Herausforderungen geliefert wird, als Sie je spielen können. Und damit Sie grob wissen, was Sie erwartet, darf jeder, der einen handgemachten Level gespielt hat, diesen auch bewerten. Dadurch vermeiden Sie den Download von lieblos dahingeschluderten Gurken. Da noch kein Meister vom Himmel gefallen ist, nimmt Sie das Spiel an die Hand und erklärt Ihnen in über 60 Übungseinheiten Schritt für Schritt alle Aspekte des korrekten Level-Bauens. So lernen Sie nach und nach, immer komplexere Hindernisse, Mechanismen, Szenarien und Physikspielereien zu kreieren. Sie genießen sozusagen eine Ausbildung zum Leveldesigner. Haben Sie ein komplexes Gebilde konstruiert, speichern Sie es doch einfach ab und verstecken es in Ihrem Spielabschnitt als Belohnung für andere Spieler. Denn finden diese das Versteck, dürfen sie das komplette Hindernis für ihre Szenarien verwenden. **PH**

Wackelig: Die Kugeln am oberen Bildschirmrand gehorchen den Regeln der Physik und helfen Ihnen, die Wippe in der Bildmitte zu überwinden.

Bitte lächeln: Verschiedene Emotionen hauchen Ihren Sackboys Leben ein. Sie werden über das Steuerkreuz angewählt.

Schaurig schön: Passend zum Erscheinungstermin um Halloween bastelte man hier eine gruselige Umgebung. Der Fantasie scheinen wirklich keine Grenzen gesetzt.

UNSERE ERWARTUNG

Dieses Spiel wird einfach die **Definition von niedlich**. Der Kreativpart verspricht Unterhaltung für die ganze Familie und **Spielspaßnachschub für Monate und Jahre**. Wer sich die Zeit nimmt und in den Editor eintaucht, kann sich seine ganz eigene kleine, große Welt schaffen und diese mit der richtigen Welt teilen. **Nur Ihre Fantasie begrenzt die Möglichkeiten** dieses Spiels.

INFOS

► LITTLEBIGPLANET

Hersteller: Sony
Genre: Hüpfspiel
Termin: 29. Oktober 2008

In sechs Schritten zu Ihrer eigenen Spielwelt. Gut, ganz so einfach und schnell geht es in der Praxis wahrscheinlich nicht, sonderlich schwer ist es allerdings auch nicht. Das Einzige, was Sie brauchen, ist Kreativität und Zeit.

4) Mit der Zeit lernen Sie, immer komplexere Konstruktionen zu kreieren. Für den Anfang tun es in diesem Beispiel hier auch ein paar Bongotrommeln, die über einer Flammenebene platziert werden.

5) Die Feuergruben lodern und diese kleine Hüpfpassage ist fertig. Um den nötigen Anreiz zu schaffen, verteilen Sie ein paar kleine, farbige Kugeln. Sammelt man diese später ein, erhält man Punkte dafür.

6) Setzen Sie anschließend noch schnell eine Zielmarkierung, speichern Sie den Level ab und laden Sie ihn hoch. Schon ist die Welt von *LittleBigPlanet* um eine Ihrer Eigenkreationen reicher.

Erbarmungslos: Obwohl Sie aufseiten des Imperiums kämpfen, müssen Sie auch Sturmtruppen beseitigen.

Reaktionstest: Nur wenn Sie in den automatischen Sequenzen schnell die richtige Taste drücken, geht's weiter.

FÜR IHRE PS3 FÜR IHRE PS2

SPÜREN SIE DIE

In Star Wars: The Force Unleashed spielen Sie den geheimen Schüler Darth Vaders.

Wer hätte das gedacht: *Star Wars*-Oberfiesling Darth Vader hatte – noch bevor die Handlung der klassischen Filmtrilogie begann – einen geheimen Schüler. Den schickte er auf die Jagd nach den letzten lebenden Jedi-Rittern. Außerdem sollte er sein Werkzeug für eine unglaubliche Intrige sein. Im Kino gab es davon nichts zu sehen, doch das neue *StarWars*-Videospiel erfindet diese Geschichte einfach so, dass sie sich schlüssig zwischen die neue und die alte Trilogie einordnet. Ihre Aufgabe als Spieler besteht darin, verschiedene Planeten zu besuchen und dort Ihre Zielperson zu neutralisieren. Das Pikante an der Geschichte: Niemand weiß von Ihrer Existenz, weshalb Sie keine Zeugen überleben lassen dürfen – auch nicht aufseiten des Imperiums!

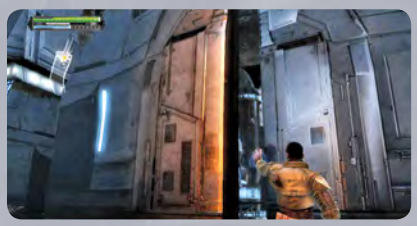
IM AUFTRAG DES BÖSEN

Sie bewegen Ihre Spielfigur – den geheimnisvollen Schüler – per Ministick durch die recht linearen Spielumgebungen. Sie besuchen beispielsweise den Schrottplaneten Raxus Prime, Kashyyyk, die Heimat der

Die Techniken der PS3-Fassung

Auf der PlayStation 3 präsentiert das Spiel einige spektakuläre Effekte.

Auf der PS3 sieht *The Force Unleashed* nicht nur deutlich besser aus, sondern wirkt auch noch viel echter als auf der PS2. Grund dafür sind drei besondere Techniken, derer sich die Entwickler bedienten. Da wäre beispielsweise eine Animationstechnik namens „Euphoria". Diese sorgt dafür, dass Figuren genau so fallen, wie es im echten Leben aussehen würde. Sie suchen außerdem von selbst Deckung oder halten sich an Gegenständen, ja sogar anderen Leuten, fest, wenn sie von Ihrer Macht gepackt werden. Eine Technik mit dem schwindelerregenden Namen „Digitale Molekular-Materie" sorgt dafür, dass sich alle Materialien im Spiel realistisch verhalten. Metall biegt sich also, während Holz zerbricht. Abgerundet wird das Hightech-Trio durch die Physik-Simulation „Havok". Dadurch purzeln Gegenstände, Schrottteile und Gegner getreu den physikalischen Gesetzen zu Boden. Besonders bei Explosionen sieht das wirklich spektakulär aus!



Kaltverformung: Diese riesigen Metalltore verbiegen Sie mit Machtkräften, was erstaunlich echt wirkt.

Explosiv: In solchen Momenten kann die spielinterne Physik-Simulation ihre Muskeln spielen lassen.

Jetzt BESTELLEN bei € 64,90 sqOOps
Anzeige

Unaufhaltsam: Es macht Spaß, sich dank der Machtkräfte nahezu unverwundbar zu fühlen.

Am Boden: Am Ende der Spielabschnitte tritt Ihnen ein besonders starker Jedi entgegen.

DUNKLE SEITE?

und entfesseln die dunkelsten Kräfte der Jedi-Macht.

pelzigen Wookiees, und exklusiv in der PlayStation-2-Fassung auch einen alten Jedi-Tempel oder die Bars auf dem Schmugglermond Nar Shadaa. Natürlich empfängt man einen solch unangenehmen Gast wie Sie nicht gerade mit offenen Armen, weshalb Ihnen stets diverse Gegner im Weg stehen. Das können die weiß gepanzerten Stormtrooper oder auch riesige Rancor-Monster sein. Am Ende jedes Abschnitts steht das finale Duell mit einem der Jedi-Meister.

DIE MACHT ALS WAFFE

Als Waffe stehen Ihnen lediglich das Lichtschwert und die geheimnisvolle Jedi-Macht zur Verfügung. Mit dem Ersteren vertrimmen Sie Gegner aus nächster Nähe, mit der Macht hingegen greifen Sie aus der Distanz an. Sie packen damit beispielsweise Gegenstände – auch Personen – und werfen Sie umher. Oder schleudern Sie lieber Elektroblitze? Je nach Geschmack dürfen Sie Ihre Talente zwischen den Missionen verbessern. Während sich die normalen Gefechte recht gut spielen, sind die Kämpfe gegen die Endgegner etwas zu schwierig. An bestimmten Stellen setzen nämlich selbstlaufende Sequenzen ein, bei denen Sie schnell die eingeblendeten Tasten drücken müssen. Das sieht toll aus, verzeiht aber leider nicht den kleinsten Fehler. Schade auch, dass die automatische Kamera das Geschehen nicht immer optimal einfangen kann.

UNTERHALTSAMES ABENTEUER

Dennoch ist das düstere Jedi-Abenteuer wirklich unterhaltsam und sieht für PlayStation-2-Verhältnisse durchaus gut aus. Falls Sie die Möglichkeit haben, greifen Sie jedoch besser zur PS3-Version. Dort sehen die Spezialeffekte einfach besser aus. Zudem wurden allerlei moderne Techniken benutzt, um die Spielfiguren und digitalen Welten so realistisch wie möglich zu gestalten. Mehr dazu erfahren Sie im Extrakasten. Doch egal auf welcher Plattform – *The Force Unleashed* ist ein unterhaltsames Spiel in einem faszinierenden Film-Universum. Schade, dass einige Macken den Spielspaß trüben. Das Potenzial zum Top-Hit hat das Spiel nämlich allemal. **SST**

Stromschlag: Der Elektroblitz gehört zu den beeindruckendsten Jedi-Kräften, die Sie besitzen.

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 38,90
sqOOps

INFOS

► STAR WARS: THE FORCE UNL.

Genre:	Action
Preis:	Ca. 40/65 Euro (PS2/PS3)
Spieler:	1
Hersteller:	Sony
USK-Freigabe:	Ohne Beschränkung
Im Handel:	Erhältlich

UNSER URTEIL

► VOR- UND NACHTEILE

- Mitreißende Story voll Filmflair schließt die Lücke zwischen neuer und alter Trilogie
- Hervorragende Soundkulisse mit dem unverwechselbaren Soundtrack
- Jede Menge Nonstop-Action macht kurzfristig ordentlich Spaß …
- … wird jedoch kaum aufgelockert und ist zu linear.
- Technisch ist auf der PlayStation 2 durchaus mehr möglich.
- Die Kamera hat ihren eigenen, nicht wirklich hilfreichen Willen.

► FAZIT

Zwar mag das Spiel **nicht der erwartete Mega-Hit** sein, doch es bringt zumindest **soliden Actionspaß**. Extrapunkte gibt es für das clevere Szenario. Anstatt immer nur aufseiten der Guten zu spielen, **erleben Sie hier auch einmal die dunkle Seite** der Macht. Falls Ihnen jedoch das Szenario völlig schnuppe ist, gibt es deutlich bessere Action-Spiele wie etwa *God of War 2* für die PlayStation 2.

STILLEN SIE IHR BEDÜRFNIS NACH GESCHWINDIGKEIT!

Und zwar ganz ohne Unfallgefahr oder Punkte in Flensburg. Die zahlreichen Ableger der Need-for-Speed-Reihe bieten auf der PlayStation 2 Gelegenheit zum hemmungslosen Rasen.

Wenn Sie auf schnelle Autos abfahren, führt um den Namen *Need for Speed* kein Weg herum. Hier stellen wir Ihnen alle für die PlayStation 2 erschienenen Titel der Serie vor.

Den Anfang machte *Hot Pursuit 2* und begeisterte mit fantasievollen Strecken und Luxuskarossen. Mit Ferrari, Lamborghini und Co. liefern Sie sich wilde Verfolgungsjagden rund um den Globus. Der Clou: Sie dürfen sich auch selbst hinter das Steuer eines Streifenwagens klemmen und Raser zur Strecke bringen.

NACHTS AUF DEN STRASSEN

Mit *Underground* schlugen die Entwickler dann eine völlig neue Richtung ein. Statt nobler Edelbenzinschleudern rasen Sie hier mit gewöhnlichen Serienwagen von Honda, Mitsubishi oder VW auf festgelegten Strecken durch eine nächtliche Neon-Metropole. Um dem Hang zum Heizen gerecht zu werden, dürfen Sie die Autos von der Stange mit gewonnenem Geld nach Lust und Laune aufrüsten. Eine neue Schaltung, ein aufgebohrter Motor und nicht zuletzt Lachgas verleihen der ehemals biederen Familienkutsche ordentlich Schub. Doch auch optisch polieren Sie Ihr Gefährt: Riesige Aufkleber, Effektlackierungen, gigantische Alufelgen und Neonlicht rücken die neue Power des fahrbaren Untersatzes ins rechte Licht. Da die Tuninglieblinge Auslauf benötigen, integrierten die Macher neue Rennvarianten. So erwarten Sie neben Rundkursen auch geradlinige Beschleunigungsrennen, in denen vor allem perfektes Timing beim Schalten gefragt ist, und Driftevents, in

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 25,90
sqOOps

Klassisch: In **Carbon** bändigen Sie auch die beliebten American Muscle Cars.

Neonfarben: Underground führt Sie in die schrille Welt nächtlicher Straßenrennen.

FÜR IHRE PS2

denen Sie Punkte für möglichst effektvolles Schlittern über den Asphalt sammeln. Außerdem hält eine, wenn auch etwas dünne Geschichte die Rennen zusammen. *Underground 2* verfeinerte dieses Spielprinzip dann in allen Bereichen: mehr Tuningteile, eine frei befahrbare Stadt, mehr Rennvarianten, Geländewagen, Sponsorenverträge, effektreichere Grafik und ein noch besseres Geschwindigkeitsgefühl. Aus unserer Sicht der Höhepunkt der Serie auf der PlayStation 2!

BERÜHMT-BERÜCHTIGT

Während die Polizei in den beiden *Underground*-Teilen nicht die größte Rolle spielte, wurde sie im nächsten Ableger *Most Wanted* zum zentralen Spielelement. So gilt es diesmal, in einer neuen, abermals frei erkundbaren Metropole nicht nur der beste Fahrer zu werden, sondern vor allem zum meistgesuchten Verkehrssünder auf der sogenannten „Blacklist" der Ordnungshüter aufzusteigen. Verfolgungsjagden standen also erneut an der Tagesordnung – und zwar ganz oben. Um die Cops abzuschütteln, dienen unter anderem zerstörbare Objekte. Sie können also ein Gerüst umfahren, um damit eine Barriere zu schaffen. Oder Sie meistern waghalsige Sprünge, die Ihre Verfolger nicht riskieren. Um solche haarigen Manöver besser meistern zu können, spendierten die Entwickler hier erstmals den „Speedbreaker". Diese Funktion erlaubt es, die Zeit zu verlangsamen, um auch die wahnsinnigsten Situationen zu überstehen. Leider haben in dieser Episode der Tuning-Part und das Geschwindigkeitsgefühl nachgelassen.

ZURÜCK IN DIE NACHT

Es folgte mit *Carbon* ein weiterer Ableger in der nächtlichen Tuningszene. Doch diesmal sind Sie nicht allein auf Ruhmesjagd. Vielmehr bauen Sie sich ein Team aus Geschwindigkeitsnarren auf und verdienen sich den Respekt der anderen Crews. So übernehmen Sie nach und nach die gesamte Rennszene der Stadt. Die Teammitglieder verfügen über unterschiedliche Stärken und Schwächen und Sie verteilen in den Rennen taktische Befehle an Ihre Mitstreiter. Das Tuning erweiterte man um das „Autoskulpt"-Feature. Mit dessen Hilfe passen Sie jedes Karosserieteil nach Ihren Vorstellungen individuell an.

WEG VON DER STRASSE

Mit dem jüngsten Spross *ProStreet* verließ man indes die Pfade der letzten Teile. Statt auf eine beliebig erkundbare Spielumgebung und Straßenrennen zu setzen, dreht sich diesmal alles um professionelle Rennen auf richtigen Rennstrecken. In verschiedenen Klassen zum Besten aufzusteigen, ist das Hauptziel des Spiels. Leider fehlen der PS2-Fassung elementare Bestandteile der PS3-Version, zum Beispiel der Windtunnel oder das Schadensmodell. Auch die Grafik hinkt den Vorgängern unverständlicherweise hinterher. Der neueste ist somit leider auch der schwächste Ableger der sonst so unterhaltsamen *Need for Speed*-Reihe auf der PlayStation 2. **PH**

Spektakulär: Schrecken Sie vor keinem Sprung zurück, um die Polizei in **Most Wanted** abzuschütteln.

Schnelle Schlange: Wir rasen mit einer Dogde Viper in **Hot Pursuit 2** über idyllische Landstraßen.

Aussicht: Die Stadt in **Underground 2** bietet malerische Vororte in den Bergen.

Rückschritt: ProStreet ist das neueste, aber bei Weitem nicht beste Need for Speed auf der PS2.

FÜR IHRE PS3
FÜR IHRE PS2
Jetzt VORBESTELLEN bei scOOps
Anzeige

VOLLGAS – TROTZ BLAULICHT IM NACKEN

Das neue Need for Speed Undercover setzt auf ein altes, aber erfolgreiches Konzept: Jederzeit kann aus einem Straßenrennen eine knallharte Verfolgungsjagd mit der Polizei entstehen.

Gesetzeshüter: Die Polizei fackelt nicht lange, wenn Sie im Straßenverkehr unangenehm auffallen.

Wie der Name des Spiels schon verrät, geht es bei *Need for Speed Undercover* um schnelle Autos, nervenaufreibende Verfolgungsjagden und eine spannende Story. Das Spiel erscheint am 21. November bei uns in Europa und verspricht, wieder ein voller Erfolg zu werden. In dem neuesten Teil der Rennspielreihe schlüpfen Sie in die Haut eines Polizisten, der als verdeckter Ermittler eine kriminelle Organisation unterwandern und sich auf der Straße als begabter Fahrer einen Namen machen soll.

EINE RIESIGE SPIELWELT

Ihnen und Ihrem Wagen steht eine frei befahrbare Welt mit drei Städten zur Verfügung, die durch Highways miteinander verbunden sind. Dabei gibt es viel zu entdecken: Autohändler, Werkstätten, Auftraggeber, Storyschauplätze, den eigenen Unterschlupf und vieles mehr. Insgesamt dürfen Sie über 80 Meilen virtuellen Asphalt befahren. Damit die ganze Sache noch ein wenig interessanter wird, wachen Gesetzeshüter über die Straßen und rücken Ihnen sofort auf die Pelle, sollten Sie über die Stränge schlagen. Da Sie als Undercover-Agent unterwegs sind, werden Sie von den Polizisten keinesfalls in Ruhe gelassen und mehr als ein Mal müssen Sie die Flucht vor Ihren Kollegen antreten. Bei diesen Verfolgungsjagden lohnt es sich, die Umgebung zu nutzen, indem Sie beispielsweise die Stützen eines Gerüsts durchbrechen und somit die Straße blockieren. Außerdem finden geübte Spieler überall Abkürzungen und Verstecke. Wenn Sie sich dort lang genug verbergen, brechen die Cops die Verfolgung ab. Allerdings haben alle Aktionen im Spiel Konsequenzen und Ihr Fahrzeug wird bald jedem Polizisten der Stadt bekannt sein. Deswegen ist es notwendig, den eigenen Rennwagen regelmäßig neu zu lackieren oder ein nigelnagelneues Auto zu kaufen. Die künstliche Intelligenz Ihrer Kontrahenten wurde übrigens deutlich verbessert. Die computergesteuerten Polizisten haben dieselben fahrerischen Möglichkeiten wie Sie und bewegen ihre Fahrzeuge äußerst geschickt und aggressiv.

Nette Optik: Die originalgetreuen Fahrzeuge und großen Städte sehen wirklich klasse aus.

Auf der Flucht: Da Sie Aufträge für eine kriminelle Organisation erledigen, werden Sie regelmäßig von der Polizei gejagt.

FILMREIFE ZWISCHENSEQUENZEN

Die Geschichte des Spiels wird in zahlreichen langen Zwischensequenzen erzählt, die sich nach absolvierten Missionen abspielen. Der Produktionsaufwand dieser Videos kann sich sehen lassen. Die Szenen wurden an echten Sets mit Produktionstechniken aus Hollywood gedreht. Mit Maggie Q und Christina Millan konnte man sogar erfahrene Schauspieler verpflichten. Abgesehen davon bietet *Need for Speed* natürlich den gewohnten Umfang und die Möglichkeiten, die man schon aus den Vorgängern kennt. Eine vollständige Fahrzeugliste gibt es momentan noch nicht, allerdings werden Sie hinter dem Steuer von über 55 lizenzierten Fahrzeugen Platz nehmen dürfen. Natürlich sind auch wieder Modelle von Herstellern wie BMW, Porsche und Audi dabei. In Tuning-Shops können Sie Ihre Flitzer individuell gestalten. Sowohl Spoiler und Stoßstangen als auch Felgen oder Vinyl-Aufkleber – jedes Tuning-Anliegen wird hier verwirklicht, egal ob Leistungs- oder Optikverbesserung. Auch ein umfangreiches Schadensmodell haben die Entwickler realisiert, wobei diese Blechschaden-Simulation nur optischer Natur ist und sich in keiner Weise auf das Fahrverhalten Ihres Boliden auswirkt. Damit will man sicherstellen, das actionreiche und rasante Spielerlebnis durchgehend beizubehalten. Die auffälligste Neuerung ist die sogenannte „Heroic Driving Engine“, die es dem Spieler erlaubt, selbst bei Geschwindigkeiten von über 200 Kilometern pro Stunde spektakuläre Manöver auszuführen. Genaue Details zu dieser geheimnisvollen Funktion sind momentan jedoch noch unbekannt. Wir freuen uns jedenfalls darauf, uns in heiße Straßenrennen und spektakuläre Verfolgungsjagden zu stürzen. **MM**

VIDEOGAMES ZONE.de
PLAYSTATION – XBOX – NINTENDO & MORE

Das erwarten die Spieler

Kommentar von Flashblade:
„Ich glaube, dass dieser Teil wieder einsame Spitze wird, denn es wird wieder eine offene Welt und coole Verfolgungsjagden geben.“

UNSERE ERWARTUNG

Mit dem Comeback der freien Spielwelt und den patrouillierenden Polizisten machen die Entwickler **genau das, was sich die Fans gewünscht haben**. Noch dazu wird die Story um den Undercover-Agenten durch kinoreife Filmsequenzen erzählt. Man kann erwarten, dass die Entwickler **die gewohnte Qualität abliefern** und die Need-for-Speed-Reihe mit der „Heroic Driving Engine“ um ein **sehr interessantes Feature** erweitern werden.

INFOS

► NEED FOR SPEED UNDERCOVER

Hersteller: ..... Electronic Arts
Genre: ..... Rennspiel
Termin: ..... 21. November 2008

GROSSE GAMES ZUM

Platinum-Spiele sind erfolgreiche Titel, die schon etwas älter und deshalb unschlagbar

Tony Hawk's American Wasteland

Der Altmeister des Rollbrettsports gibt fleißig jedes Jahr aufs Neue seinen Namen für schnelle und irrwitzige Skateboard-Action her. In *American Wasteland* wartet die virtuelle Inkarnation der kalifornischen Großstadt Los Angeles darauf, als riesiger Spielplatz für alle möglichen Tricks herzuhalten. Immer schön nach der Maxime: Je verrückter, desto besser! Alternativ zum Skateboard dürfen Sie auch per BMX durch die Straßen düsen.

Genre: Trendsport
Hersteller: Activision

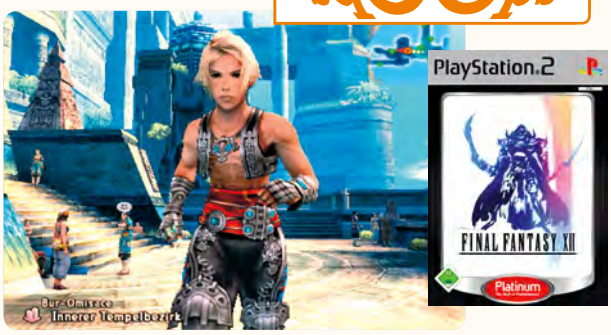
Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 28,75 sqOOps

Final Fantasy XII

Sie sollten sich nur mit dem Besten zufriedengeben. Greifen Sie deshalb zu *Final Fantasy XII*, wenn Sie eine wunderschön erzählte Fantasy-Geschichte erleben wollen. Darüber hinaus bekommen Sie mit *Final Fantasy XII* ein Rollenspiel allererster Güte, das nicht nur unverschämt gut aussieht, sondern auch spielerisch eine Menge zu bieten hat. Zwar kostet der Einstieg für Rollenspiel-Neulinge etwas Zeit, dafür werden Sie mit einem der besten Fantasy-Abenteuer für die PlayStation 2 belohnt.

Genre: Rollenspiel
Hersteller: Square Enix

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 19,50 sqOOps



Soul Calibur 3

Wenn die Entwickler des japanischen Traditions-Studios Namco etwas können, dann ist es verdammt gute Prügelspiele herstellen. In *Soul Calibur 3* haben Sie die Wahl aus einer Vielzahl an sehr fantasievoll gestalteten Figuren, die allesamt mit einem Schwert oder einer anderen altmodischen Hieb- und Stichwaffe ausgestattet sind. Gekämpft wird in optisch opulenten und räumlich begrenzten Kampfarenen. Die Herausforderung in *Soul Calibur 3* ist das Meistern der vielen Schlag-Variationen, mit denen Sie ihren Gegner effektreich und stilvoll vermöbeln.

Genre: Prügelspiel | **Hersteller:** Sony/Namco

Rayman Jubiläumsausgabe

Gleich drei Spiele auf einmal. Geht ja gar nicht? Geht ja wohl! Diese spezielle Jubiläumsausgabe ist zwar kein Titel der Platinum-Reihe, aber dennoch sehr empfehlenswert. *Rayman M* ist ein Partyspiel, das mit *Raving Rabbids* vergleichbar ist. Mit *Rayman 2: The Great Escape* und *Rayman 3: Hoodlum Havoc* bekommen Sie zwei hervorragende Jump&Run-Titel, die Sie mit einer farbenfrohen und fantasiereichen Welt begeistern werden.

Genre: Hüpfspiel
Hersteller: Ubisoft

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 19,50 sqOOps

KLEINEN PREIS

preiswert sind. Logisch, dass wir ein paar Empfehlungen für Sparfüchse haben!

Burnout 3: Takedown

Schnell, schneller, *Burnout*! Das ist ausnahmsweise mal keine abgedroschene Floskel, sondern ein unerschütterliches Faktum. *Burnout 3: Takedown* stellt optisch das absolute Maximum dar, das auf der PlayStation 2 machbar ist. Sie düsen mit allen möglichen und teils sehr unterschiedlichen Autos in einem Affenzahn durch eine fiktive Stadt und versuchen, in unzähligen Rennen und Crash-Events aufs Siegertreppchen zu kommen. Für Fans von sackschnellen Rennspielen und spektakulären Unfällen ein Pflichtkauf.

Genre: Action-Rennspiel
Hersteller: Electronic Arts

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 18,50 sqOOps

Simpsons: Hit & Run

Bei der gelbhäutigen Vorzeigefamilie aus Springfield läuft nichts wirklich ernst ab. Das wissen wir als fleißige Fernsehgucker bereits seit Jahren. Klar, dass das in einem Videospiel nicht anders ist. *Simpsons: Hit & Run* ist eine herrlich schrullige und verrückte Hommage an *Grand Theft Auto: San Andreas*, in der Sie jede Menge Fahr- und Jump&Run-Missionen erledigen, die Sie quer durch Springfield führen.

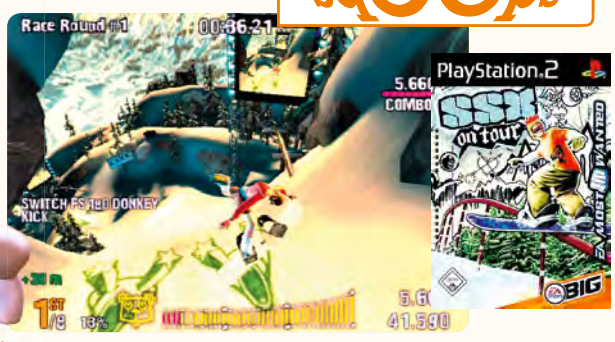
Genre: Action
Hersteller: Activision-Blizzard

SSX On Tour

Liebhaber des Wintersports aufgehorcht: In *SSX On Tour* schickt Sie Electronic Arts auf die Piste. Sie können sich wahlweise auf ein Snowboard oder auf ein Paar Ski schnallen und auf teilweise haarsträubenden Strecken jede Menge stylishe und in der Realität absolut unmögliche Tricks machen. Je besser Sie fahren, desto bessere Platzierungen belegen Sie und desto coolere Ausrüstung können Sie sich leisten.

Genre: Trendsport
Hersteller: Electronic Arts

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 19,50 sqOOps

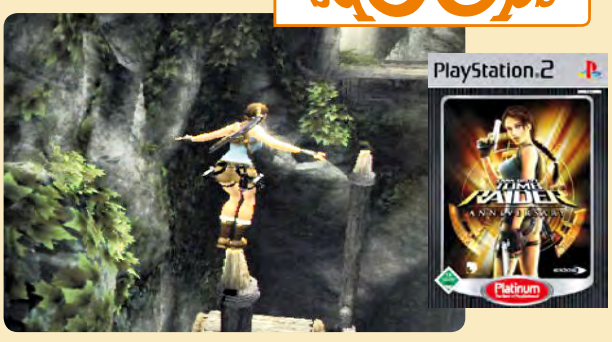


Tomb Raider Anniversary

Wer kennt sie nicht?! Die wohl berühmteste und mit Abstand hübscheste Archäologin der Welt: Lara Croft. Ihre Karriere hat auf der PlayStation und dem PC angefangen und genau da macht sie auch weiter. *Tomb Raider Anniversary* ist im Grunde ein Remake des ersten Teils, wobei die Entwickler allen Umgebungen ein modernes Gesicht verpasst haben. Aber auch jede Menge neue Kletterpassagen und Rätsel gibt es in *Anniversary* zu entdecken, sodass selbst Kenner des ersten Teils ihre helle Freude haben werden.

Genre: Action-Adventure
Hersteller: Eidos

Anzeige
Jetzt BESTELLEN bei € 28,50 sqOOps



TOP-ZUBEHÖR FÜR IHRE PLAYSTATION 2

DVD FERNBEDIENUNG

Konsole an, DVD rein, Film ab!

Die offizielle DVD-Fernbedienung aus dem Hause Sony hat einen entscheidenden Vorteil gegenüber den Konkurrenzprodukten: Auf dem flachen Infrarot-Geber findet man viele Funktionstasten, die auf vielen Drittherstellerl-Fernbedienungen nicht vorhanden sind. Dazu zählen beispielsweise der direkte Zugriff auf die Kamerawinkel, Repeat- und Programmierfunktionen sowie verschiedene Spulgeschwindigkeiten. Im Lieferumfang enthalten ist neben dem Signalempfänger, der in einen der beiden Controller-Ports gesteckt wird, eine CD mit den erforderlichen DVD-Treibern, die auf eine Memory Card kopiert werden müssen. Leider verfügt der Empfänger über keinen durchgeschleiften Controller-Port, womit Ihnen lästiges Umstöpseln nicht erspart bleibt. Unterm Strich trotzdem die sinnvollste Fernbedienung auf dem PS2-Markt!

HERSTELLER Sony | **PREIS** ca. 20 Euro

MEMORY CARD 8MB

Unverzichtbar zur Speicherung von Spielständen

Das Originalprodukt von Sony ist in puncto Speicherkarten die beste Wahl. Zwar bieten Dritthersteller günstigere Karten mit mehr Speicherplatz an, diese sind jedoch komplizierter in der Handhabung, leisten sich durchaus den einen oder anderen Datenverlust und sind auch nicht mit allen Spielen kompatibel. Mit der Sony-MC geht man dagegen auf Nummer sicher. Allerdings kommt man bei vielen Spielen nicht um den Kauf mehrerer Memory Cards herum, da die 8 Megabyte Speicherplatz recht schnell voll sind.

HERSTELLER Sony | **PREIS** ca. 20 Euro

MULTITAP

Wenn zwei Spieler nicht ausreichen

Das Multitap für PlayStation 2 ermöglicht Wettkämpfe, Mehrspieler-Rennen, gemischte Doppel und Fußball-Matches für bis zu vier Spieler, bei Verwendung von zwei Multitaps sogar für bis zu acht Spieler – eine entsprechende Anzahl vorhandener Controller und passende Spiele vorausgesetzt. Unverzichtbar für alle Mehrspieler-Fans!

HERSTELLER Sony | **PREIS** ca. 20 Euro

DRIVING FORCE EX

Günstiger und guter PlayStation-2-Lenker

Dank kräftiger Force-Feedback-Effekte spüren Sie in kompatiblen Spielen wie *Gran Turismo 4* Unebenheiten, Randsteine und natürlich Zusammenstöße wie auf der Straße. Im Paket enthalten sind ein Pedalset zum intuitiven Beschleunigen und Bremsen sowie praktische Schalthebel am Lenkrad für einen schnellen Gangwechsel. Die Verarbeitung des Lenkrads ist gemessen am Preis mehr als ordentlich. Zudem kann das Wheel auch an der PlayStation 3 benutzt werden.

HERSTELLER Logitech | **PREIS** ca. 60 Euro

KLEINE **KABELKUNDE**

So schließen Sie Ihre Konsole richtig an!

Jetzt stehen PS2 oder PS3 endlich daheim, im Idealfall auch gleich ein passender HD-Fernseher. Doch für das perfekte Spiel- und Filmvergnügen reichen die den Konsolen beiliegenden Anschlusskabel nicht aus! Um das Maximum aus Ihrer Konsole herauszuholen, sollten Sie unbedingt bessere Strippen dazukaufen. Hier ein Überblick über die gängigsten Anschlussarten – angefangen bei höchster Qualität bis hin zur schlechtesten Lösung.

TON

HDMI-Kabel (nur PS3)

Der Alleskönner: HDMI ist nicht nur die erste Wahl fürs Bild, auch beim Ton bietet dieser moderne Anschluss das volle Programm: Ob Stereo, digitaler Surround-Sound in 5.1 oder unkomprimiertes PCM-Audio in 7.1, über HDMI kann die PS3 akustisch ihre Stärken voll ausspielen. Einziges Problem: Um den Surround-Sound zu nutzen, benötigen Sie natürlich einen entsprechend modernen Verstärker, der über HDMI-Eingänge verfügt.

Optisches Digitalkabel (TOSLINK)

Die nächstbeste Wahl, falls kein HDMI-Verstärker vorhanden ist: Über eine optische Digitalverbindung werden komprimierte Tonformate wie DTS oder Dolby Digital 5.1 an den Surround-Verstärker übertragen.

Komponenten-/ Cinch-A/V-Kabel

Die analoge Verbindung, die bei jedem analogen Bildkabel inklusive ist, ermöglicht Stereo-Ton und einige der einfacheren Surround-Varianten wie Dolby Surround Pro Logic. Nur empfehlenswert, falls Ihr Verstärker keinen digitalen Eingang mehr frei hat bzw. gar keinen besitzt.

BILD

HDMI-Kabel (nur PS3)

Die beste Art, Ihre PlayStation 3 mit einem HD-Fernseher zu verbinden, ist ein HDMI-Kabel. Dabei wird das Bild digital übertragen, was für höchste Qualität sorgt. Nur damit können Sie in jedem Fall die volle HD-Auflösung nutzen (natürlich nur, wenn Ihr Fernseher diese auch verarbeiten kann). Lassen Sie sich von den enormen Preisunterschieden bei HDMI-Kabeln nicht verwirren – für den Hausgebrauch reicht in der Regel eines für ca. 20 Euro, erst bei übermäßig langen Kabeln ist eine besonders hohe Qualität nötig, um den reibungslosen Datentransfer über die weite Strecke sicherzustellen. Praktisch: Über ein HDMI-Kabel können gleichzeitig auch Tonsignale übertragen werden.

Komponenten-Kabel

Die analoge Alternative zu HDMI und bei der PS2 das Optimum: Hier wird das Bild in drei Komponenten aufgeteilt, was für sehr gute Bildqualität sorgt. Wichtig für PS3-Besitzer: Über ein Komponenten-Kabel ist es nicht möglich, HD-Filme in voller Auflösung (1.080p) auszugeben. Neben den drei Steckern für das Bildsignal finden sich an jedem Komponenten-Kabel auch zwei Stecker für den Stereo-Ton. Manchmal hängt noch ein zusätzliches sechstes Kabel mit dem minderwertigen A/V-Bildsignal dran, das Sie ignorieren sollten.

RGB-Scart-Kabel

Ein richtiges RGB-Kabel überträgt das Bild aufgeteilt auf die Farbkomponenten Rot, Grün und Blau (= RGB). Die Bildqualität ist vergleichsweise gut, doch sind bei der PS3 über solch ein Kabel keinerlei HD-Auflösungen möglich. Für normale Röhrenfernseher ist dies aber immer noch die beste Wahl. Beachten Sie bitte, dass Sie beim Abspielen von DVD- und Blu-ray-Filmen aus Kopierschutzgründen nur ein grünstichiges Bild bekommen! Es gibt im Handel unzählige RGB-Kabel, die zur Umgehung dieses Problems einen DVD/Game-Umschalter bieten. Der DVD-Modus überträgt aber nur ein qualitativ schwaches A/V-Signal! Jedes RGB-Kabel leitet auch Tonsignale an den Fernseher.

S-Video-Kabel

Qualitativ leicht unter RGB: Ein S-Video-Kabel bietet ein ordentliches Bild (speziell bei Rottönen fällt hier allerdings ein Farbbluten negativ auf). HD-Auflösungen sind damit nicht nutzbar, dafür gibt's damit zumindest keine Grünstich-Probleme wie beim RGB-Scart-Kabel. Neben dem Stecker für das Bildsignal finden Sie an jedem S-Video-Kabel auch zwei Stecker für den Ton.

Cinch-AV-Kabel

Solch ein Kabel liegt jeder Sony-Konsole samt Scart-Adapter bei. Die Qualität ist von allen vorgestellten Kabeln die schlechteste und HD-Auflösungen sind damit schon gar nicht möglich. Neben dem gelben Stecker für das Bildsignal gibt es an jedem Cinch-A/V-Kabel auch zwei Stecker für den Ton.

TOP-ZUBEHÖR FÜR IHRE PLAYSTATION 3

PS3 REMOTE CONTROL

Für den perfekten Filmgenuss

Um DVDs und Blu-ray-Discs mit der PS3 abzuspielen, ist die Sony-Fernbedienung nicht unbedingt vonnöten, da sich Multimedia-Inhalte auch komplett mit dem Controller steuern lassen. Dennoch erleichtert die Fernbedienung das Handling enorm, vor allem im Heimkino. Nach einer simplen Registrierung an der PS3 wird die Fernbedienung immer erkannt, sobald sie benutzt wird. Praktisch: Dank Bluetooth-Funktechnik braucht man keinen direkten „Sichtkontakt" zur Konsole, um diese zu steuern. Das Tastenlayout ist logisch angeordnet und bietet wirklich alle wichtigen Funktionen.

HERSTELLER Sony | **PREIS** ca. 30 Euro

PS3 WIRELESS KEYPAD

Sonys Aufsteck-Tastatur für den PS3-Controller

Sonys hauseigenes Keyboard hat im Gegensatz zu den vielen ähnlichen Konkurrenzprodukten ein paar Extra-Features zu bieten: Hierzu zählt allem voran die Bluetooth-Funktionalität, die einen zusätzlichen Empfangs-Dongle überflüssig macht. Genau wie der Controller wird auch das Wireless Keypad einfach per USB-Kabel an der Konsole registriert. Darüber hinaus lassen sich anhand zweier Shortcut-Buttons die Freundesliste oder der Nachrichten-Eingang direkt anwählen. Über eine weitere Sondertaste lässt sich die gesamte Oberfläche der Mini-Tastatur in ein Touchpad verwandeln – ein praktischer Mausersatz beim Web-Surfing.

Das für Ende des Jahres terminierte Zubehörteil wird mit einer speziellen Halterung auf den Sixaxis- oder Dualshock-3-Controller aufgesteckt und unterstützt unter anderem die Text-Chat-Funktionen in PlayStation Home und *LittleBigPlanet*. Wer also keine Lust hat, sich eine große Standard-Tastatur ins Zockerzimmer zu legen, sollte das Wireless Keypad definitiv auf seinen Weihnachts-Wunschzettel schreiben. In den USA soll es knapp 50 Dollar kosten, wir tippen auf 30 bis 45 Euro.

HERSTELLER Sony
PREIS noch nicht bekannt

PLAY TV

Der DVB-T-Tuner für die PlayStation 3

play TV verarbeitet ausschließlich DVB-T-Signale. Wer Kabelanschluss oder eine Satellitenschüssel besitzt, schaut in die Röhre. Unsere Testversion wurde zudem ohne DVB-T-Antenne ausgeliefert, die ebenfalls noch einmal mit mindestens 10 bis 15 Euro zu Buche schlägt. Aber: play TV kann nicht nur Fernsehprogramme empfangen, sondern diese auch auf der integrierten Festplatte der PS3 aufzeichnen. Zwei Minuspunkte: Wer fernsehen möchte, muss stets die PlayStation 3 eingeschaltet lassen, der Tuner ist allein nicht funktionstüchtig. Zudem können die gefundenen Sender nicht sortiert werden.

Ein Druck auf Select und schon wird die aktuelle Sendung aufgezeichnet. Praktisch: Durch die Speicherung auf Festplatte lassen sich auch unvorhergesehene Momente bewältigen. Wer beim *Tatort* angerufen wird, kann einfach auf Pause drücken und später nahtlos weitergucken. Zeitversetztes Schauen umgeht lästige Werbepausen.

HERSTELLER Logitech | **PREIS** ca. 100 Euro

CORDLESS VANTAGE HEADSET

Für Ferngespräche und Trash-Talk

Mit einem Straßenpreis von mittlerweile günstigen 40 Euro schlägt Logitechs neues, kabelloses Headset für die PS3 zu Buche. Dafür bietet das Cordless Vantage Bluetooth-2.0-Technik mit einer Reichweite von bis zu neun Metern, einen beidseitig tragbaren Nackenbügel für perfekten Sitz des Headsets sowie ein hochwertiges Mikrofon mit Rauschunterdrückung, die störende Hintergrundgeräusche herausfiltert. Die Akkulaufzeit gibt der Hersteller mit zwölf Stunden an. Geladen wird das Headset wahlweise per USB-Schnittstelle direkt an der PlayStation 3 oder mittels des im Lieferumfang enthaltenen Netzteils. Während des Ladevorgangs kann das Cordless Vantage in beiden Fällen nicht verwendet werden.

HERSTELLER Logitech | **PREIS** ca. 40 Euro

DRIVING FORCE WIRELESS

Günstiges PS3-Lenkrad mit Rüttelmotoren

Zu Driving Force GT, Driving Force Pro und G25 gesellt sich nun ein weiteres Logitech-Lenkrad für die PlayStation 3 – diesmal im unteren Preissegment. Das Driving Force Wireless richtet sich eher an Einsteiger und ist ein einteilig designtes Force-Feedback-Lenkrad mit 2,4-GHz-Funktechnologie. Gas und Bremse sind hierbei nicht auf einem externen Pedal-Set zu finden, sondern als analoge Wippen hinter dem Steuerrad angebracht. Eine Tischhalterung gibt es ebenfalls nicht, stattdessen wird der Logitech-Lenker dank ausziehbarer Beinstützen einfach auf dem Schoß abgelegt. Ganz kabellos ist das Driving Force Wireless aber nicht, denn das Force Feedback benötigt natürlich einen Stromanschluss.

HERSTELLER
Logitech
PREIS
ca. 80 Euro

T-X3 LADEGERÄT & HUB

Ladegerät und USB-Hub in einem

Ladestationen für PS3-Controller gibt es mittlerweile in allen Farben und Formen. Was das T-X3 aber von der Masse abhebt, ist nicht etwa das elegante Design mit transparenten Kunststoffteilen, sondern der in den Ständer integrierte USB-Hub mit drei zusätzlichen Anschlüssen. Zudem beherrscht die Thrustmaster-Station auch das Aufladen bei ausgeschalteter Konsole.

HERSTELLER Thrustmaster | **PREIS** ca. 30 Euro

ZUSÄTZLICHES LESEFUTTER

Wenn Sie tiefer in die Welt der Videospiele einsteigen wollen, finden Sie monatlich spannende und informative Hefte am Kiosk. Dabei gibt es für jeden Spielertypen die richtige Lesekost – egal ob passionierter Zocker oder frischgebackener Konsolenbesitzer. Schauen Sie also rein!

Games and More – Das Digital-Entertainment-Magazin für alle!

Hier erkunden Sie die ganze Welt der digitalen Unterhaltung. Egal ob PC, Wii, Xbox, PlayStation oder DVD – alle Themen werden verständlich aufbereitet und schick präsentiert.

Wii Player – Das Magazin: Die neue Welt des Spielens

Nintendos Wii und DS läuten eine neue Art des Spielens ein – ganz intuitiv, leicht erlernbar und für Jung und Alt geeignet. Hier finden Sie alle Infos, Hintergrundberichte und Wissenswertes zur Nintendo-Spielwelt.

play³ – Die ganze Welt der PlayStation

Aktuelle Vorschauen und Spieletests im Heft und auf DVD. Enthusiasten bekommen hier alle wichtigen Infos auf sympathische Art und Weise präsentiert. Als besonderes Extra gibt es alle Videobeiträge auch als superscharfe HD-Version!

PlayStation 3 – Der ultimative Einsteiger-Guide

In dieser play³-Sonderausgabe bekommen Sie den vollen Ein- und Überblick zum Thema PlayStation 3. Erfahren Sie alle Infos zur Hardware, lesen Sie die wichtigsten Spieletests und werfen Sie einen Blick auf die besten Spiele der Weihnachtssaison!

IMPRESSUM

COMPUTEC MEDIA

Ein Unternehmen der MARQUARD MEDIA AG
Verleger Jürg Marquard

Verlag Computec Media AG
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth
Telefon: +49 911 2872-100
Telefax: +49 911 2872-200
E-Mail: leserbriefe@playdrei.de
www.playdrei.de

Vorstand Johannes Sevket Gözalan (Vorsitzender), Rainer Rosenbusch

Objektleiter Konsolenmagazine **Florian Brich**

Leitung (V.i.S.d.P.) **Sebastian Stange**
verantwortlich für den redaktionellen Inhalt.
Adresse siehe Verlagsanschrift

Redaktion Toni Opl, Udo Crnjak

Mitarbeiter dieser Ausgabe Christoph Kraus, Susanne Wahl, Michael Meyer, Swen Harder, Peter Hantsche, Alexander Wenzel, Timo Pape

Lektorat Margit Koch-Weiß (Ltg.), Birgit Bauer, Cornelia Lutz, Heidi Schmidt, Claudia Brose, Michael Mann, Natalja Schmidt

Community Manager Marc Brehme

Layout Matthias Schöffel (Ltg.), Anja Grosler
Bildredaktion Albert Kraus (Ltg.), Tobias Zellerhoff
Titelgestaltung Matthias Schöffel

CD, DVD, Video Jürgen Melzer (Ltg.), Alexander Wadenstorfer, Christine Alt, Björn von Bredow, Thomas Dziewiszek, Michael Neubig, Jasmin Sen, Christine Rockenfeller, Michael Schraut

Commercial Director Hans Ippisch
Vertriebskoordination Sabine Eckl-Thurl
Marketing Anke Moldenhauer (Ltg.), Jeanette Haag, Basak Uyan, Christina Seifferth
Produktion Martin Closmann, Jörg Gleichmar

www.playdrei.de

Redaktion Sascha Pilling, David Martin, Maik Koch
Projektleitung & Konzeption Justin Stolzenberg (Ltg.), Markus Wollny
Programmierung Marc Polatschek, Stefan Ziegler, Tobias Hartlehnert
Webdesign Tony von Biedenfeld

Anzeigen
CMS Media Services GmbH
Dr.-Mack-Straße 77, 90762 Fürth

Werbeverkaufsleiter
Gunnar Obermeier
verantwortlich für den Anzeigenteil. Adresse siehe Verlagsanschrift

Anzeigenberatung Print
Peter Elstner: Tel.: +49 911 2872-252; peter.elstner@computec.de
Brigitta Asmus: Tel.: +49 911 2872-345; brigitta.asmus@computec.de
Wolfgang Menne: Tel.: +49 911 2872-144; wolfgang.menne@computec.de
Ronny Münstermann: Tel.: +49 911 2872-251; ronny.muenstermann@computec.de
René Behme: Tel.: +49 911 2872-152; rene.behme@computec.de
Bernhard Nusser: Tel.: +49 911 2872-254; bernhard.nusser@computec.de
Gregor Hansen: Tel: +49 221 2716-257; gregor.hansen@computec.de

Anzeigenberatung Online
InteractiveMedia CCSP GmbH, T-Online-Allee 1, 64295 Darmstadt
Telefon: +49 6151 5002-100, Fax: +49 6151 5002-101
E-Mail: info@interactivemedia.net

Anzeigendisposition anzeigen@computec.de
Datenübertragung via E-Mail: anzeigen@computec.de

Es gelten die Mediadaten Nr. 21 vom 01.01.2008

Abonnement
Aboservice Inland/Ausland, Telefon: +49 89 20959125, Fax: +49 89 20028-111
E-Mail: computec@csj.de, Online: http://abo.computec.de
Postadresse:
COMPUTEC MEDIA AG, Aboservice CSJ, Postfach 14 02 20, 80452 München
Abonnementpreis für 12 Ausgaben:
Inland: Abonnement € 59,50
Österreich: Abonnement € 66,70
Ausland: Abonnement € 71,50

ISSN/Vertriebskennzeichen: ISSN 1865-9543
Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg

Vertrieb und Einzelverkauf: Burda Medien Vertrieb GmbH, Arabellastraße 23, 81925 München
Druck: RR Donnelley Europe, ul. Obroncow Modlina 11, 30-733 Krakau, Polen

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazins, in dem die Anzeige erschienen ist, inkl. der Ausgabe und der Seitennummer an: CMS Media Services, Annett Heinze, Anschrift siehe oben.

Einsendungen, Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zur Veröffentlichung in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Urheberrecht: Alle in play³ veröffentlichten Beiträge bzw. Datenträger sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen, ausdrücklichen und schriftlichen Genehmigung des Verlags.

MARQUARD MEDIA

Deutschsprachige Titel: SFT, WIDESCREEN, PC GAMES, PC GAMES HARDWARE, PC ACTION, N-ZONE, X3, Wii PLAYER, KIDS ZONE, GAMES AND MORE, KIDS GAMER, BUFFED, GAMES AKTUELL, PLAY³, COSMOPOLITAN, JOY, SHAPE, CELEBRITY, MAXIM.
Internationale Zeitschriften: Polen: COSMOPOLITAN, JOY, SHAPE, CKM, VOYAGE, PLAYBOY. Ungarn: JOY, SHAPE, FITT MAMA, JOY CELEBRITY, CKM, PLAYBOY, ÉVA, DESIGN ROOM.
Internationale Tageszeitungen: Polen: PRZEGLAD SPORTOWY, TEMPO.

COMPUTEC MEDIA

www.wii-player-mag.de

Spiel mit!

Die ganze Spielewelt von Nintendo in einem Magazin: Wii Player – Das Magazin

- Alles über DS und Wii
- Alles über die neuesten Spiele
- Alles über den großen Spielspaß
- Alles für Dich

Nur 2,90 € Jetzt neu am Kiosk!

Spielerisch • Unterhaltsam • Übersichtlich

Für Gitarrenhelden

www.playdrei.de